



## Sommario

- 1 [Introduzione](#)
  - 1.1 [Sintesi della procedura](#)
  - 1.2 [Interfaccia grafica: struttura](#)
  - 1.3 [Interfaccia utente](#)
- 2 [Installazione della rete](#)
  - 2.1 [Struttura del sistema](#)
  - 2.2 [Gestione di rete del Pc Client](#)
  - 2.3 [Programmi Pc Client](#)
  - 2.4 [Modalità di configurazione della rete](#)
  - 2.5 [Gestione Backup](#)
- 3 [Fase preliminare](#)
  - 3.1 [Directory](#)
  - 3.2 [Gara](#)
    - 3.2.1 [Nuova](#)
    - 3.2.2 [Attiva](#)
    - 3.2.3 [Copia](#)
    - 3.2.4 [Cancella](#)
  - 3.3 [Caratteristiche](#)
  - 3.4 [Ricostruzione indici](#)
  - 3.5 [Azzera Dati](#)
  - 3.6 [Storico](#)
- 4 [Attività di segreteria](#)
  - 4.1 [Preparazione](#)
  - 4.2 [Configurazioni](#)
    - 4.2.1 [Pagine di stampa](#)
    - 4.2.2 [Opzioni](#)
    - 4.2.3 [Opzioni video](#)
    - 4.2.4 [Opzioni HTML](#)
  - 4.3 [Dati](#)
    - 4.3.1 [Manifestazione](#)
    - 4.3.2 [Tappe](#)
    - 4.3.3 [Dati PS / CO](#)
    - 4.3.4 [Stato PS](#)
    - 4.3.5 [Discriminanti](#)
    - 4.3.6 [Gruppi / Classi](#)
      - 4.3.6.1 [Creazione Automatica](#)
      - 4.3.6.2 [Verifica](#)
    - 4.3.7 [Scuderie](#)
    - 4.3.8 [Vetture](#)
    - 4.3.9 [Concorrenti](#)
      - 4.3.9.1 [Opzioni](#)
      - 4.3.9.2 [Storico](#)
      - 4.3.9.3 [Import](#)
      - 4.3.9.4 [Import Rallyplus](#)
      - 4.3.9.5 [Export](#)
      - 4.3.9.6 [Verifica numeri](#)
    - 4.3.10 [Classifica scuderie](#)
- 5 [Risultati](#)
  - 5.1 [Ordine di partenza](#)

- 5.2 [Introduzione tempi](#)
- 5.3 [Introduzione passaggi CO](#)
- 5.4 [Foglio ore di entrata / ore di uscita / tempi netti](#)
  - 5.4.1 [Assegna Tempi](#)
  - 5.4.2 [Import Tempi](#)
  - 5.4.3 [Export Tempi](#)
  - 5.4.4 [Verifica Tempi](#)
  - 5.4.5 [Super Rally](#)
  - 5.4.6 [Opzioni](#)
  - 5.4.7 [Cronologia Acquisizione](#)
- 5.5 [Foglio passaggi CO](#)
- 5.6 [Lista tempi](#)
- 5.7 [Visualizza tempi](#)
- 5.8 [Verifica Tempi](#)
- 5.9 [Fuori gara](#)
- 6 [Stampe](#)
- 7 [Varie](#)
  - 7.1 [Modelli](#)
  - 7.2 [Circuito chiuso – Visualizzazione Giornalisti](#)
  - 7.3 [Controllo PS dinamico](#)
  - 7.4 [Export per Internet](#)
  - 7.5 [Export HTML](#)
  - 7.6 [Export TESTO](#)
  - 7.7 [Export automatico HTML](#)
  - 7.8 [Blocco tastiera](#)

[APPENDICE A: Guida rapida](#)

[APPENDICE B: AcqPlus](#)

[APPENDICE C: PSPlus](#)

[APPENDICE D: Regolarità](#)

## **1 INTRODUZIONE**

Questa procedura permette la gestione di manifestazioni di rally e regolarità storiche e consente:

- l'introduzione dei dati dei concorrenti
- la stampa dei documenti necessari prima della gara (elenchi preliminari...)
- la composizione e la stampa degli ordini di partenza e per ogni tappa
- l'introduzione manuale delle prestazioni dei concorrenti ad ogni prova speciale e, nel caso del cronometraggio automatico, l'acquisizione di tali prestazioni dalle apparecchiature di cronometraggio
- la stampa dei documenti ufficiali di gara (ordini di partenza, classifiche delle PS, dopo le PS e a squadre)
- la distribuzione delle informazioni a tribune/sale stampa, speakers, telecronisti...

Nella configurazione completa il sistema si basa su una rete di elaboratori. Il collegamento in rete diventa necessario quando ci si trova a dover affrontare situazioni che comportano la presenza di tribune/sale stampa, speakers.

Nel caso più semplice, quello in cui si debba gestire la gara solamente dal punto di vista della segreteria (con o senza acquisizione automatica dei tempi), sarà sufficiente l'impiego di un solo elaboratore.

### **1.1 Sintesi della procedura**

Per utilizzare correttamente la procedura si consiglia la seguente sequenza di operazioni:

#### *prima della gara*

- azzeramento dell'archivio dei concorrenti e introduzione dei dati della manifestazione
- aggiornamento (o eventuale creazione) dell'archivio di scuderie e vetture
- introduzione e verifica dei dati dei concorrenti
- composizione dell'ordine di partenza
- configurazione delle pagine di stampa
- configurazione dei dati di gara
- stampa dell'ordine di partenza

#### *durante la tappa*

- introduzione manuale o acquisizione automatica dei tempi
- stampa dei risultati provvisori

#### *al termine della tappa*

- stampa delle classifiche ufficiali
- stampa dell'ordine di partenza per le tappe successive

### **1.2 Interfaccia grafica: Struttura**

Il programma è caratterizzato da una struttura grafica molto simile in tutte le sue diverse pagine. L'area di lavoro è suddivisa in quattro parti fondamentali:

- la barra dei menù
- la barra di gestione
- l'area centrale in cui sono visualizzati i dati

- l'area di inserimento/comando posta in basso in cui si trovano i comandi specifici di ciascuna sezione del programma.

### Barra dei menù



### Barre di gestione (Segreteria)



### Barre di gestione (Server)



### Area inserimento/comando

-Iscritto Rally 1 <input type="checkbox"/> Rally 2 <input type="checkbox"/>	Numero	<input type="text"/>	Ricerca Scuderia	Ricerca Vettura	Sesso <input type="checkbox"/>	
	Licenza	<input type="text"/>				Priorità
Verificato <input type="checkbox"/> Privacy <input type="checkbox"/>	Nome	<input type="text"/>	Num	<input type="text"/>	GCEff	<input type="text"/>
	Nome TV	<input type="text"/>	Cod	<input type="text"/>	GCClas	<input type="text"/>
	Indirizzo	<input type="text"/>	Nome	<input type="text"/>		
	Città	<input type="text"/>	TV	<input type="text"/>		
	Cap	<input type="text"/>				
		Prov	<input type="text"/>			

Stampa Chiudi

PagSu / PagGiu - Score F9 - Stampa INVIO - Conferma ESC - Esce

<b>Acquisizione</b>		Attiva	Ferma
	Carica dati memorizzati		Pulisci 29
	Salva dati modificati		Ordina per tempo
			Ordina per numero
			Ricalcola tempi netti
			Chiudi

La barra di gestione permette di visualizzare in ogni istante le impostazioni preliminari o le frazioni di gara su cui si sta lavorando. Nella sezione Server, questa barra ci permette di conoscere e di modificare la directory e la gara su cui si sta lavorando, e di gestire l'attività di rete. Nella sezione Segreteria si possono visualizzare i dati del rally, della tappa, della PS / CO e del modello attivi in quel momento.

Cliccando sulle caselle di testo, oppure sulle icone poste alla loro destra, appare una finestra che permette di scegliere, ad esempio, quale tappa visualizzare, quale PS / CO, etc.

La barra di inserimento/comando contiene campi di input per inserire concorrenti, scuderie, etc, oppure permette di compiere azioni di salvataggio o cancellazione sui dati acquisiti durante la gara.

**È importante uscire ogni volta dalla pagina visualizzata premendo il tasto "Chiudi", prima di passare ad un'altra sezione del programma.**

## 1.3 Interfaccia utente

Il programma opera in ambiente Windows pertanto l'interfaccia utente ne mantiene le funzioni e le caratteristiche di utilizzo e navigazione. Per l'utilizzo della procedura è vivamente consigliato avere un mouse, tuttavia è possibile fare uso del programma anche solo mediante la tastiera.

### Utilizzo della tastiera nei menù

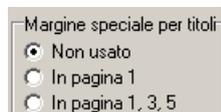
Per effettuare spostamenti sulla barra dei menù, e all'interno degli stessi, premere il tasto ALT e spostarsi con le frecce direzionali; per confermare premere INVIO, per uscire da una finestra e

## *RallyPlusXP (Regolarità)*

quindi poter tornare al menù premere ESC. Nei menù si può notare che ciascuna voce presenta una lettera evidenziata: questa è detta hot key. La pressione di tale lettera consente di richiamare immediatamente il menù corrispondente alla funzione scelta, senza far uso delle frecce direzionali e del tasto INVIO.

### *Radio box*

Un radio box (vedi figura a lato) viene utilizzato per selezionare una tra le opzioni possibili, spostandosi sulle stesse con le frecce direzionali. Una volta posizionati sull'opzione desiderata passare al campo successivo premendo TAB.



### *Box a scelta multipla*

Un box a scelta multipla si presenta come in figura e viene utilizzato per selezionare un gruppo di opzioni. Le frecce direzionali vengono utilizzate per spostarsi sulle varie opzioni, il tasto SPACE per commutare il suo stato da selezionato a non selezionato e viceversa.



Molte videate di input presentano dei pulsanti, sui quali è possibile posizionarsi con i tasti di tabulazione o con la combinazione ALT+hot key.

## 2 INSTALLAZIONE DELLA RETE

### 2.1 Struttura del sistema

Come già accennato, la configurazione completa del sistema prevede la connessione di più elaboratori o stazioni. Uno di essi, che chiameremo **Server**, assumerà la funzione di elaboratore centrale: tutti gli elaboratori collegati (le stazioni remote) riceveranno i dati e li invieranno ad esso.

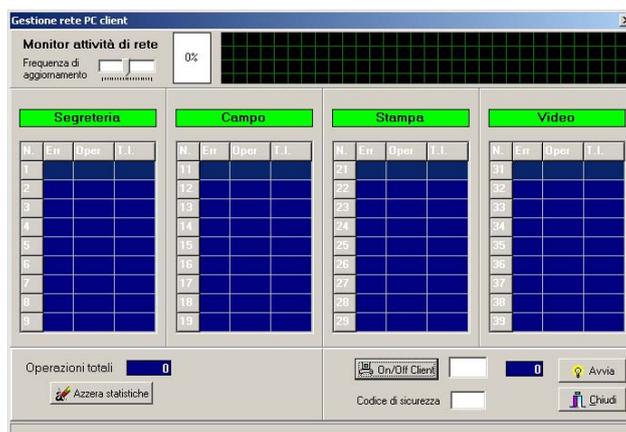
Dal punto di vista logico possiamo pensare le stazioni suddivise in diverse categorie: le stazioni di segreteria, le stazioni stampa e le stazioni video.

Le stazioni di segreteria vengono normalmente collocate nei pressi della segreteria della manifestazione ed utilizzate per l'introduzione dei dati, la composizione e la stampa degli eventuali ordini di partenza e la stampa dei risultati ufficiali, per l'introduzione manuale o l'acquisizione automatica dei tempi dei concorrenti, nonché per le eventuali modifiche dei dati dei concorrenti. Un'ipotesi di semplice collegamento potrebbe prevedere l'installazione dell'intero sistema nella tribuna di cronometraggio, con il server che svolge anche gestione di segreteria ed una stazione (client) di segreteria per l'introduzione (o l'acquisizione) dei tempi. A speakers, telecronisti, tribune/sale stampa vengono assegnate stazioni di tipo stampa. Nel caso non fosse necessario l'impiego di una struttura dotata di stazioni remote, diventa possibile utilizzare un unico elaboratore, da cui si possono svolgere tutte le funzioni.

Per quanto riguarda la configurazione in rete di tutti gli elaboratori seguire tutte le procedure proprie di Windows.

### 2.2 Gestione della rete di PC Client

Le funzioni di rete permettono di controllare l'andamento delle attività di rete tramite le informazioni visualizzate in un'apposita pagina:



Nella parte alta della finestra si trova la *Frequenza di aggiornamento* e il grafico di attività della rete con indicata a fianco la percentuale di utilizzo della stessa.

Nella parte centrale possiamo vedere le quattro colonne principali che fanno riferimento ai possibili tipi di stazioni. In ciascuna colonna vengono visualizzate le informazioni relative alle stazioni di quel tipo che sono attivate (cioè che stanno realmente operando in rete). In particolar modo hanno il seguente significato:

- N. :** indica il numero della stazione. Le stazioni sono suddivise secondo il criterio:
- 1... 9                      stazioni di segreteria
  - 11...19                    stazioni di campo
  - 21...29                    stazioni stampa

31...39                      stazioni video

Si consiglia, nel collegare in rete le stazioni, di mantenere questa suddivisione logica.

**Err.:** percentuale di errore in fase di comunicazione della stazione. È un indice della qualità del collegamento. Ovviamente il funzionamento corretto si ha quando le percentuali di errore di tutte le stazioni sono a valore 0 (zero).

**Oper.:** numero di operazioni che la stazione ha richiesto al server.

**T.I.:** Tempo di inattività. Indica da quanto tempo la stazione non sta chiedendo al server di fornirle dati.

Nella parte bassa dello schermo compaiono invece altre informazioni, riguardanti non più le singole stazioni ma la globalità della rete, utili a verificare l'andamento del sistema:

**Operazioni totali:** Numero di operazioni totale che il server ha fornito alle stazioni, o analogamente quante operazioni le stazioni remote hanno in tutto richiesto al server.

**Azzera statistiche:** azzera le statistiche dell'attività di rete.

**On/off Client:** consente di attivare/disattivare ogni singola stazione. Inserire il numero della stazione che si desidera attivare nel campo di input alla destra e cliccare sul pulsante.

L'attivazione di una stazione di rete può avvenire anche mediante un doppio clic in una delle celle corrispondenti alla stazione desiderata.

**Codice di sicurezza:** password per consentire l'accesso solo alle stazioni remote a conoscenza del particolare codice.

## 2.3 Programmi Pc Client

Il programma presenta diversi sottoprogrammi, con la medesima struttura del principale, creati per le diverse stazioni che costituiscono la rete con le sole funzioni necessarie in ogni singola postazione. I programmi sono i seguenti:

- **RallySegreXP** (segreteria) programma da installare nella stazione di segreteria che permette di visualizzare tutti i dati di concorrenti, tappe, classifiche, etc di una gara; la gestione di questo client è analoga a tutta la sezione segreteria;
- **RallyCronXP** (visualizzazione giornalisti) programma per la stazione dei cronisti che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le prove della gara; dalla Barra di Gestione scegliere la tappa, la prova speciale o il controllo orario e la classifica da visualizzare;
- **RallyStampaXP** (visualizzazione giornalisti e stampe) programma per la stazione di stampa che permette di visualizzare a video i dati delle classifiche di tutte le prove speciali e tappe della gara e di effettuare le stampe;
- **RallyVideoXP** (visualizzazione circuito chiuso) programma per le stazioni video che consente di impostare una visualizzazione sul monitor in sequenza di classifiche di una tappa.
- **RallyRaceControlXP** (direttore di gara) programma per la direzione gara che consente di visualizzare la sola pagina di controllo del transito dei concorrenti dai punti di rilevamento.
- **Registra RallyCOM** procedura automatica necessaria prima dell'avvio delle stazioni client, da eseguire dopo aver avviato il programma sulla stazione server.



All'avvio di ciascuno di questi programmi sarà necessario cliccare su **Cambia** per inserire il nome del server oppure il suo indirizzo (qualora il campo fosse lasciato vuoto si darebbe istruzione al programma di non effettuare un collegamento via rete ma di eseguirsi in locale) e il numero della propria stazione. Una volta assegnate le impostazioni di rete, inserire la password per sbloccare la tastiera: digitare **GO** e premere OK.

## 2.4 Modalità di configurazione della Rete

Per mettere in rete più computer è necessario seguire diverse procedure di configurazione secondo i sistemi operativi di ciascun Pc collegato. Qui di seguito sono illustrate le procedure specifiche per ciascun sistema operativo.

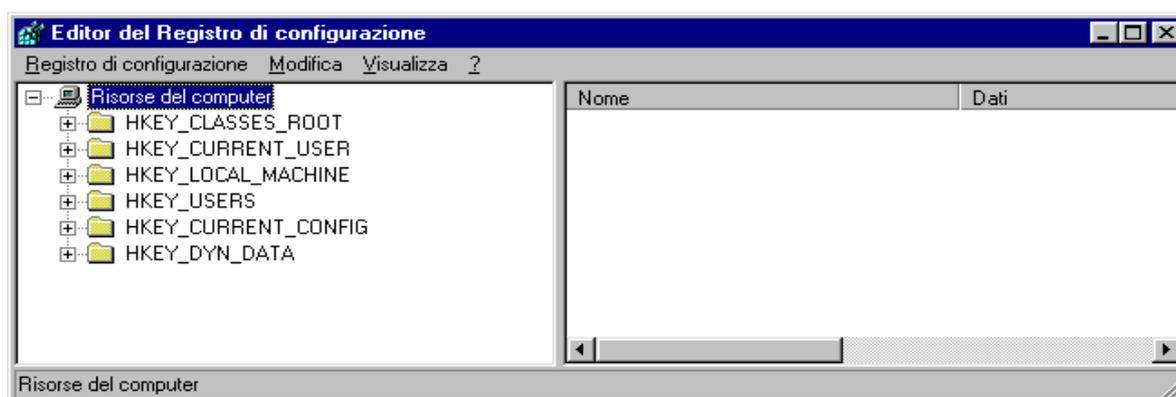
### Computer con sistema operativo Windows XP

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: interviene sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: interviene direttamente sulle impostazioni del DCOM.

#### *Fase 1 - Metodo Manuale*

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"

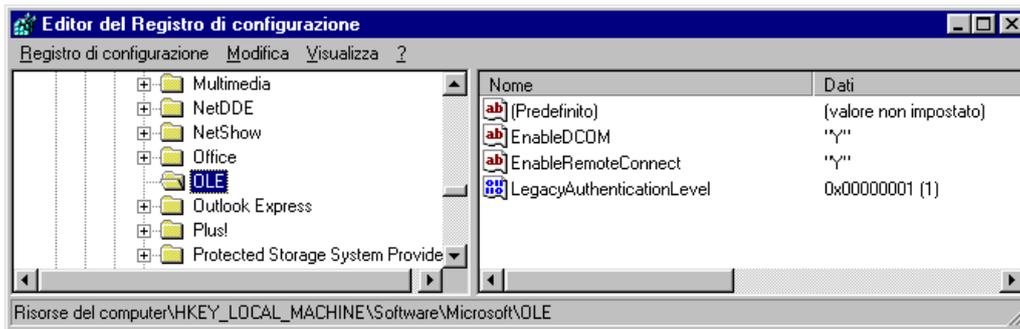


- Cliccare su HKEY\_LOCAL\_MACHINE
- Cliccare su Software

## RallyPlusXP (Regolarità)

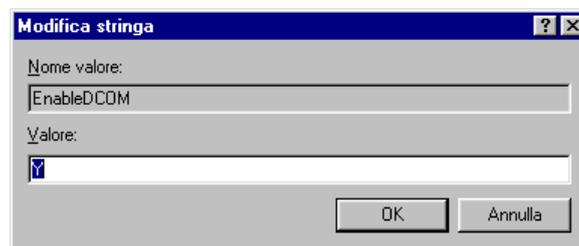
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



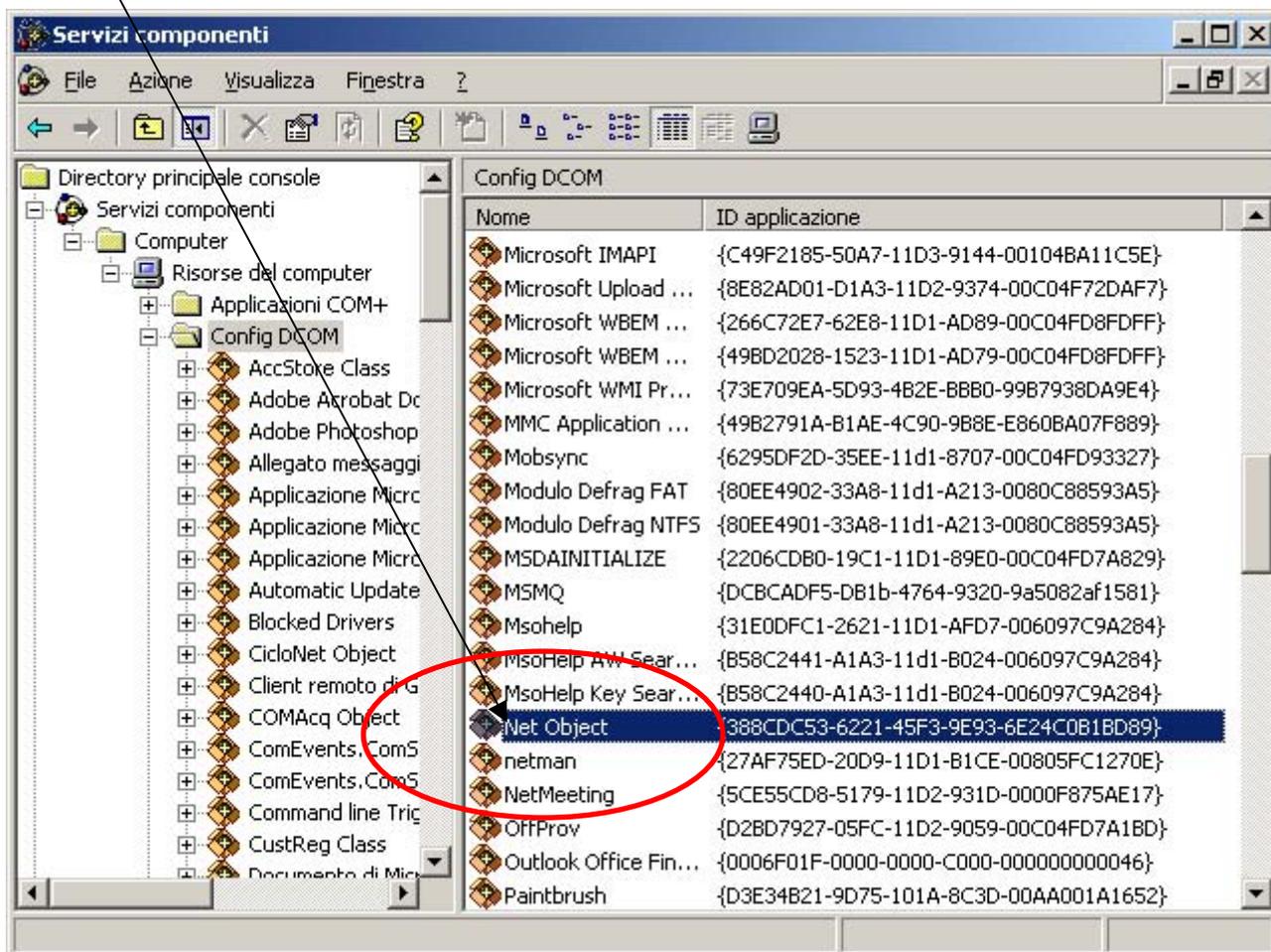
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

### Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Disabilitare il **Firewall** di Windows XP od il firewall di terze parti nel caso in cui ne sia installato uno, oppure consultare la successiva sezione **FIREWALL** per abilitare le eccezioni necessarie
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.
- Lanciare il file '**MachineAccess.reg**' fornito con il software

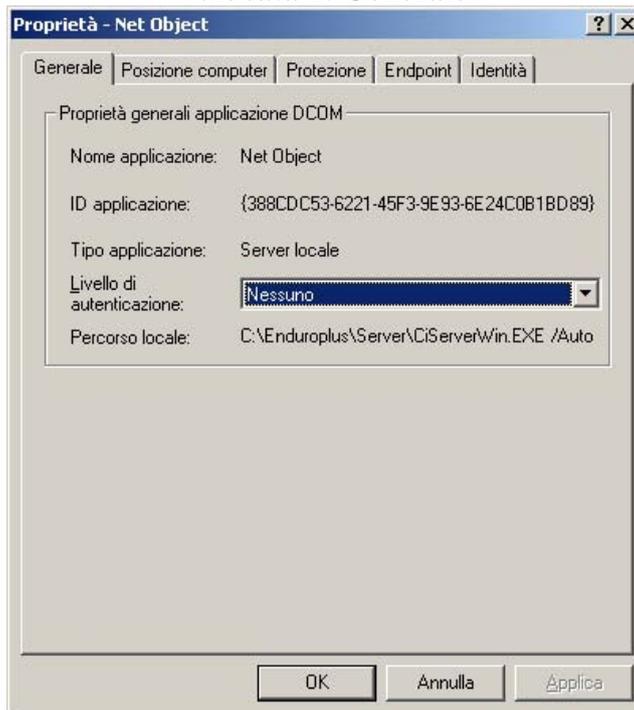
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Servizi Componenti”;**
- Cliccare su Servizi Componenti, Computer, Risorse del computer, Config DCOM e scegliere **NetObject**, cliccare con il tasto destro e scegliere **Proprietà**. (Vedi videata nella pagina successiva)

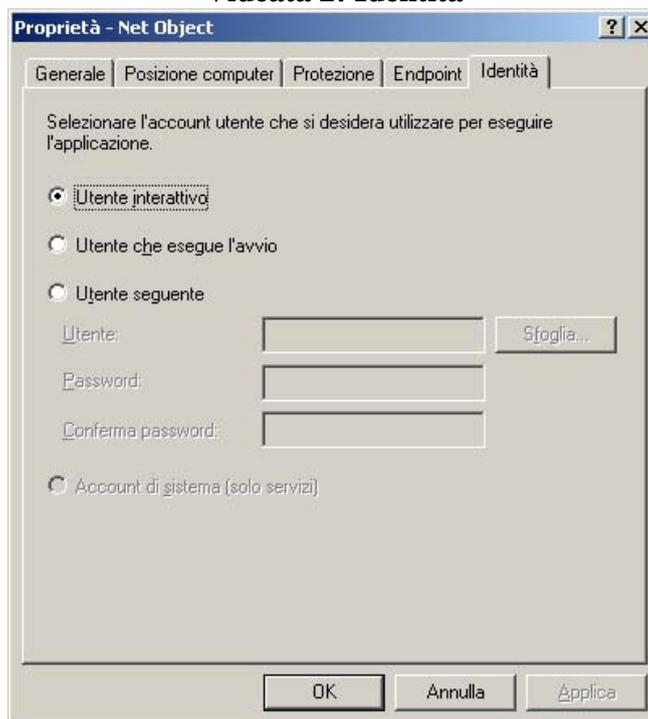


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;
- Solo per sistemi aggiornati fino a **Service Pack 1**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare l'utente **Accesso anonimo**. Cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.
- Solo per sistemi aggiornati con **Service Pack 2**, posizionarsi sulla finestra **Protezione** e settare il box **Autorizzazioni di esecuzione e attivazione** su **Personalizzate**, dopo di che cliccare su **Modifica**. Aperta la finestra cliccare su **Aggiungi** e attivare gli utenti **Accesso anonimo** e **Guest**. Per ogni utente che si attiva, cliccare su **Controlla Nomi** e confermare con OK. Si apre la finestra delle autorizzazioni. Selezionare l'utente ed applicare la spunta **Consenti** su tutte le voci.

### Videata 1: Generale



### Videata 2: Identità



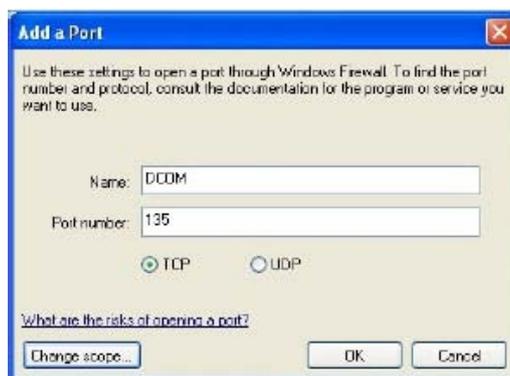
## Windows Firewall

Aprire il programma di configurazione del Firewall da **Avvio, Pannello di controllo, Windows Firewall.**

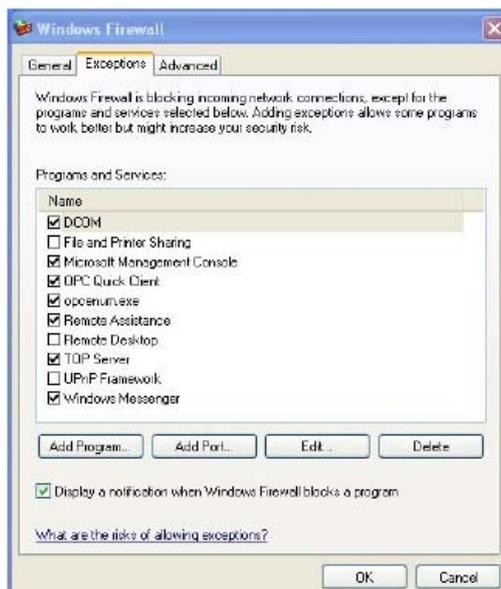
Attivare il firewall selezionando "On - Attivo" e procedere con i passi successivi.



Selezionare quindi la pagina “**Eccezioni**” e premere il pulsante “**Aggiungi porta**”  
 Inserire nel campo “Nome” il testo **DCOM** e nel campo “Numero porta” il valore **135**  
 Premere poi su OK



A questo punto la porta usata da DCOM è nella lista di quelle abilitate:



## *RallyPlusXP (Regolarità)*

Premere ancora OK per chiudere la configurazione del firewall.

Al primo lancio di un programma remoto, il firewall chiederà all'utente se desidera consentire al programma l'accesso al PC oppure no. Naturalmente è indispensabile consentirne l'accesso per abilitare la rete rispondendo affermativamente. Se però il firewall non ponesse la domanda procedere all'abilitazione manuale:

Procedere così:

- Dalla pagina “**eccezioni**” cliccare “**Aggiungi programma**”
- Premere poi “**Sfoglia**”
- Cercare sul disco C:\Cicloplus\Server (o rally o enduro, etc) il file CiServerWin.exe
- Selezionarlo
- Premere su “**Apri**”, poi su “**Ok**” ed ancora su “**Ok**”

## **Norton Firewall**

Se invece si sta utilizzando **Norton Antivirus** con tutte le funzionalità di firewall installate procedere così:

- Lanciare il pannello di controllo di Norton Antivirus
- Selezionare il pulsante ‘**Opzioni**’.
- Selezionare la voce “**Protezione da worm Internet**” e deselezionare la voce sulla destra “**Abilita la protezione da worm Internet**”

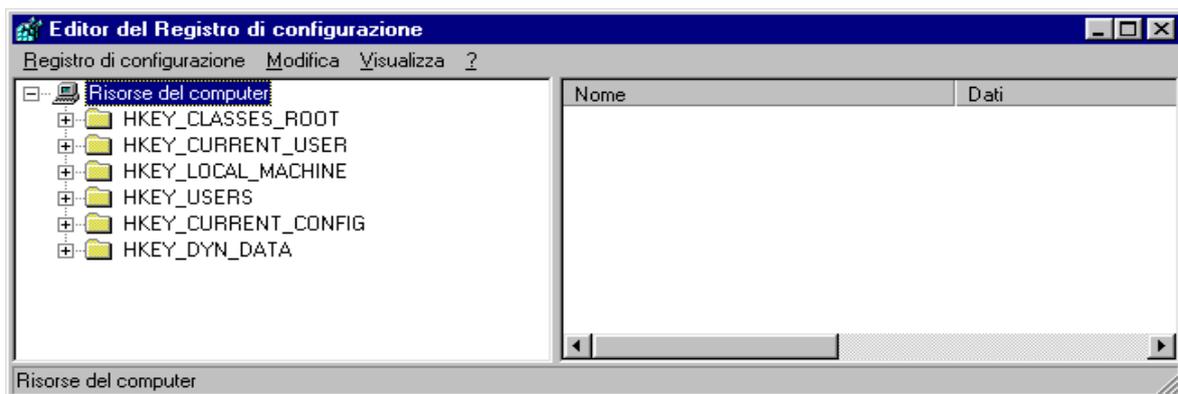
## **Computer con sistema operativo Windows 2000**

È necessario seguire una procedura di configurazione che si sviluppa su due fasi:

- Fase 1: intervenire sul file di registro (può essere effettuata scegliendo tra un metodo manuale e uno automatico);
- Fase 2: intervenire direttamente sulle impostazioni del DCOM.

### *Fase 1 - Metodo Manuale*

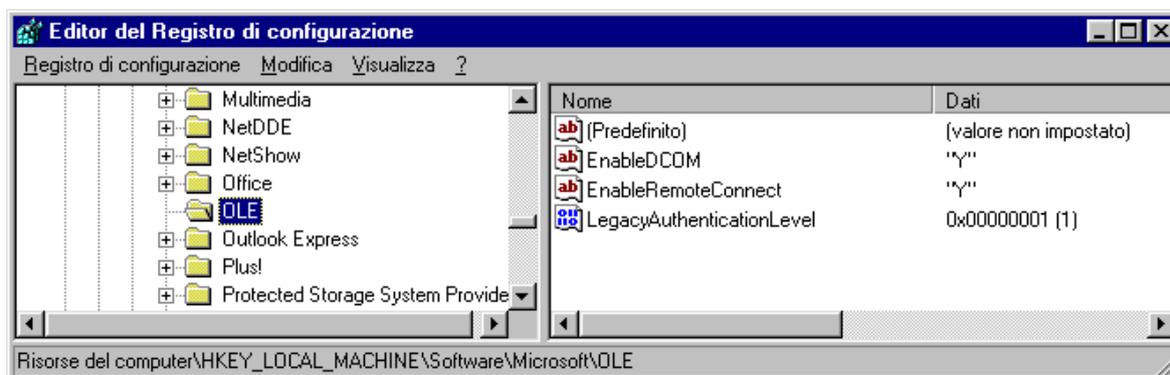
- Cliccare su Start, Esegui e scrivere “regedit”, quindi premere Invio.
- Si apre la finestra “Editor del registro di configurazione”



- Cliccare su HKEY\_LOCAL\_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le

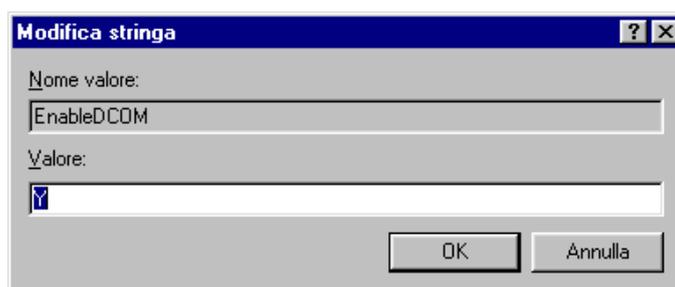
chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	“Y”
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	“Y”
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



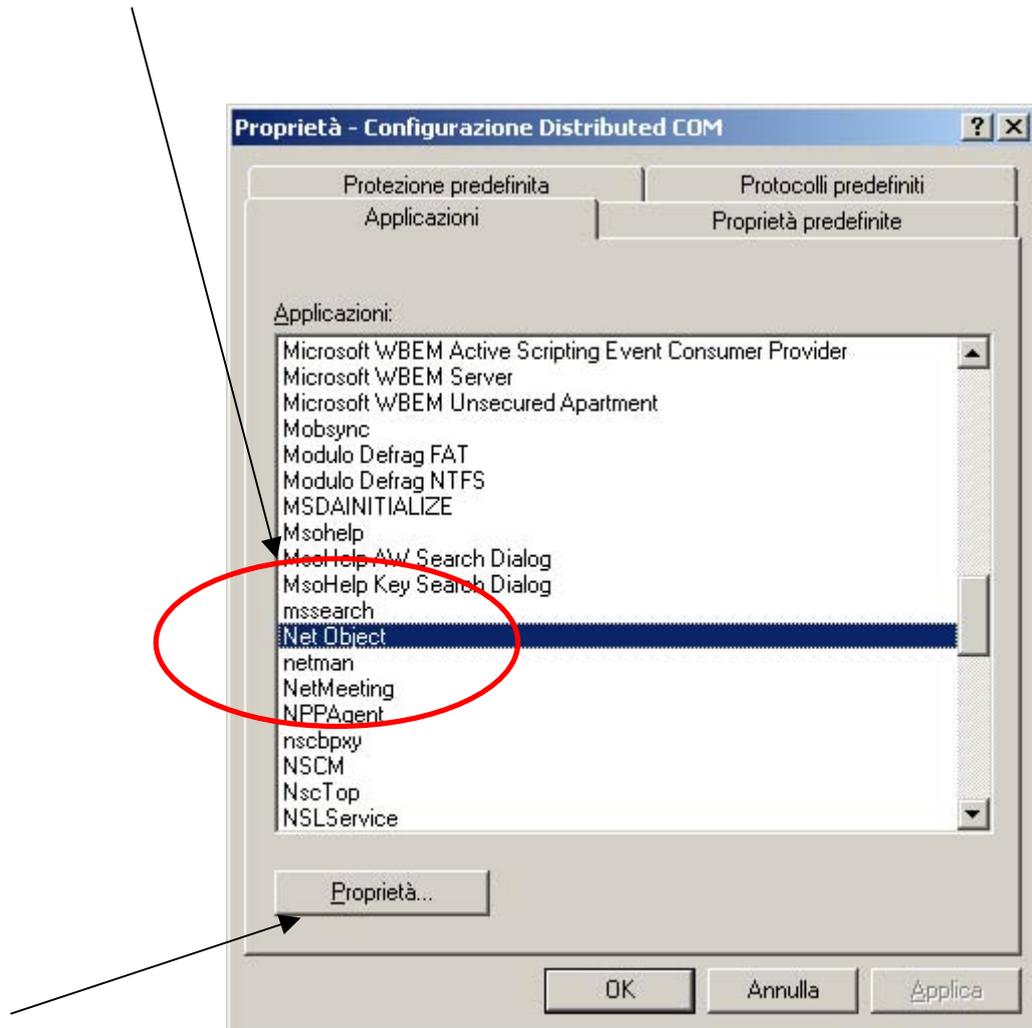
- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra “Editor del registro di configurazione” e riavviare il computer.

#### Fase 1 - Metodo Automatico (consigliato)

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione). Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

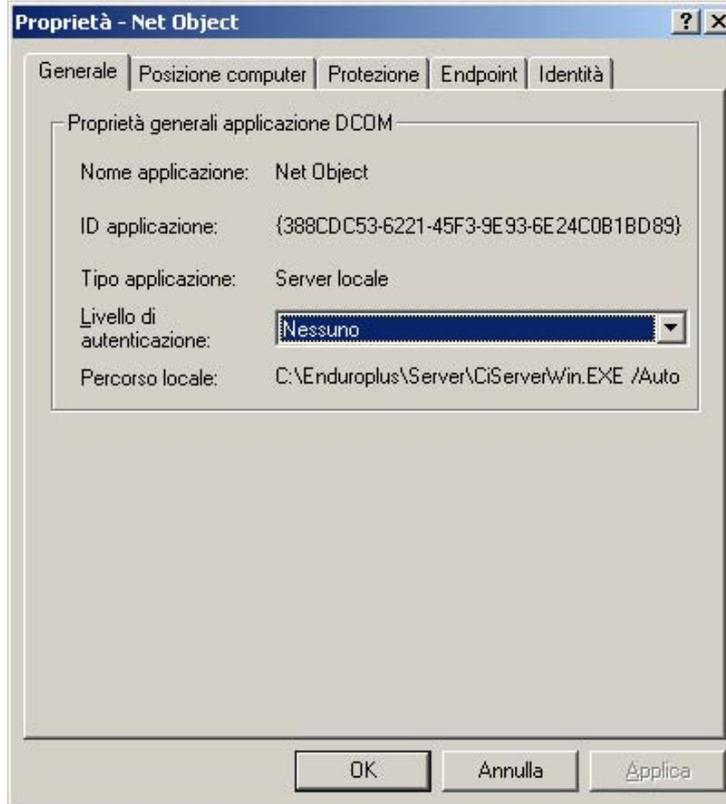
Fase 2

- **Cliccare su Start, Esegui, scrivere DCOMCNFG.EXE e premere INVIO; si apre la finestra “Proprietà – Configurazione Distributed COM”;**
- Scegliere **NetObject**, cliccare sul tasto **Proprietà** posto in basso a sinistra (Vedi videata nella pagina successiva).

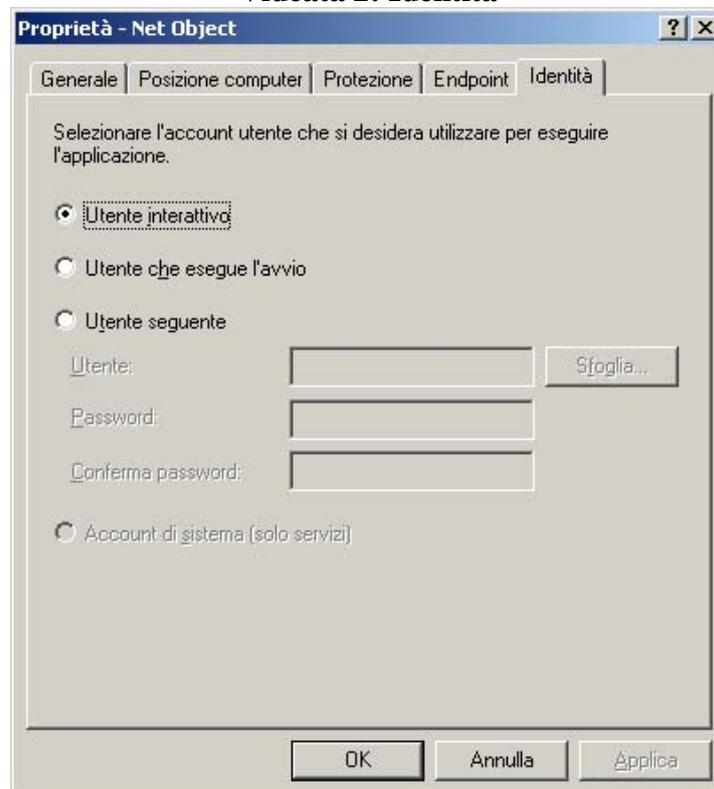


- Posizionarsi sulla finestra **Generale** (videata 1, nella pagina successiva) e impostare il Livello di Autenticazione uguale a **Nessuno**;
- Posizionarsi sulla finestra **Identità** (videata 2, nella pagina successiva) e scegliere **Utente interattivo**;

### Videata 1: Generale



### Videata 2: Identità



### Computer con sistema operativo Windows 98

È possibile scegliere due metodi diversi:

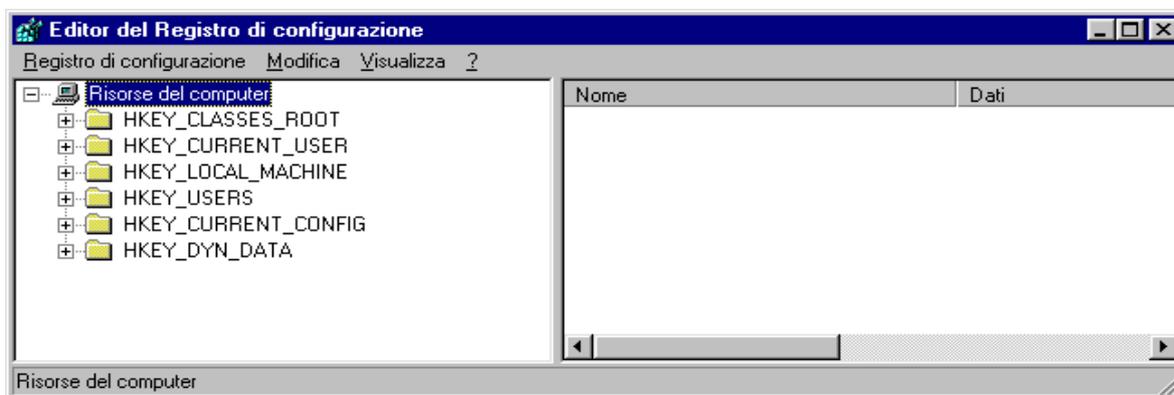
- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;

## RallyPlusXP (Regolarità)

- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

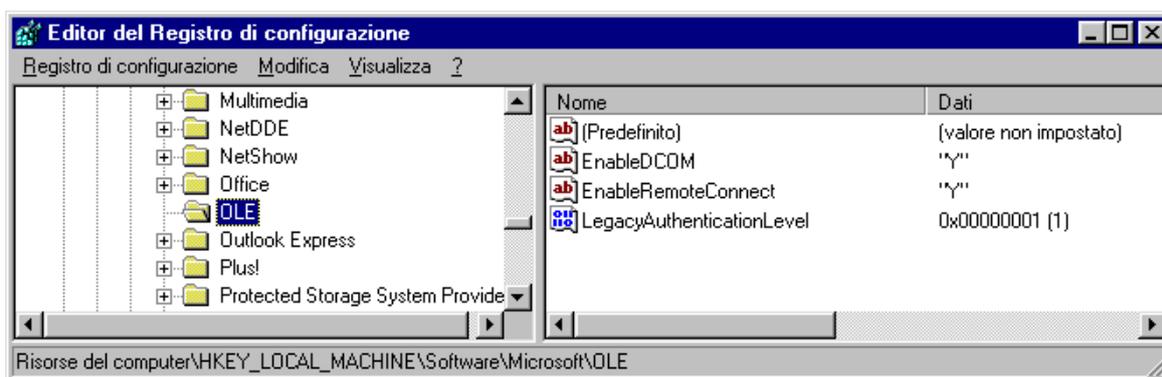
### Metodo Manuale

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



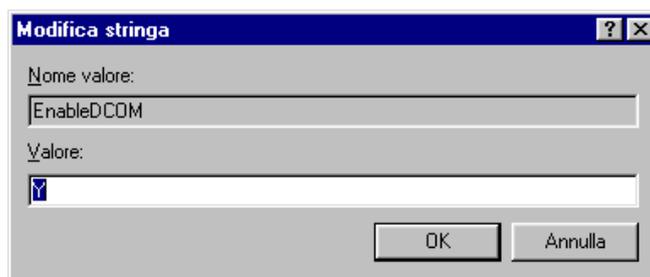
- Cliccare su HKEY\_LOCAL\_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:

EnableDCOM (tipo stringa)	"Y"
EnableRemoteConnect (tipo stringa)	"Y"
LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD)	0x00000001 (1)



Se non sono presenti, è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

*Metodo Automatico (consigliato)*

- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).
- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

**Computer con sistema operativo Windows 95**

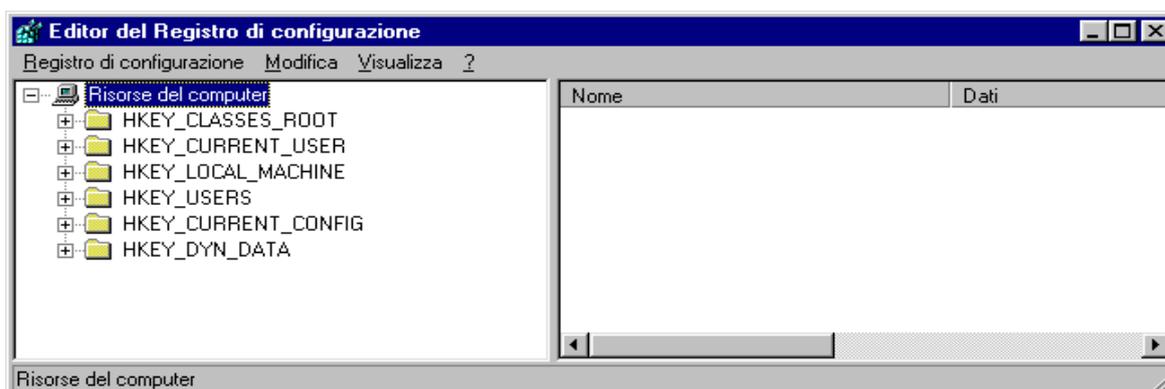
- Scaricare DCOM95 dal sito Microsoft all'indirizzo <http://download.microsoft.com/msdownload/dcom/95/x86/en/dcom95.exe>;
- Installare dcom95.exe;
- Quindi procedere seguendo le istruzioni illustrate qui di seguito.

È possibile scegliere due metodi diversi:

- Manuale: richiede un intervento all'interno del file di registro del computer;
- Automatico (consigliato): necessita l'avvio di un programma di configurazione.

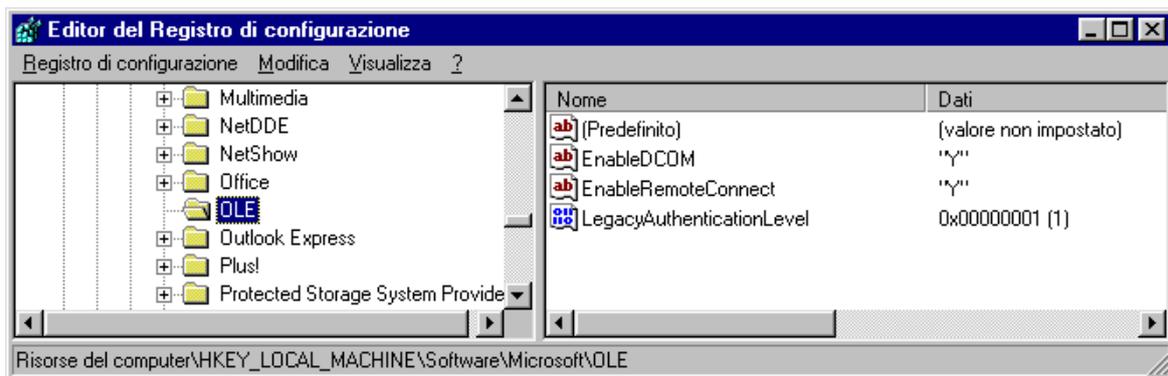
*Metodo Manuale*

- Cliccare su Start, Esegui e scrivere "regedit", quindi premere Invio.
- Si apre la finestra "Editor del registro di configurazione"



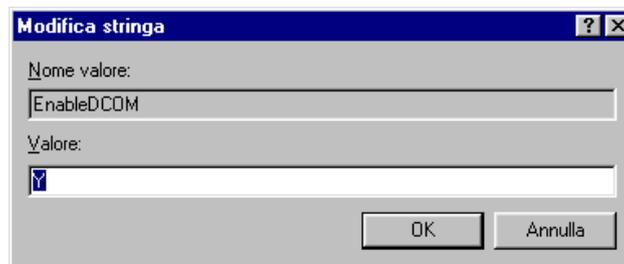
## RallyPlusXP (Regolarità)

- Cliccare su HKEY\_LOCAL\_MACHINE
- Cliccare su Software
- Cliccare su Microsoft
- Cliccare su Ole
- Raggiunta la cartella del percorso Risorse del Computer\HKEY\_LOCAL\_MACHINE\Software\Microsoft\Ole, a destra si potranno vedere le chiavi già presenti. Nella figura sottostante si possono vedere le chiavi e i dati relativi che devono trovarsi in questa cartella del registro:
  - EnableDCOM (tipo stringa) "Y"
  - EnableRemoteConnect (tipo stringa) "Y"
  - LegacyAuthenticationLevel (tipo DWORD) 0x00000001 (1)



Se non ci sono è necessario inserirle seguendo queste istruzioni:

- Cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa;
- Appare una nuova voce con il nome **Nuovo Valore #1**, assegnargli nome **EnableDCOM**;
- Fare doppio clic su EnableDCOM, si apre una finestra in cui si possono configurare i valori



- Impostare il Valore uguale a **Y**;
- Inserire una nuova voce di tipo Stringa (cliccare su Modifica, Nuovo, Stringa), assegnargli nome **EnableRemoteConnect** e dargli valore uguale a **Y**;
- Inserire un'altra voce di tipo DWORD (cliccare su Modifica, Nuovo, DWORD), assegnargli nome **LegacyAuthenticationLevel** dandogli valore uguale a **1** e impostando il tipo uguale a **Esadecimale**.
- Al termine della configurazione del registro, chiudere la finestra "Editor del registro di configurazione" e riavviare il computer.

### *Metodo Automatico (consigliato)*

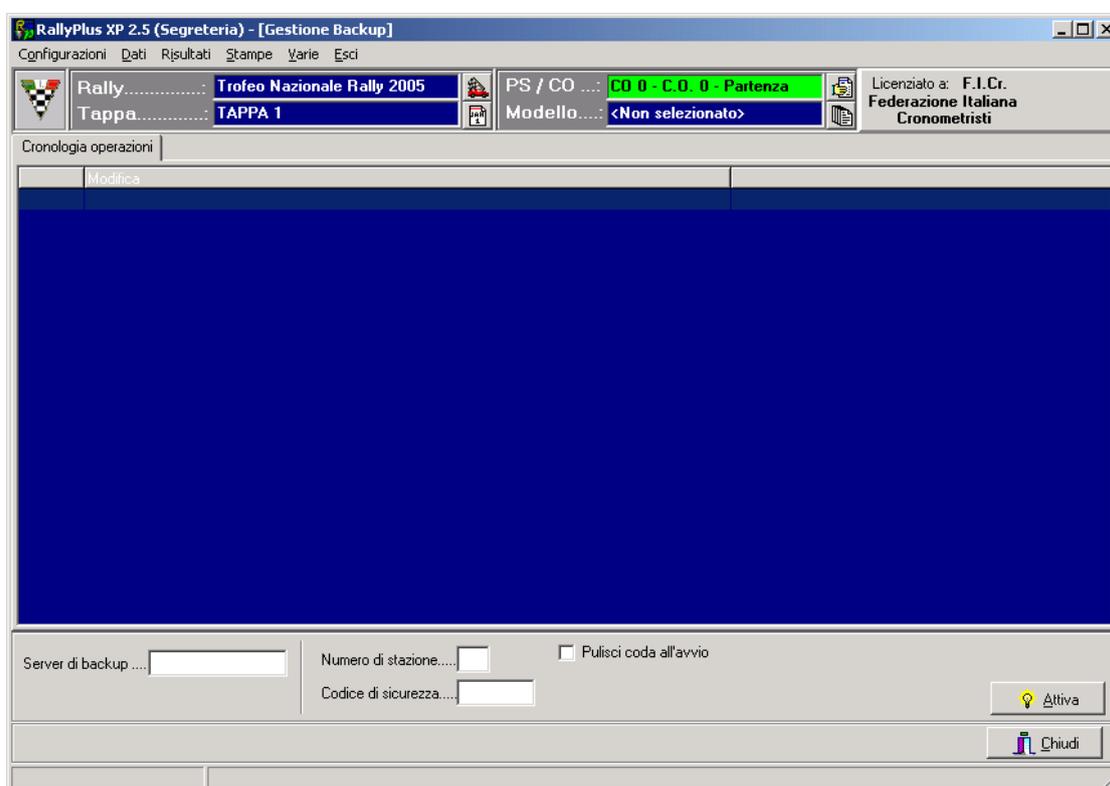
- Avviare il programma AbilitaCOM.exe (allegato alla presente documentazione).

- Questo programma apporta delle modifiche al registro del computer. Al termine dell'esecuzione, il programma chiederà di riavviare il computer. Se il registro è già configurato nel modo richiesto il programma non richiederà il riavvio del computer.

## 2.5 Gestione BackUp

All'interno di una rete di Pc è possibile aggiungere un computer ed assegnare ad esso il ruolo di **server di riserva o backup**. Questa funzione permette di gestire stazioni remote (es press point ad un riordino) oppure di effettuare una copia di sicurezza degli archivi durante la gara. Il processo sfrutta il protocollo TCP/IP pertanto l'operazione di copia può essere fatta da qualsiasi computer della rete su qualsiasi computer della rete, eliminando il vincolo di dover collegare telefonicamente esclusivamente il server.

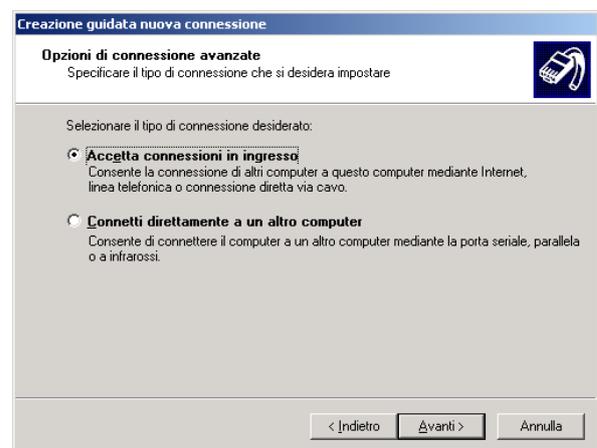
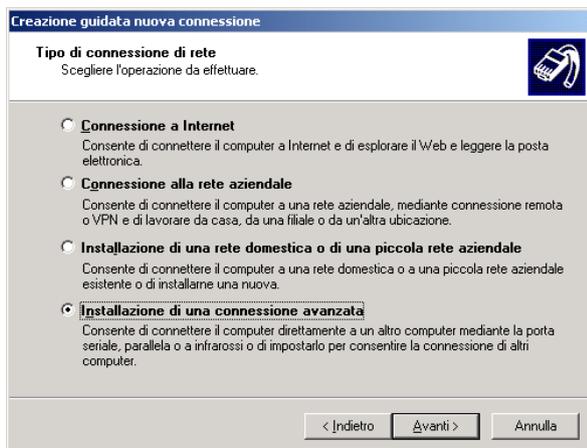
Sul computer destinato ad **ospitare il backup** avviare RallyPlusXP (Server), avviare la rete e attivare una stazione. Quindi su un computer avviare RallySegreXP e impostarlo come **client del server principale**. Dal menù Varie del client di segreteria scegliere **Gestione BackUP**.



Digitare il nome o l'indirizzo IP del server su cui verrà effettuato il backup dei dati (il secondo server aperto), digitare il numero della stazione attivata sul **server di backup** quindi premere **Attiva**. Il check 'Pulisci coda all'avvio' abilita o disabilita la trasmissione dell'intera coda degli eventi o solo degli eventi successivi all'accesso al server principale. L'avvenuto avvio della trasmissione sarà indicato dalla disattivazione dei campi '**Server di backup**' e '**Numero di stazione**'. Ogni operazione trasmessa verrà indicata nella finestra blu. Il funzionamento è esattamente opposto alla versione in dos: la stazione che gestisce il backup fa parte della rete principale, legge le operazioni effettuate e le spara verso il server della stazione remota.

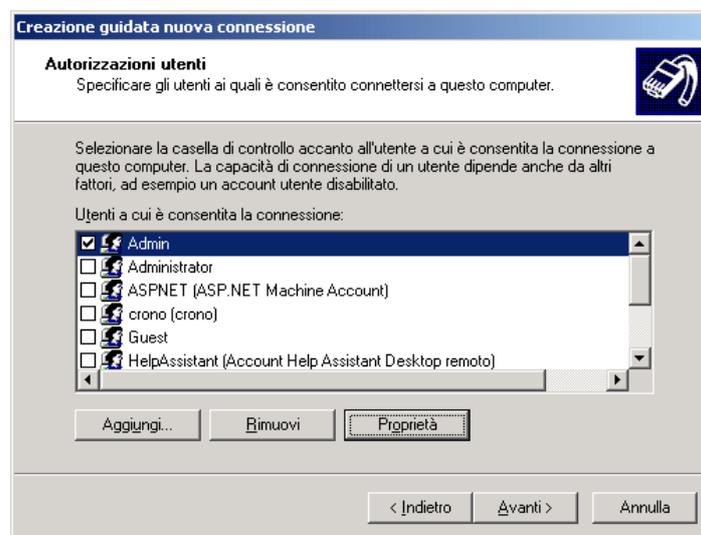
Per la gestione delle stazioni remote occorre, prima di lanciare l'applicativo, attivare il collegamento telefonico fra i pc utilizzando la rete telefonica di Microsoft Windows. La procedura per i pc con sistema operativo Windows XP Professional è la seguente: dalle connessioni di rete

premere **‘Crea nuova connessione’**. La stazione ricevente dovrà essere predisposta selezionando **‘Installazione di una connessione avanzata’**, poi **‘Accetta connessioni in ingresso’**.



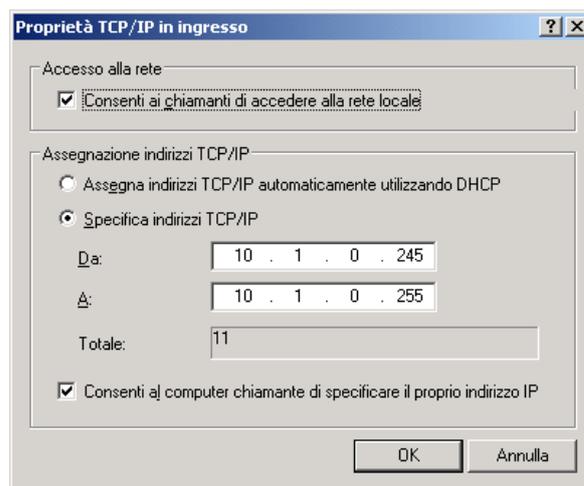
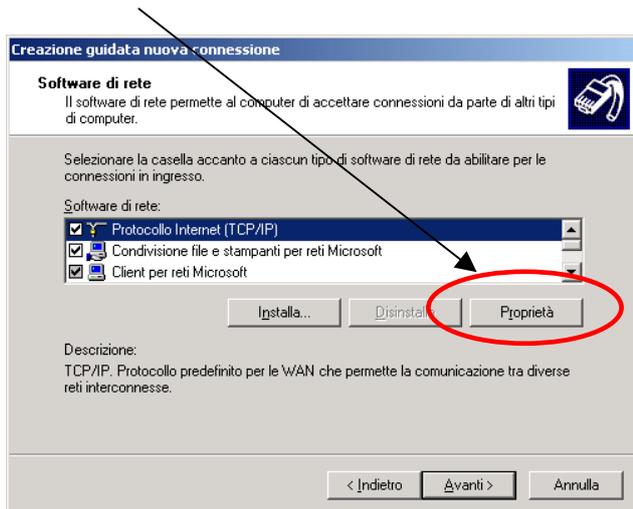
Verrà chiesto quale periferica utilizzare per la connessione (scegliere il modem che si utilizzerà) e se accettare o meno le connessioni di VPN (Virtual private network) e si può scegliere di accettarle.

Verrà chiesto l'utente da cui accettare la connessione, ovvero l'utente e la password del computer che si conetterà.



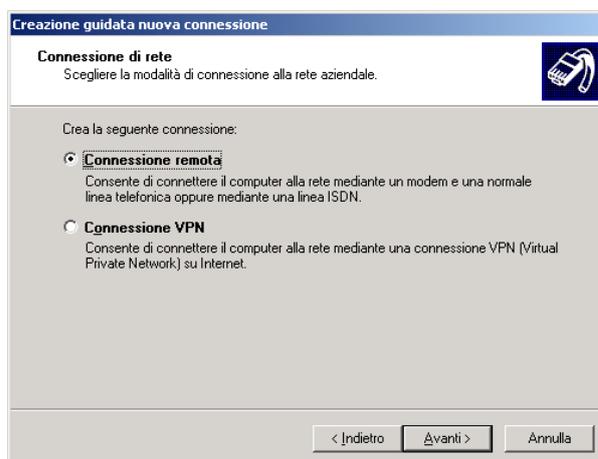
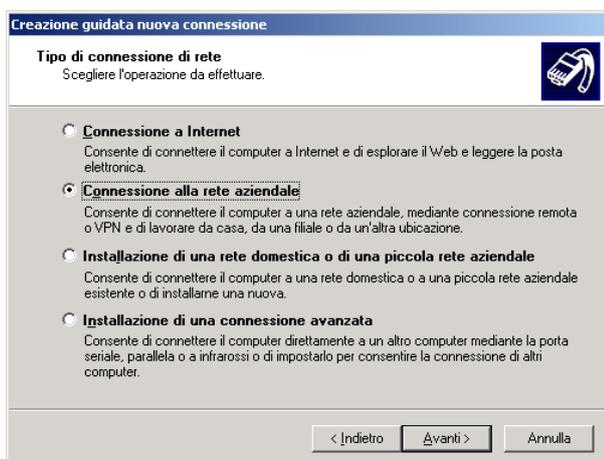
Una volta autorizzati gli utenti andranno stabiliti i parametri del protocollo TCP/IP, determinabili cliccando il tasto **Proprietà**.

Verrà chiesto se poter accedere alla rete locale, la scelta dipende dalle caratteristiche fisiche delle reti che si vanno a creare, non si è infatti più vincolati a connettersi telefonicamente con il server, ma ci si può collegare a una qualsiasi delle macchine in rete, pertanto può rendersi utile poter accedere alla rete locale.



Dovrà poi essere specificato il range di indirizzi IP da attribuire al collegamento remoto. Il sistema automaticamente assegnerà un indirizzo alla connessione ed un indirizzo alla macchina che si collega. Fatta questa operazione la procedura è completata.

Per la macchina che si collega da remoto la procedura per la creazione del collegamento è la seguente: dalle connessioni di rete premere 'Crea nuova connessione'. La stazione chiamante dovrà essere predisposta selezionando 'Connessione alla rete aziendale' poi 'Connessione remota'



Verrà chiesto quale periferica utilizzare per la connessione (scegliere il modem che si utilizzerà), quale nome attribuire alla connessione e quale numero chiamare. Fatta questa operazione la procedura è completa.

**ATTENZIONE:** Dato che il PC ricevente attribuirà un indirizzo IP alla stazione chiamante, è necessario che la famiglia di indirizzi della rete chiamante sia diverso (almeno nel primo numero dell'indirizzo) da quello della rete ricevente, altrimenti al momento dell'attivazione della connessione telefonica il computer chiamante si scollegherà dalla rete locale. Il problema non si pone se il pc chiamante non è in rete con altri pc.

Una volta stabilita la connessione dal computer chiamante si lancia l'applicativo **RallySegreXP** impostando come Server quello principale presso il centro classifica e attivando il check della connessione telefonica.

## RallyPlusXP (Regolarità)



Configurazione della rete

Server centrale .....

Numero di stazione: 9

Password.....

Connessione via telefonica

A questo punto, una volta entrato in rete (occorreranno alcuni secondi) si attiva la funzione **gestione backup** e, una volta impostato l'indirizzo del **Server di Backup** si dà il via alla copia.

Come nel precedente software in dos, la trasmissione in backup è **monodirezionale**, pertanto dalla rete remota non potranno essere compiute operazioni di modifica dei dati sulla rete principale. Si possono modificare dati sulla sola rete remota, ma è ovviamente una procedura rischiosa e non consigliabile. E' pertanto suggerito di iniziare ad effettuare il backup ad archivi allineati, onde evitare errori che potrebbero stravolgere gli archivi della rete remota.

### **3 FASE PRELIMINARE**

La fase preliminare, gestita interamente dalla stazione SERVER, permette di selezionare la cartella in cui risiedono i dati, di inizializzare una nuova gara o di sceglierne una preesistente, quindi, e azzerare eventualmente tutte le informazioni riguardanti i dati contenuti in una gara esistente.

Nella parte alta della pagina sono stati aggiunti dei pulsanti per l'accesso rapido alle funzioni principali

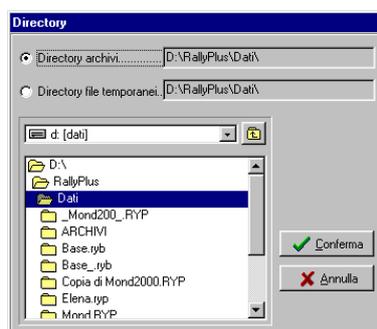


Le funzioni collegate sono:

- Impostazione caratteristiche della gara;
- Azzeramento dati della gara;
- Selezione archivi storici;
- Modifica archivi storici.

#### **3.1 Directory**

La funzione Directory offre la possibilità di definire in quale cartella risiedono gli archivi principali e temporanei utilizzati dalla procedura. Sul video verrà visualizzato quanto si può vedere qui sotto:



- la prima richiesta serve per indicare dove devono essere inserite tutte le informazioni riguardanti la gara.

- la seconda serve per indicare in quale cartella devono essere creati i file temporanei utilizzati dalla procedura.

Inizialmente verrà proposto il nome delle cartelle utilizzate in precedenza, che potranno così essere modificate. Una volta selezionate correttamente le cartelle, tutte le operazioni faranno riferimento ad esse.

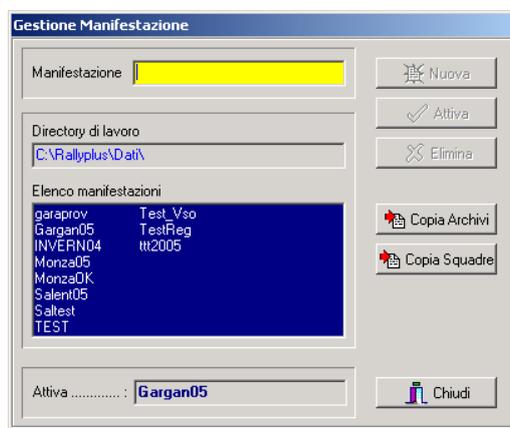
#### **3.2 Gara**

L'utente ha la possibilità di assegnare a ciascuna manifestazione un nome, ed è possibile mantenere memorizzate le informazioni relative a più di una manifestazione. Dalla finestra che appare a video è possibile effettuare diverse operazioni, come spiegato nei paragrafi qui di seguito.

### 3.2.1 Nuova

Tale funzione consente di creare una nuova gara, inizialmente priva di concorrenti. Verranno visualizzati i nomi delle gare già esistenti, mentre sarà richiesto il nome di identificazione della nuova gara. Digitare quindi il nome della gara nello spazio situato a fianco della scritta **Manifestazione**, quindi cliccare sul pulsante **Nuova**. Al termine dell'operazione verrà richiesto se si desidera l'attivazione della nuova gara, e in tal caso si passerà all'introduzione delle caratteristiche della gara stessa.

Si consiglia di creare della gare "modello" per ogni tipo di gara che si è soliti gestire impostando per ciascuna di esse la caratteristiche principali e, ad esempio, tutte le categorie o i codici di servizio specifici della tipologia di gara. Avendo creato le gare "modello" quando si deve creare una nuova gara sarà sufficiente copiare la gara "modello" che più si avvicina alla gara che si deve gestire.



### 3.2.2 Attiva

L'attivazione di una gara è necessaria per rendere visibili all'utente i dati relativi alla gara stessa. Selezionare quindi una gara all'interno dell'elenco e cliccare su **Attiva**. Nel caso fosse già presente una gara attiva, la stessa verrà sostituita dalla nuova gara selezionata.

### 3.2.3 Copia

La funzione **Copia archivi** consente di copiare gli archivi di una gara.

La **copia locale** di una gara consente di riportare i dati di una gara in un'altra. I dati eventualmente presenti nella gara destinataria verranno persi durante l'operazione. Se la gara non esiste, verrà creata al momento della copia.

Cliccare su **Gara sorgente**, selezionare dall'elenco la gara di cui si desidera copiare l'archivio, cliccare su **Gara destinazione** e selezionare la manifestazione che riceverà i dati dell'archivio, quindi utilizzare il tasto **Conferma**.

Il **ripristina da disco** permette di recuperare i dati di un archivio da un disco.

Selezionare il percorso in cui si trova l'archivio da recuperare, selezionare la **Gara sorgente**, indicare la **Gara di destinazione** e utilizzare il tasto **Conferma**.

Per effettuare l'operazione di Salva su disco cliccare **Gara sorgente**, selezionare la gara da salvare, andare su **Gara destinazione**, scegliere il disco e la directory di destinazione del salvataggio. La gara verrà salvata con estensione .RYP.

Per la funzione **copia squadre** le procedure di ripristino e di salvataggio delle squadre sono analoghe a quelle inerenti agli archivi

### 3.2.4 Cancella

La cancellazione di una gara permette di eliminare tutti i dati relativi ad una gara. L'operazione è possibile solo se la gara che si desidera cancellare non è attiva, nel caso procedere prima alla disattivazione, effettuando l'attivazione di un'altra gara.

### 3.3 Caratteristiche

La sezione Caratteristiche consente di specificare il numero di rally che fanno parte della manifestazione e di inserire alcuni parametri per ognuna di esse come si può vedere nella figura sottostante:



#### Rally (1..4).

#### Tappe (1..3).

**Ordine di partenza UNICO:** possibilità di gestire un ordine di partenza unico per tutti i rally.

Per ogni rally sono determinabili:

**Tipo Rally:** tipologia del rally, tradizionale o per auto storiche. A seconda dell'opzione scelta saranno abilitate i gruppi e le classi per i rally di tipo tradizionale, oppure sarà abilitata la creazione automatica delle classi per le auto storiche.

**Categorie:** tipologia di rally, nazionale o internazionale. A seconda dell'opzione scelta verranno gestite le classi secondo la suddivisione CSAI o FIA.

**Precisione:** risoluzione dei tempi da utilizzare per la gara.

**Lingua Stampe:** formato delle pagine di stampa, solo in italiano o italiano/inglese (in questo caso selezionare **Categorie FIA**).

**Precisione partenza prove:** gestione degli orari di partenza delle prove speciali in caso di acquisizione da cronometro. **Minuto pieno** arrotonda i gli orari di partenza acquisiti al minuto pieno più vicino, **Effettivo** acquisisce gli orari di partenza senza alcuna elaborazione.

In caso di manifestazioni con più di un rally le stampe e gli export prodotti dal programma saranno sempre suddivisi per rally. In tutte le sezioni del programma si vedranno i dati relativi alla manifestazione completa. Per quanto riguarda i fogli tempi essi conterranno tutti i tempi della rilevazione selezionata e, durante l'inserimento, il programma terrà conto di quali sono i concorrenti che sono iscritti alla gara selezionata.

### 3.4 Ricostruzione indici

Questa funzione permette la ricostruzione degli indici di riferimento agli archivi dei concorrenti e delle squadre utilizzate dal sistema. Nel caso di terminazione anomala della procedura (ad es. spegnimento dell'elaboratore durante l'accesso agli archivi) tali indici non saranno più consistenti, ma la procedura provvederà automaticamente alla loro ricostruzione. Tale funzione quindi non dovrebbe mai risultare necessaria, salvo che non si riscontrino anomalie negli accessi ai dati.

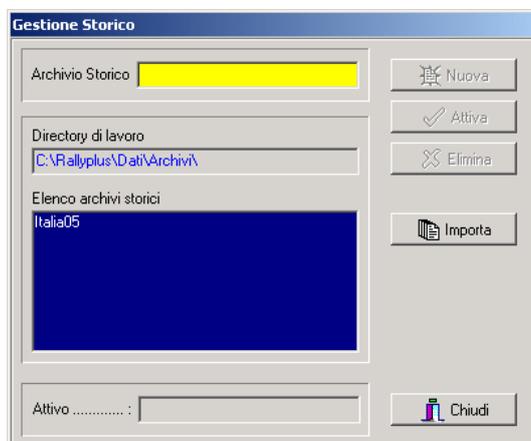
### 3.5 Azzera Dati

Dopo la creazione di una nuova gara mediante la copia degli archivi di una preesistente, è possibile eliminare parte dei dati senza doverli modificare singolarmente: la finestra che si vede nella figura sottostante consente di eliminare tutti i dati oppure di scegliere quali parti di archivio cancellare.



### 3.6 Storico

L'utente ha la possibilità di creare o di richiamare per ciascuna manifestazione un archivio storico, per usufruire di tutti i suoi dati durante la gestione di una manifestazione. Per creare un nuovo archivio storico è sufficiente inserire un nuovo nominativo e cliccare su **Nuova**. Il programma richiede conferma della creazione del nuovo archivio e richiede se effettuarne l'attivazione. Premendo su Importa è possibile inserire nell'archivio appena creato tutti i concorrenti facenti parte della gara attivata, oppure, dal menù Modifica Storico e dalla videata Import, si possono importare i dati da un file di tipo DBase 3 (estensione .DBF).



## 4 ATTIVITÀ DI SEGRETERIA

### 4.1 Preparazione

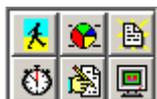
L'attività di segreteria è la fase operativa del sistema e vi si svolgono tutte le funzioni normalmente necessarie in una segreteria gare.

Le operazioni che si possono effettuare sui dati generali della manifestazione e sugli archivi contenenti le informazioni dei concorrenti e delle scuderie rendono possibile la creazione di ordini di partenza, l'inserimento delle prestazioni dei concorrenti e, al termine di ciascuna prova, la stampa delle classifiche ufficiali e la creazione degli export per internet.

Si accede all'attività di Segreteria attraverso la voce omonima nella barra del menù oppure attraverso il comando da tastiera **ALT+S**. Per tornare alla parte Server il comando rapido da tastiera è **ALT+E**. Nel caso ci si trovi già nella stazione Server, quest'ultimo comando permette di uscire dal programma.



Nella parte alta della pagina sono stati aggiunti dei pulsanti per l'accesso rapido alle funzioni principali



Le funzioni collegate sono:

- Dati/Concorrenti;
- Dati/Categorie;
- Dati/Gestione PS/CO;
- Risultati/Inserimento Tempi;
- Dati/Stato PS;
- Televideo.

## 4.2 Configurazioni

Da questa funzione è possibile settare alcuni parametri relativi alle stampe ed all'aspetto delle finestre del programma.

### 4.2.1 Pagine di Stampa

Selezionando questo menù è possibile configurare i parametri delle pagine di stampa, decidere se stampare in orizzontale o in verticale, impostare i dati relativi alla lunghezza e ai margini delle pagina. Da questa finestra sono selezionabili i loghi da stampare sui documenti ufficiali, nello specifico possono essere inseriti due loghi da stampare in alto a sinistra e a destra del nome del rally, e due banner per eventuali sponsor del rally da inserire in testa ed in coda alle stampe. Il loghi risiedono nella cartella 'localdat' e devono essere in formato bmp in bianco e nero o a colori con risoluzione a 256 colori. Le dimensioni massime dei loghi sono di 460x170 pixels per i loghi e 2220x250 pixels per i banner



### 4.2.2 Opzioni

L'opzione allarmi sonori consente di abilitare/disabilitare l'avviso acustico che il programma da quando, in un foglio tempi (ore entrata/ore uscita/tempi netti o passaggi CO), si inserisce un numero di gara che non corrisponde a nessun concorrente, o che appartiene ad un concorrente non iscritto, non verificato o fuori gara.

### 4.2.3 Opzioni video

Selezionando questa funzione è possibile configurare il formato del carattere e il colore di sfondo delle griglie di inserimento dati.



## 4.2.4 Opzioni HTML

Selezionando questa funzione è possibile personalizzare i colori del carattere e degli sfondi delle pagine HTML generate dal software.



Cliccando sulle caselle dei colori apparirà la paletta dei colori di Windows e con questa sarà possibile creare una combinazione personalizzata per i due modelli di pagine che vengono creati. Cliccando su **predefinito** si ritornerà alla combinazione di default.

## 4.3 Dati

La funzione Dati consente di gestire tutti i dati relativi alla manifestazione, a tappe e rilevazioni, a gruppi/classi, scuderie, vetture e concorrenti. L'inserimento e la modifica dei dati relativi ad una gara avviene tramite i comandi contenuti nell'area di comando/inserimento (vedi figura sottostante). In quest'area possiamo vedere un campo di ricerca dove, secondo la sezione del programma, è possibile inserire numeri, codici o lettere per effettuare ricerche nell'elenco che si trova al di sopra di questa barra di menù. Gli altri comandi che si trovano alla destra del campo di ricerca permettono di spostarsi nell'elenco (**PgUp** – **PgDn**), di confermare (**Ct+Invio**) o di annullare le modifiche apportate ad una voce dell'elenco, di aggiungerla (**Invio**) o di eliminarla (**F10**).



In ciascuno degli elenchi presenti nel programma è possibile effettuare delle modifiche ai dati inseriti richiamandoli facendo delle ricerche per numero, nome, etc., oppure selezionando con il mouse il nominativo che interessa: i dati selezionati verranno visualizzati nella parte bassa della finestra. Qualunque operazione effettuata, sia inserimento sia modifica sia cancellazione, viene registrata nella finestra della cronologia.

### 4.3.1 Manifestazione

La gestione dei dati della manifestazione consente di inserire tutti i dati relativi ad una nuova manifestazione. Sul video sarà proposta una finestra, come nella figura sottostante, in cui poter introdurre le informazioni relative ai vari rally presenti.

Le voci richieste che devono essere inserite o aggiornate ad ogni manifestazione sono le seguenti: **titolo della manifestazione**, **titolo secondario** (che andranno nell'intestazione delle stampe e delle pagine web), **titolo di servizio** (usato solo nelle funzioni interne del programma), **codice di pubblicazione** per Internet e la **località**.

Configurazione dati manifestazione

Rally 1

Titolo manifestazione  
30° RALLY 1000 MIGLIA

Titolo secondario  
Campionato Europeo Rally FIA

Titolo di servizio  
Europeo Rally

Codice di pubblicazione  
ABCDE

Località  
Brescia, 20-21-22 aprile 2006

Conferma Annulla

### 4.3.2 Tappe

La gestione dati delle tappe consente soltanto di modificare le informazioni relative ad ogni tappa della manifestazione. Si ricorda che sono visualizzate tutte le tappe della manifestazione, cioè che non sono suddivise per rally.

L'accesso alle tappe avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico. La modifica dei dati relativi alle tappe avviene tramite la seguente videata:

Numero 1

Tappa

Descrizione concisa TAPPA 1

Descrizione stampa TAPPA 1

Descrizione TV TAPPA 1

PS / CO Abilitate F3

Tappa ufficiale

I dati previsti per le tappe sono i seguenti:

**Numero:** numero identificativo della tappa.

**Descrizione concisa:** descrizione della tappa.

**Descrizione stampa:** descrizione della tappa per la stampa.

**Descrizione TV:** descrizione della tappa per la TV.

**PS / CO Abilitate:** premendo il tasto F3 si apre una finestra in cui è possibile scegliere quali sono le rilevazioni presenti in quella tappa del rally selezionato.

Le rilevazioni attive sono visualizzate in colore bianco (CO) o azzurro (PS), le rilevazioni non attive sono visualizzate in grigio.

Per ogni PS è inserito un combo riguardante lo stato della prova con quattro possibili opzioni: **Da Svolgere, In svolgimento, Conclusa** o **Annullata**. Questa informazione sarà riportata sulle stampe, sugli export HTML e INETPLUS e sul televideo per i cronisti.

Vedi videata sottostante:

PS / CO Abilitati

Chiudi

CO 0	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 0 - Partenza	
CO 1	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 1 - Lecce Stadio	
PS 1	<input checked="" type="checkbox"/>	P.S. 1 - Stadio	Conclusa
CO 1A	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 1A - Riordino In	
CO 1B	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 1B - Riordino Out	
CO 1C	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 1C - Assistenza In	
CO 1D	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 1D - Assistenza Out	
CO 2	<input type="checkbox"/>	C.O. 2 - Carpignano Sal.	
PS 2	<input type="checkbox"/>	P.S. 2 - Carpignano 1	Da svolgere
CO 3	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 3 - Porto Badisco	
PS 3	<input checked="" type="checkbox"/>	P.S. 3 - Santa Cesarea 1	In corso
CO 4	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 4 - Giuggianello	
PS 4	<input checked="" type="checkbox"/>	P.S. 4 - Giuggianello 1	Da svolgere
CO 4A	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 4A - Riordino In	
CO 4B	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 4B - Rio Out/Ass. In	
CO 4C	<input checked="" type="checkbox"/>	C.O. 4C - Assistenza Out	
CO 5	<input type="checkbox"/>	C.O. 5 - Carpignano Sal.	

**Tappa ufficiale:** abilitazione alla stampa delle classifiche ufficiali.

### 4.3.3 Dati PS / CO

La gestione dati delle PS / CO consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative a tutte le prove speciali e i rilevamenti orari di una tappa. Si ricorda che sono visualizzate tutte le rilevazioni di quella tappa e che non sono suddivise per rally: per sapere quali sono le rilevazioni abilitate, passare nella sezione Dati Tappe.

L'accesso alle PS / CO avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice. Se la PS/CO è già esistente verranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova rilevazione. Inserimento, modifica, cancellazione delle rilevazioni avvengono tramite la seguente videata:

Rilevazione	
Numero	4
Codice	1
Tipo	PROVA SPECIALE
Descrizione concisa	P.S. 1 - DANIEL BONARA
Descrizione stampa	P.S. 1 - DANIEL BONARA
Descrizione TV	P.S. 1 - DANIEL BONARA
Sponsor	
Lunghezza	4100 metri
Id Radio/AcqPlus	1
Tempo settore	0.0 hh:mm
Colonna di stampa	0
	<input type="checkbox"/> Anticipo depenalizzato

I dati previsti per ogni singola rilevazione sono i seguenti:

**Numero:** numero identificativo della rilevazione (il numero massimo di rilevazioni inseribili è 99). Si consiglia di inserire **tutte** le rilevazioni nell'ordine in cui si presentano e di assegnare il numero 99 alla rilevazione d'arrivo. L'errata impostazione delle rilevazioni potrebbe non far funzionare il software nella maniera corretta.

**Codice:** codice identificativo della rilevazione; si consiglia di utilizzare un codice semplice e chiaro poiché questo verrà inserito nelle pagine di stampa; ad esempio CO1, CO2 o PS1, PS2 o simili.

**Tipo:** questo campo permette di scegliere se la rilevazione che si sta inserendo è una Partenza, un Arrivo, una PS, un CO oppure un Descrizione (non si tratta di una rilevazione vera e propria ma semplicemente di una indicazione relativa a quella parte di tracciato, es. visione fettucciato, oppure visione linea, che viene stampata sui cartellini per i concorrenti).

**Descrizione concisa:** nome della rilevazione.

**Descrizione stampa:** nome della rilevazione per la stampa.

**Descrizione TV:** nome della rilevazione per la TV.

**Sponsor:** sponsor della prova speciale.

**Lunghezza:** (solo per le PS) è la distanza, espressa in metri, della prova speciale (necessaria per il calcolo della media)

**Identificativo Radio/AcqPlus:** (solo per le PS) codice numerico da utilizzare in caso di trasmissione dei tempi con l'utilizzo di un sistema radio, o con acquisizione da cronometro remoto.

**Tempo settore:** (solo per i CO) tempo in cui deve essere percorso il settore che termina con il CO che si sta impostando.

**Colonna di stampa:** campo non utilizzato.

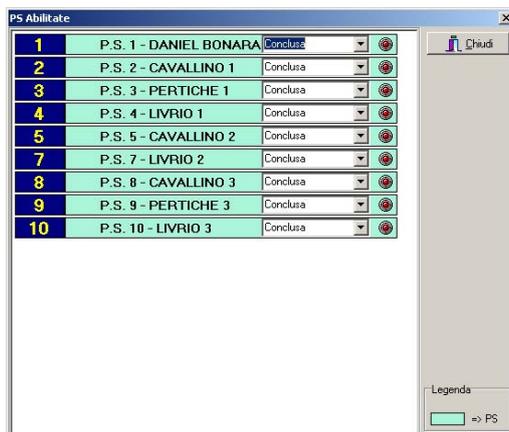
**Anticipo depenalizzato:** (solo per i CO) indica che il programma non calcolerà penalità in caso di arrivo anticipato (partenza del rally, uscita riordino, ev. arrivo del rally).

### 4.3.4 Stato PS

Questa funzione replica in modo più semplice la funzione già illustrata al paragrafo 4.3.2 tramite la quale viene modificato lo stato delle prove speciali. Nella finestra che si apre saranno elencate con

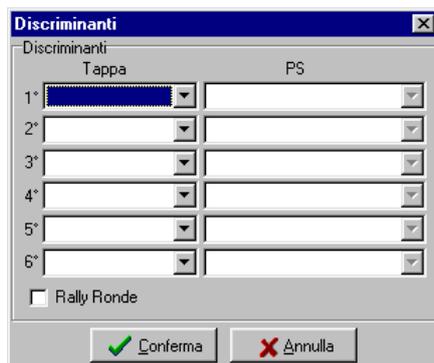
## RallyPlusXP (Regolarità)

un'identica interfaccia le sole prove speciali, con il combo per l'indicazione dello stato, ma non sarà possibile abilitare o disabilitare le rilevazioni.



### 4.3.5 Discriminanti

Questa sezione consente di impostare le regole discriminanti che il programma deve utilizzare per la gestione delle situazioni di pari merito nel calcolo delle classifiche. Si possono stabilire fino a 6 regole differenti, come si può vedere dalla figura sottostante.



Inoltre è possibile aggiungere anche l'opzione Rally ronde, regola per cui il programma nel calcolare le classifiche non andrà a totalizzare il risultato della peggiore prova speciale.

### 4.3.6 Gruppi / Classi

Questa sezione del programma consente di gestire i dati di gruppi/classi, raggruppamenti o periodi/classi/cilindrate di diversi rally presenti in una manifestazione. Le 'categorie' sono di tipo diverso secondo la tipologia di rally, se normale o storico, pertanto questa videata conterrà dati differenti in base al rally selezionato.

Qualora si selezioni un **rally normale**, si potranno vedere gruppi e classi già caricati (diversi per Rally nazionali ed internazionali) e non sarà possibile utilizzare la procedura di **creazione automatica** (disponibile invece per i rally storici):

Codice	Gruppi/Classi	Sesso <input type="checkbox"/>	Gr / Cl	Qualific.
Descr.		Priorità	e	/
Stampa			e	/
TV		Scarta <input type="checkbox"/>	o	/
			o	/

I dati previsti per gruppi/classi sono i seguenti:

**Codice:** codice identificativo della categoria.

**Descrizione:** descrizione per esteso della categoria.

**Stampa:** descrizione della categoria che la procedura usa per le stampe.

**TV:** descrizione della categoria utilizzata per la visualizzazione televisiva.

**Sesso:** indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

**Priorità:** questo campo consente di effettuare un ulteriore filtro sui concorrenti presenti in anagrafica.

**Gr/Cl:** campo utilizzato per inserire i codici che identificano il gruppo e la classe di appartenenza della vettura.

**Qualificatori:** in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria. Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare. Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che vengono utilizzati per sostituirne altri.

Per i rally di tipo **storico internazionale** la videata è la seguente:

Codice	Gruppi/Classi	Sesso <input type="checkbox"/>	Per	Classe	Qualific.
Descr.		Priorità			e
Stampa					e
TV		Scarta <input type="checkbox"/>			o
					o

I dati previsti per gruppi/classi sono i seguenti:

**Codice:** codice identificativo di gruppo/classe.

**Descrizione:** descrizione per esteso di gruppo/classe.

**Stampa:** descrizione che la procedura usa per le stampe.

**TV:** descrizione utilizzata per la visualizzazione televisiva.

**Sesso:** indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

**Priorità:** questo campo consente di effettuare un ulteriore filtro sui concorrenti presenti in anagrafica.

**Per:** campo utilizzato per inserire il periodo (rally storico FIA) di appartenenza della vettura.

**Classe:** campo utilizzato per inserire la classe di appartenenza della vettura.

**Qualificatori:** in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria.

Per i rally di tipo **storico nazionale** la videata è la seguente:

Codice	Gruppi/Classi	Sesso <input type="checkbox"/>	Gr	Per	Categ	Classe	Qualific.
Descr.		Priorità					e
Stampa							e
TV		Scarta <input type="checkbox"/>					o
							o

I dati previsti per gruppi/classi sono i seguenti:

**Codice:** codice identificativo della categoria.

**Descrizione:** descrizione per esteso di gruppo/classe.

**Stampa:** descrizione che la procedura usa per le stampe.

**TV:** descrizione utilizzata per la visualizzazione televisiva.

**Sesso:** indica il sesso degli appartenenti alla categoria. La procedura associa automaticamente un concorrente di un certo sesso a tutte quelle categorie che presentano quel sesso.

**Priorità:** questo campo consente di effettuare un ulteriore filtro sui concorrenti presenti in anagrafica.

**Gr:** campo utilizzato per inserire il gruppo (rally storico CSAI) di appartenenza della vettura.

**Per:** campo utilizzato per inserire il periodo (rally storico CSAI) di appartenenza della vettura.

**Categ.:** campo utilizzato per inserire la categoria di appartenenza della vettura.

**Classe:** campo utilizzato per inserire la classe di cilindrata di appartenenza della vettura.

**Qualificatori:** in questo campo si possono indicare i codici particolari per quella categoria.

Nella gestione dei concorrenti sarà poi possibile assegnare a ciascun concorrente dei qualificatori, in modo da associarlo alle categorie in cui quel qualificatore compare. Per definire più qualificatori è possibile utilizzare dei caratteri jolly, cioè caratteri che vengono utilizzati per sostituirne altri.

Il carattere \* può essere utilizzato per sostituire una qualsiasi sequenza di caratteri.

Es.:

\* = tutti i qualificatori

J\* = tutti i qualificatori che iniziano per J

JU\* = tutti i qualificatori che iniziano per JU

Il carattere ? può essere utilizzato per sostituire un qualsiasi carattere.

Es.:

? = tutti i qualificatori di lunghezza 1

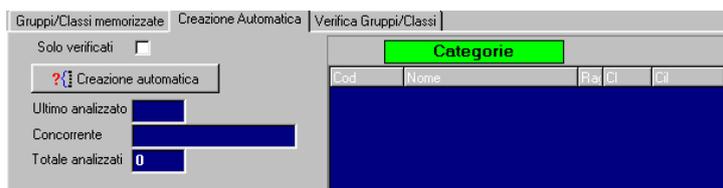
?? = tutti i qualificatori di lunghezza 2

??M = tutti i qualificatori di lunghezza 3 che terminano con M

#### **4.3.6.1 Creazione Automatica**

La funzionalità di Creazione automatica è disponibile solamente nella gestione di gruppi/classi di un rally storico. La creazione automatica genererà un gruppo/classe per ogni codice che incontrerà nell'anagrafica piloti assegnando i nomi Periodo e Classe per il rally storico FIA o Gruppo, Periodo, Categoria e Classe per il rally storico CSAI

Scegliere se si vogliono esaminare tutti i concorrenti o solo i verificati apponendo la spunta **Solo Verificati**, quindi premere il pulsante **Creazione Automatica**. Il programma chiederà se si vogliono cancellare i dati esistenti. A procedura terminata nella griglia delle categorie si vedranno tutti i periodi/raggruppamenti e tutte le classi trovate dal programma e tutti gli abbinamenti gruppi-classi.



#### **4.3.6.2 Verifica**

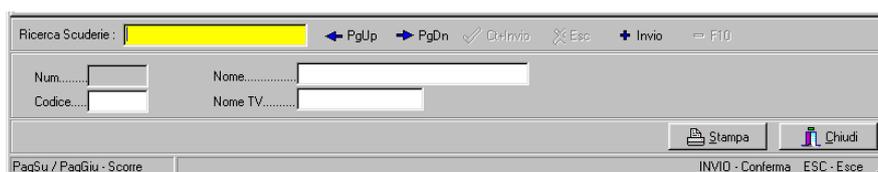
Questa sezione del programma consente di effettuare un controllo dei concorrenti e della loro appartenenza ad un determinato gruppo/classe. Dopo aver inserito gruppi, classi, ecc e tutti i

concorrenti, eseguire la verifica; il programma controllerà tutti i concorrenti e scriverà nel riquadro Categorie tutte le categorie con dettaglio del numero di concorrenti che le compongono; cliccando su una specifica categoria e su Filtra, saranno visualizzati tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria. Inoltre, qualora alcuni concorrenti fossero privi di qualificatori di categoria oppure questi fossero stati inseriti erroneamente, saranno visualizzati nella sezione **Esclusi dalle categorie**.



### 4.3.7 Scuderie

La gestione dei dati delle scuderie permette di inserire, modificare o cancellare i dati di una scuderia. Si vedrà:



Per inserire una scuderia è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano e automaticamente sarà assegnato alla nuova scuderia un numero di identificazione.

Per richiamare una scuderia occorre inserire nel campo di ricerca il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarlo.

I dati previsti per le scuderie sono i seguenti:

**Num:** sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della scuderia.

**Codice:** codice della scuderia (es. Licenza CSAI).

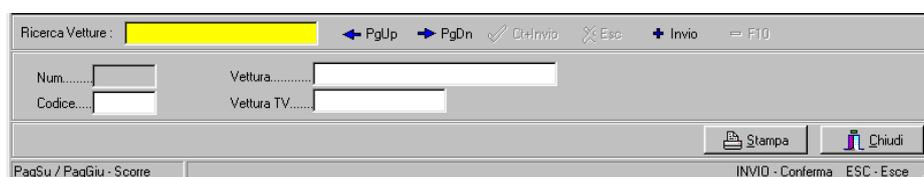
**Nome:** nome della scuderia.

**Nome TV:** descrizione della scuderia utilizzato per la visualizzazione televisiva.

L'elenco delle scuderie è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare scuderie che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quella particolare scuderia, non viene automaticamente considerato dal programma.

### 4.3.8 Vetture

La gestione dei dati delle vetture permette di inserire, modificare o cancellare i dati dei mezzi utilizzati dai concorrenti. Si vedrà:



## RallyPlusXP (Regolarità)

Per inserire una vettura è necessario introdurre il codice o il nome che la identificano: automaticamente sarà assegnato alla nuova vettura un numero di identificazione.

Per richiamare una vettura occorre inserire nel campo di ricerca è possibile accedervi in diversi modi: inserendo il numero di identificazione, il codice, il nome o alcune prime lettere in grado di identificarla.

I dati previsti per le vetture sono i seguenti:

**Num:** sarà automaticamente assegnato all'atto della creazione della vettura.

**Codice:** codice corrispondente della vettura.

**Vettura:** nome della vettura.

**Vettura TV:** descrizione della vettura utilizzato per la visualizzazione televisiva.

L'elenco delle vetture è da considerarsi di tipo storico, poiché risiede fisicamente nella cartella Archivi. Non è necessario eliminare vetture che non fanno parte della manifestazione poiché se non esistono concorrenti che richiamano quella particolare vettura, non viene automaticamente considerata dal programma.

### 4.3.9 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un equipaggio. Tali operazioni intervengono sugli archivi dei concorrenti della sola gara attiva.

I dati dei concorrenti possono essere inseriti utilizzando le due diverse videate presenti nella parte bassa della sezione concorrenti, come si può vedere nella figura sottostante:

**Pilota**

Pilota		Concorrente / Navigatore	
Iscritto	Numero	Ricerca Scuderia	Ricerca Vettura
Rally 1	Licenza		
Rally 2	Priorità		
	Nome		
Verificato	Nome TV	Num	Num
Privacy	Naz	Cod	Cod
	Indirizzo	Nome	Nome
	Città	TV	TV
	Cap		
	Prov		
		Stampa Chiudi	

**Concorrente/Navigatore**

Pilota		Concorrente / Navigatore	
		Concorrente	Navigatore
	Licenza	Licenza	Licenza
	Nome	Nome	Nome
	Nome TV	Nome TV	Nome TV
	Naz	Naz	Naz
	Indirizzo	Indirizzo	Indirizzo
	Città	Città	Città
	Cap	Cap	Cap
	Prov	Prov	Prov
		Stampa Chiudi	

Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero o alcune prime lettere in grado di identificarlo e premendo INVIO. Solo così si attiveranno i pulsanti che consentono la modifica di un nominativo.

I campi della videata **Pilota** da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

**Iscritto:** apporre la spunta vicino ai rally a cui è iscritto il pilota.

**Verificato:** spunta che indica i piloti iscritti che parteciperanno alla gara (selezionato di default).

**Privacy:** campo privacy (non stampa gli indirizzi nell'indirizzario).

**Numero:** numero di gara dell'equipaggio.

**Licenza:** numero della licenza del pilota.

**Priorità:** priorità del pilota.

**Nome:** cognome e nome (senza spazi vuoti tra loro e separati da una virgola)

**Nome TV:** cognome e nome per la TV.

**Nazione:** nazione di appartenenza del pilota.

**Indirizzo, Città, CAP, Prov:** altri dati anagrafici del pilota.

**Ricerca Scuderia:** campo di ricerca della scuderia a cui appartiene l'equipaggio. Qualora la scuderia non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di una nuova scuderia direttamente da questa sezione.

**Ricerca Vettura:** campo di ricerca della vettura con cui gareggia l'equipaggio. Qualora la vettura non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di una nuova vettura direttamente da questa sezione.

**Sesso(F/M):** campo da compilare con la lettera 'F' se l'equipaggio appartiene alla categoria femminile.

**Qualificatore:** campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

**GCEff:** campo in cui inserire i qualificatori di gruppo e classe a cui appartiene quell'equipaggio. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare i calcoli dei risultati.

**GCCLas:** campo in cui inserire i qualificatori di gruppo e classe a cui appartiene quell'equipaggio. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la composizione delle stampe.

Cliccando sul punto interrogativo alla destra delle caselle è possibile consultare l'elenco delle classi abilitate e selezionare quella da abbinare al concorrente.

È importante diversificare il contenuto di questi ultimi due campi qualora l'equipaggio di una classe, rimasto l'unico componente della stessa, fosse fatto gareggiare assieme ai componenti di un'altra classe: infatti sarà importante che il campo utilizzato per il calcolo abbia gli stessi qualificatori della classe a cui il singolo pilota viene accodato, mentre i qualificatori utilizzati per la stampa dovranno essere quelli corrispondenti alla reale classe di appartenenza.

Le caselle di sinistra devono essere utilizzate per la classe di appartenenza del primo rally a cui il concorrente è iscritto, le caselle di destra per l'eventuale secondo rally.

Nella videata **Concorrente/Navigator** si possono inserire i dati relativi al Concorrente e quelli relativi al Navigatore; per entrambi i campi compilabili sono i seguenti:

**Licenza:** numero della licenza.

**Nome:** cognome e nome (senza spazi vuoti tra cognome e nome, e separati da una virgola)

**Nome TV:** cognome e nome per la TV.

**Nazione:** nazione di appartenenza del pilota.

**Indirizzo, Città, CAP, Prov:** altri dati anagrafici del pilota.

Per i rally storici la finestra del pilota avrà un aspetto diverso, onde poter inserire i dati della classe di appartenenza.

Dalla finestra dei concorrenti è possibile visualizzare altre cinque finestre che permettono di effettuare delle operazioni sull'elenco degli equipaggi. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



#### 4.3.9.1 Opzioni

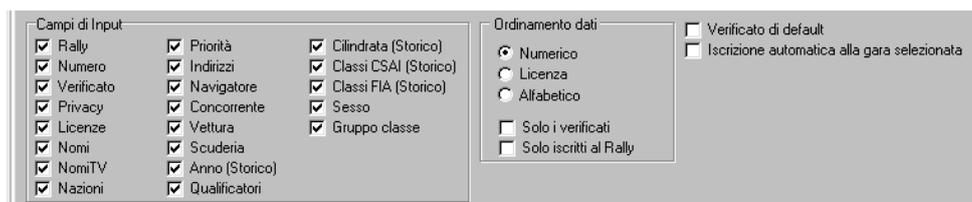
Questa finestra consente di gestire alcune opzioni relative alle modalità di inserimento.

**Campi di input:** permette di abilitare/disabilitare i campi di inserimento dati in modo tale da rendere più rapido l'inserimento dei concorrenti.

**Ordinamento dati:** permette di scegliere quale tipo di ordinamento effettuare sull'elenco dei concorrenti selezionando nel radio box una delle opzioni presenti, cioè Numerico, Licenza, o Alfabetico. Inoltre, apponendo un segno di spunta accanto alla voce desiderata, consente di visualizzare soltanto i concorrenti verificati oppure tutti gli iscritti alla gara selezionata.

**Verificato di default:** all'atto dell'inserimento, se è presente la spunta, ogni nuovo concorrente risulterà automaticamente verificato.

**Iscrizione automatica alla gara selezionata:** se si appone la spunta, ad ogni nuovo inserimento, il concorrente verrà automaticamente iscritto alla gara selezionata.



#### 4.3.9.2 Storico

L'inserimento dei concorrenti può essere anche effettuato importando i concorrenti da un archivio storico creato precedentemente (ad esempio durante un'altra gara: vedi Preliminari - Storico, paragrafo 3.6). La ricerca dei concorrenti può essere effettuata soltanto all'interno dell'archivio selezionato oppure sia nell'archivio selezionato sia nei concorrenti già presenti nei dati della gara.

**Ricerca da archivio selezionato:** posizionarsi sul campo di ricerca posto nella parte alta della finestra inserire una o più lettere ed eventualmente premere i pulsanti PgUp o PgDown fino a posizionarsi sul concorrente desiderato, quindi premere INVIO. Tutti i dati del concorrente selezionato vengono trasferiti nella parte bassa della finestra, è sufficiente assegnare il numero di gara e salvare.

**Ricerca simultanea da archivio selezionato e nei dati gara:** apporre la spunta su **Legato**, il campo di ricerca posto nella parte alta della finestra viene disabilitato; posizionarsi sul campo di ricerca sottostante e inserire una o più lettere per ricercare il concorrente desiderato. Il programma effettua contemporaneamente la ricerca: se il concorrente viene trovato nell'archivio storico è sufficiente premere il tasto F8 per portarlo sotto. Questa modalità di ricerca può essere utilizzata quando nella gara sono già stati inseriti alcuni concorrenti e si vuole evitare di ricercare nello storico concorrenti che sono già presenti: infatti qualora il concorrente ricercato dovesse già essere presente verrebbe proposto anche sotto.

The screenshot shows a software window with a menu bar at the top containing 'Concorrenti memorizzati', 'Opzioni', 'Da storico', 'Import', 'Export', and 'Verifica numeri'. Below the menu bar, there is a search field labeled 'Ricerca Pilota' with a yellow background and navigation buttons (PgUp, PgDn, Invio, Legato). The main area is divided into several sections: 'Licenza', 'Navigatore', 'Concorrente', 'Scuderia', and 'Vettura', each with multiple input fields for names, numbers, and codes. On the right side, there are fields for 'Sesso', 'Qualif', 'Anno', 'C.C.', 'C.S.A.I.', 'F.I.A.', 'GCEff', and 'GCClas'. Below these sections is a table titled 'Cronologia operazioni' with columns for 'Num', 'Ver', 'Licenza', 'Concorrente', 'Scuderia', 'Vettura', 'Classe', 'Naz', 'F', 'Qual', and 'Qual2'. At the bottom, there is another search field and a set of buttons including 'Stampa' and 'Chiudi'. The status bar at the very bottom shows 'PagSu / PagGiu - Score' and 'F9 - Stampa INVIO - Conferma ESC - Esce'.

### 4.3.9.3 Import

Tale funzione permette di scegliere un file esterno da cui importare i dati.

Cliccare sul pulsante , selezionare il file da importare e cliccare sul pulsante **Apri**  (i file per essere importabili devono essere di tipo DBF 3). Nella finestra saranno visualizzati tutti i dati della tabella importata e diventeranno attivi i pulsanti  **Chiudi** e  **Esegui Import**.

Per importare i dati della tabella selezionata nell'elenco dei concorrenti cliccare su **Esegui import**.

**N.B.:** È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma. I campi sono i seguenti:

**Num:** numero di gara;

**G1:** iscrizione al rally 1 (1 se iscritto, 0 se non iscritto);

**G2:** iscrizione al rally 2 (1 se iscritto, 0 se non iscritto);

**G3:** iscrizione al rally 3 (1 se iscritto, 0 se non iscritto);

**G4:** iscrizione al rally 4 (1 se iscritto, 0 se non iscritto);

**Ver:** concorrente verificato (1 se verificato, 0 se non verificato);

**L675:** legge sulla riservatezza;

**Pilota:**

**LicPil:** numero licenza;

**PriorPil:** priorità;

**CognPil:** cognome;

**NomePil:** nome;

**CognNomPil:** cognome e nome;

**NazPil:** codice nazionalità, es. I;

**IndPil:** indirizzo;

**CittaPil:** città;

**CapPil:** cap;

**ProvPil:** provincia.

**Navigatore:**

**LicNav:** numero licenza;

## RallyPlusXP (Regolarità)

**CognNav:** cognome;  
**NomeNav:** nome;  
**CognNomNav:** cognome e nome;  
**NazNav:** codice nazionalità, es. I;  
**IndNav:** indirizzo;  
**CittaNav:** città;  
**CapNav:** cap;  
**ProvNav:** provincia.

### Concorrente:

**LicConc:** numero licenza;  
**CognConc:** cognome;  
**NomeConc:** nome;  
**CognNomConc:** cognome e nome;  
**NazConc:** codice nazionalità, es. I;  
**IndConc:** indirizzo;  
**CittaConc:** città;  
**CapConc:** cap;  
**ProvConc:** provincia;

**CodScud:** codice scuderia;

**Scud:** nome completo della scuderia;

**CodVett:** codice vettura;

**Vett:** nome completo della vettura;

**Sesso:** sesso, es. M o F; nel creare il file DBF3 inserire in questo campo solo la lettera F se il concorrente appartiene alla categoria Femminile, altrimenti lasciare il campo vuoto;

**Qual1:** qualificatore 1;

**Qual2:** qualificatore 2;

**Anno:** anno della vettura;

**Cil:** cilindrata;

**GrCSAI:** (rally storico CSAI) gruppo CSAI;

**PerCSAI:** (rally storico CSAI) periodo CSAI;

**CatCSAI:** (rally storico CSAI) categoria CSAI;

**ClasCSAI:** (rally storico CSAI) classe CSAI;

**PerFIA:** (rally storico FIA) periodo FIA;

**ClasFIA:** (rally storico FIA) classe FIA;

**GCEff:** (rally moderno CSAI/FIA) gruppo classe effettivi CSAI o FIA;

**GCClass:** (rally moderno CSAI/FIA) gruppo classe classifica CSAI o FIA;

**RagCl:** (regolarità CSAI/FIA) raggruppamento e classe CSAI o FIA

**Fiche:** (regolarità CSAI/FIA) numero fiche di omologazione o passaporto storico.

**TopDriver:** (regolarità CSAI) punteggio classifica top driver.

Import DBF | Import Nomi RallyPlus | Import Società RallyPlus | Import Vetture RallyPlus

Nome file da importare  ...

Nome campi DBF	-Pilota-	-Navig-	-Conco-	Anno
Num	LicPil	LicNav	LicConc	CodScud
G1	PriorPil	CognNav	CognConc	Scud
G2	CognPil*	NomeNav	NomeConc	CodVett
G3	NomePil	CognNomNav	CognNomCon	Vett
G4	CognNomPil*	NazNav	NazConc	Sesso
Verif	NazPil	IndNav	IndConc	Qual1
L675	IndPil	CittaNav	CittaConc	Qual2
	CittaPil	CapNav	CapConc	PerFIA
	CapPil	ProvNav	ProvConc	ClasFIA
	ProvPil			GCEff
				GCClass
				RagCl
				Fiche
				TopDriver

\* = Campo obbligatorio (non mettere l'asterisco sul DBF)

**N.B.:** Tutti i concorrenti importati, se non specificato, vengono già segnati come verificati.

#### 4.3.9.4 Import Rallyplus

La funzionalità di import Rallyplus consente di poter importare i concorrenti presenti in un archivio gara del Rallyplus DOS. Per poter utilizzare questa funzionalità è necessario selezionare il file Nomi.fil all'interno dell'archivio gara del software in versione DOS quindi cliccare su Esegui import.

E' poi possibile importare dallo stesso programma l'elenco scuderie e l'elenco vetture.

#### 4.3.9.5 Export

Questa sezione della finestra Dati – Concorrenti permette di inserire tutti i concorrenti iscritti al rally selezionato all'interno di un file di testo secondo un formato compatibile con il Microgate REI in modo da importare sul cronometro l'anagrafica della gara (numero, cognome e nome).



Selezionare il percorso e il nome del file in cui esportare l'anagrafica, quindi premere il pulsante **Esegui Export**.

#### 4.3.9.6 Verifica numeri

Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti ai quali non sono stati assegnati i numeri di gara oppure quelli che hanno il numero uguale. Per procedere con la verifica cliccare sul pulsante **Esegui verifica**. Al termine sarà possibile modificare direttamente dalla stessa videata i nominativi errati selezionandoli con un doppio clic: appariranno nella parte bassa tutti i dati relativi al concorrente selezionato.



#### 4.3.10 Classifica scuderie

Questa sezione del programma consente di inserire i parametri necessari per il calcolo della classifica scuderie. È necessario indicare il numero minimo di equipaggi appartenenti alla scuderia, il numero minimo di quelli classificati e il numero massimo di equipaggi che il programma deve considerare per il calcolo della suddetta classifica.

## 5 RISULTATI

Tale sezione del programma consente di visualizzare e gestire le prestazioni dei concorrenti.

È possibile effettuare l'inserimento dei tempi manualmente, oppure gli stessi possono essere acquisiti automaticamente cosicché la funzione di inserimento manuale può essere utilizzata per modificare o semplicemente per controllare i tempi già inseriti.

In caso di manifestazioni suddivise in rally i fogli tempi conterranno tutti i tempi della rilevazione selezionata e, durante l'inserimento tempi, il programma terrà conto di quali sono i concorrenti che sono iscritti al rally selezionata.

### 5.1 Ordine di partenza

Nella finestra dell'**Ordine di partenza** suddivisa in tre sottosezioni (dati, calcola ordine di partenza e opzioni) è possibile gestire la lista di partenza di ogni tappa.

La videata di calcolo dell'ordine di partenza è costituita da diverse sezioni, come descritto qui di seguito: nella sezione **Importa** è possibile scegliere se creare l'ordine di partenza inserendo tutti i concorrenti, effettuando cioè un unico import, oppure inserendo solo i concorrenti iscritti al rally selezionato. Effettuando l'import dei concorrenti di ciascun rally è necessario apporre la spunta su **Accoda**, in modo che ad ogni import successivo i nuovi dati siano inseriti in fondo a quelli già presenti.

Deciso quindi il metodo da seguire per importare i concorrenti, è necessario inserire i parametri di **Ora di partenza**, intervallo tra le partenze, intervallo tra le classi, escludi i primi. Quindi scegliere con quale criterio effettuare l'import; le possibilità sono le seguenti:

**Calcola per numero:** funzione che assegna l'orario di partenza secondo l'ordine numerico del concorrente. Prima di effettuare l'attribuzione viene chiesto di scegliere l'ordinamento crescente o decrescente dei concorrenti.

**Calcola da classifica:** funzione che assegna l'orario di partenza considerando l'ordine di classifica della tappa selezionata.

**Importa numeri:** questa funzione consente di importare i concorrenti senza attribuire loro l'orario di partenza. Prima di effettuare l'attribuzione viene chiesto di scegliere l'ordinamento crescente o decrescente dei concorrenti.

Dati | Calcola ordine di partenza | Opzioni

Importa

Tutti i concorrenti

Solo concorrenti del rally  F4

Accoda

Ora di partenza (hh:mm)

Intervallo tra le partenze

Intervallo tra le classi

Escludi i primi

Tappa

? Calcola per numero

? Calcola da classifica

? Importa numeri

Ultimo analizzato

Concorrente

Scuderia

Totale analizzati

Qualora si volessero inserire i concorrenti in ordine diverso da quello numerico, dalla sottosezione **Dati** sarà sufficiente digitare nel primo campo il numero di gara del pilota, quindi premere INS per creare una nuova riga nella tabella e procedere con l'inserimento di tutti i piloti. Terminata

l'operazione, selezionare tutte le righe della tabella (tenendo premuto SHIFT e scorrendo la tabella con le frecce, oppure cliccando con il tasto destro e scegliendo la voce Seleziona tutti), o tutte le righe dei concorrenti che partiranno ad un intervallo costante, cliccare con il tasto destro del mouse e scegliere **Associa tempi**. Apparirà una finestra in cui inserire il numero di concorrenti che partono nel medesimo minuto, il **tempo del gruppo** (cioè l'orario di partenza) del primo concorrente e il **passo di incremento** cioè l'intervallo tra la partenza di un concorrente e l'altro, **passo tra le classi** cioè l'intervallo di partenza tra due concorrenti consecutivi, ma appartenenti a due classi diverse. Questi valori vanno digitati senza inserire alcuna punteggiatura. Il valore inserito viene mostrato in anteprima a lato del campo di input corrispondente. Es.: per immettere l'ora 08:30 è sufficiente scrivere 0830.



Inoltre, ad ordine di partenza già composto, è possibile apportare delle variazioni utilizzando altre due funzioni che si trovano nel menù a tendina che si apre dopo aver selezionato un concorrente e aver premuto il tasto destro del mouse: le funzioni sono **Incrementa orari** e **Decrementa orari**. Scelta una di queste funzioni si apre una finestra che permette di inserire il valore del tempo secondo cui incrementare o decrementare gli orari di tutti i concorrenti da quello selezionato in poi.



Nel menù a tendina che si apre cliccando col tasto destro si trovano altri comandi che permettono la selezione di tutti i concorrenti o la loro ricerca (del primo, dell'ultimo o di un particolare concorrente).

Nella tabella dell'Ordine di partenza sono presenti i seguenti campi:

**Num:** numero di gara del concorrente.

**Partenza:** orario di partenza.

**Concorrente:** cognome e nome del concorrente.

**Scuderia:** scuderia di appartenenza.

**Gruppo/Classe:** gruppo e classe del concorrente.

**Commento:** commento.

In queste tabelle, come per tutte le altre tabelle della sezione Risultati, non tutti i campi sono modificabili, questi vengono completati direttamente dal programma e sono identificati dal colore blu

Nella parte bassa della videata si trovano i seguenti comandi:

**Carica dati memorizzati:** consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

**Salva dati:** salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma, se apportate modifiche, si dovrà decidere se salvare i dati.

**Pulisci:** elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettua il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella priva di dati. Accanto a pulisci compare l'indicazione del numero di concorrenti gestiti.

## RallyPlusXP (Regolarità)

**Vai a pett:** cliccando il pulsante viene individuato nella griglia il concorrente indicato nella casella adiacente.

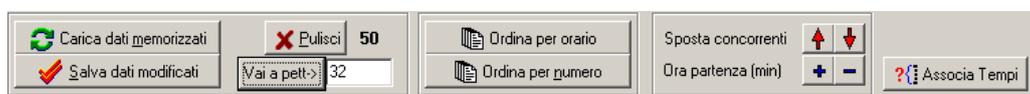
**Ordina per orario:** consente di visualizzare i dati dei piloti ordinati per ora di partenza.

**Ordina per numero:** consente di visualizzare i dati inseriti secondo un ordinamento per numero di gara.

**Sposta concorrenti:** selezionato uno o più concorrenti i pulsanti  consentono di spostarli verso l'alto o verso il basso, prima o dopo altri concorrenti.

**Ora Partenza (min):** dopo essersi posizionati su un concorrente presente griglia, premere i pulsanti  per incrementare o decrementare l'ora di partenza. La stessa funzione può essere eseguita utilizzando i tasti + e - della tastiera.

**Associa Tempi:** selezionati più concorrenti, è possibile attribuire loro l'ora di partenza e l'intervallo di tempo tra uno e l'altro. Cliccando su questo pulsante si richiama la stessa finestra della funzione Associa tempi presente nel menù del tasto destro.



Nella sezione **Opzioni**, apponendo o eliminando il segno di spunta dall'apposita casella è possibile decidere se, durante l'inserimento manuale dei concorrenti, far effettuare il controllo dei concorrenti ritirati.



## 5.2 Introduzione tempi

La finestra di Introduzione Tempi consente di inserire manualmente, controllare e correggere i tempi che ciascun pilota ha ottenuto in ogni singola prova speciale. Infatti è possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali tempi ha totalizzato nelle singole PS.

Ricerca Numero:	<input type="text"/>	Numero	<input type="text"/>	Gr / Cl	<input type="text"/>		
<input type="button" value="PgUp"/> <input type="button" value="PgDn"/> <input type="button" value="Invio"/> <input type="button" value="Esc"/>		Nome	<input type="text"/>	Naz	<input type="text"/>		
Situazione	<input type="text"/>	Scuderia	<input type="text"/>	Vettura	<input type="text"/>		
Tempi							
Num	Codice PS	Tempo Netto	Tipo	Tempo Entrata	Tempo Uscita	Penalità	Comento
3	PS 1						
11	PS 3						
13	PS 4						
20	PS 6						
22	PS 7						
29	PS 9						
31	PS 10						

Ogni riga contiene i dati di una prova speciale, mentre le colonne contengono i tempi delle prove stesse: il netto, il tipo di tempo (realmente ottenuto oppure attribuito con procedure sostitutive, indicato da \* se si tratta di un tempo imposto, da s se si tratta di un tempo in regime di super rally) l'ora di entrata e l'ora di uscita, le eventuali penalità legate alla P.S. (es partenza anticipata) ed un eventuale commento alle penalità. La gestione della tabella può essere personalizzata al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, sarà possibile impostare quali campi modificare e il criterio per la loro ricerca. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:

The screenshot shows a settings window with four main sections:

- Metodo di inserimento:** Radio buttons for **Libero** (selected), **Entrata**, **Netto**, **Uscita**, and **Entrata/Uscita**. A checkbox for **Selezione automatica rally** is also present.
- Posizionamento:** Radio buttons for **Manuale** and **Automatico** (selected).
- Campi abilitati:** A list box containing several items, each with a checked checkbox: (PS 1) P.S. 1 - Stadio, (PS 3) P.S. 3 - Santa Cesa, (PS 4) P.S. 4 - Giuggianelli, (PS 6) P.S. 6 - Santa Cesa, (PS 7) P.S. 7 - Giuggianelli, and (PS 9) P.S. 9 - Santa Cesa.
- Dimensione griglia:** Radio buttons for **Normale** (selected) and **Grande**.

**Metodo di inserimento:** consente di scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

**libero:** tutte le colonne sono modificabili;

**netto:** solo la colonna del tempo netto;

**entrata/uscita:** solo le colonne del tempo di entrata e di uscita;

**entrata:** solo la colonna del tempo di entrata;

**uscita:** solo la colonna del tempo di uscita;

**Posizionamento:** consente di scegliere il metodo di inserimento dei dati, salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

**manuale:** il campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata nella finestra **Campi abilitati**, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo **CTRL+INVIO** e tutte le righe delle PS sono modificabili;

**automatico:** il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto **INVIO** e sono modificabili solo le righe delle PS abilitate;

**Campi abilitati:** in modalità di posizionamento **manuale** è possibile scegliere quali PS modificare apponendo un segno di spunta vicino ad esse.

**Dimensione griglia:** consente di scegliere il formato di visualizzazione della finestra, se più o meno grande.

**Selezione automatica rally:** consente al momento della chiamata di un concorrente di selezionare automaticamente il 1° rally cui questo è iscritti, se deselezionato permetterà di precisare anche il rally che si sta seguendo.

**L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmss.dcm, cioè inserendo il punto “.” solo dopo i secondi. Esempio: per inserire il tempo 13:12'34.67 è sufficiente scrivere 131234.67**

Da questa finestra vengono gestiti anche i ritiri dei concorrenti. Richiamando un concorrente e premendo **<F3>** si apre la finestra per la gestione dei ritiri.

The screenshot shows a dialog box titled "Gestione Fuori Gara" with the following fields and buttons:

- PS / CO:** A text input field with a yellow background and a button labeled "F4" to its right.
- Stato:** A dropdown menu.
- Commento:** A text input field.
- Buttons:** Two buttons at the bottom: "Conferma" (with a green checkmark icon) and "Annulla" (with a red X icon).

Occorre indicare la rilevazione ove sia avvenuto il ritiro e la motivazione, il concorrente sarà messo fuori gara e automaticamente verrà generato il commento al ritiro. Richiamando il concorrente fuori gara il sistema chiederà se rimetterlo in gara o mantenerlo come ritirato.

### 5.3 Introduzione passaggi CO

La finestra di Introduzione Passaggi CO consente di inserire, controllare e modificare i passaggi che ciascun pilota ha effettuato ai vari controlli orari. E' possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali transiti ha effettuato ai singoli CO.

The screenshot shows a software window with a search bar labeled 'Ricerca Numero:' and a yellow input field. To the right are fields for 'Numero', 'F.I.A.', 'Nome', 'Naz', 'Scuderia', and 'Vettura'. Below these are navigation buttons: PgUp, PgDn, Ctrl+Invio, and Esc. A 'Situazione' field is also present. At the bottom is a table with the following columns: Num, Codice, Passaggio CO (hh:mm), Penalità CO (hh:mm), Ant/Rit, and Commento.

Ogni riga contiene i dati di un controllo orario mentre le colonne contengono il tempo di passaggio (espresso in hh:mm), la penalità CO (hh:mm), Anticipo/ritardo e un commento. All'atto di inserimento dell'ora di passaggio il programma calcola la penalità relativa, sommando un minuto per ogni minuto in anticipo, se il CO non è depenalizzato, o 10 secondi per ogni minuto di ritardo, non vengono attualmente gestiti i CO fra i quali si svolga una Prova speciale. Nei rally tradizionali pertanto è sufficiente inserire la penalità da attribuire, in formato mmss e verrà generato in automatico il commento alla penalità. Di default la penalità viene identificata come un ritardo, cambiano manualmente il valore o facendo doppio click su **Ant/Rit** viene convertita in anticipo. La tabella contenente i dati può essere interamente modificata oppure, al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, è possibile gestire quali campi modificare. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:

The 'Opzioni' dialog box has three main sections. The first, 'Metodo di inserimento', has four radio buttons: 'Libero', 'Penalità CO' (which is selected), 'Passaggio CO', and 'Altre penalità'. The second, 'Posizionamento', has two radio buttons: 'Manuale' and 'Automatico' (which is selected). The third, 'Campi abilitati', is a large empty rectangular box.

**Metodo di inserimento:** consente di scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

- libero:** tutte le colonne sono modificabili;
- passaggio CO:** solo la colonna dell'ora di passaggio;
- penalità CO:** solo la colonna della penalità;
- altre penalità:** solo la colonna delle altre penalità;

**Posizionamento:** consente di scegliere il metodo di inserimento dei dati, salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

- manuale:** : il primo campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo CTRL+INVIO e tutte le righe dei CO sono modificabili;
- automatico:** il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto INVIO e sono modificabili solo le righe dei CO abilitati;

**Campi abilitati:** in modalità di posizionamento manuale è possibile scegliere quali CO modificare apponendo un segno di spunta vicino ad essi.

**Dimensione griglia:** consente di scegliere il formato di visualizzazione della finestra, se più o meno grande.

**Selezione automatica rally:** consente al momento della chiamata di un concorrente di selezionare automaticamente il 1° rally cui questo è iscritto, se **deselezionato** permetterà di precisare anche il rally che si sta seguendo.

**L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmm, cioè senza l'utilizzo di punteggiatura. La penalità va inserita nel modo seguente: mss.**

#### **5.4 Foglio ore d'entrata / ore di uscita / tempi netti**

Con questa funzione sono acquisibili da cronometro e visualizzabili i tempi per ogni prova speciale. Nella griglia, di diverso colore a seconda del tipo di evento registrato, saranno visualizzati tutti gli eventi memorizzati, che potranno poi essere ordinati per tempo o per numero.

Nella parte bassa della finestra, viene gestito lo stato dell'acquisizione tempi da cronometro: il pulsante **Attiva** abiliterà l'acquisizione, per arrestarla invece andrà premuto il pulsante **Ferma**. Volendo acquisire automaticamente i tempi dal cronometro è necessario configurare il collegamento dell'elaboratore con l'apparecchiatura selezionando il comando '**Linee cronometro**', dal quale potremo abbinare le linee di cronometraggio alla rilevazione gestita (entrata o uscita). Una volta abilitata l'acquisizione dei tempi, questi verranno automaticamente registrati e assegnati al rispettivo concorrente; se si rilevano tempi non abbinati ai concorrenti (occorre spuntare il check **Gestisci tempi non abbinati**), questi potranno essere abbinati successivamente immettendo per ogni tempo orfano il numero di gara del pilota. Durante l'acquisizione automatica è comunque possibile intervenire manualmente richiamando il concorrente su cui si vuole effettuare la modifica. Si può, ad esempio, cancellare un tempo erroneamente attribuito o inserirne manualmente uno non rilevato.

Qualora fosse necessario inserire tutti i tempi manualmente o apportare delle modifiche ai dati si potranno usare alcuni tasti e le funzioni del menù a tendina che si apre cliccando con il tasto destro del mouse.

I tasti da utilizzare per l'inserimento dei dati sono i seguenti:

**INSERT:** per aggiungere (un nuovo record) una nuova riga nella lista; qualora si dovesse inserire una riga non in fondo all'elenco, ma in un altro punto, sarà sufficiente posizionarsi sulla riga che dovrà essere fatta scalare di una posizione.

**CANC:** per eliminare una riga; prima dell'eliminazione definitiva il programma richiede la conferma.

Le voci del menù a tendina da usare per questa procedura sono le seguenti:

**Inserisci riga e cancella riga:** replica delle funzioni sopra esposte.

**Seleziona tutti:** seleziona tutti i dati.

**Primo concorrente:** trova il primo concorrente dell'elenco.

**Ultimo concorrente:** trova l'ultimo concorrente.

**Trova concorrente:** effettua la ricerca di un concorrente al di sotto della casella in cui si trova il cursore.

La tabella delle **Ore d'entrata**, contraddistinta dal colore **verde**, è composta dai seguenti campi:

**Num:** numero di gara del pilota.

**Entrata:** tempo di entrata.

**Tipo:** tempo effettivo o tempo attribuito.

**Concorrente:** nome dell'equipaggio.

**Scuderia:** nome della scuderia.

**Commento:** commento

## RallyPlusXP (Regolarità)

Dati	Import tempi	Export Tempi	Verifica tempi	Opzioni	Cronologia Acquisizione	
	Num	Entrata	Tipo	Concorrente	Scuderia	Commento
1						

La tabella delle **Ore d'uscita**, contraddistinta dal colore **rosso**, è composta dai seguenti campi:

**Num:** numero di gara del pilota.

**Uscita:** tempo di uscita.

**Tipo:** tempo effettivo o tempo attribuito.

**Concorrente:** nome dell'equipaggio.

**Scuderia:** nome della scuderia.

**Commento:** commento

Dati	Import tempi	Export Tempi	Verifica tempi	Opzioni	Cronologia Acquisizione	
	Num	Uscita	Tipo	Concorrente	Scuderia	Commento
1						

La tabella dei **Tempi netti**, contraddistinta dal colore **giallo**, è composta dai seguenti campi:

**Num:** numero di gara del pilota.

**Netto:** tempo netto.

**Tipo:** tempo effettivo o tempo attribuito

**Concorrente:** nome dell'equipaggio

**Scuderia:** nome della scuderia.

**Commento:** commento

Dati	Assegna tempi	Import tempi	Export Tempi	Verifica tempi	Opzioni	Cronologia Acquisizione	
	Num	Netto	Tipo	Concorrente	Scuderia	Commento	
1							

I campi a sfondo blu non sono abilitati per la modifica.

Nella parte bassa della finestra, vicino allo stato dell'acquisizione, si trovano un campo di input e altri pulsanti che permettono di agire sulle tabelle dei tempi.

**Carica dati memorizzati:** consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

**Salva dati:** salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma se apportate modifiche si dovrà decidere se salvare i dati.

**Pulisci:** elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettua il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella priva di dati.

**Vai a pett:** consente di individuare nella griglia il concorrente indicato nella casella adiacente.

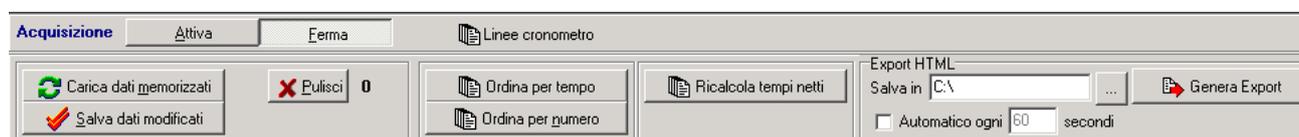
**Ordina per orario:** consente di visualizzare i dati dei piloti ordinati per tempo.

**Ordina per numero:** consente di visualizzare i dati inseriti secondo un ordinamento per numero di gara.

**Ricalcola tempi netti (solo nel foglio netti):** consente di ricalcolare i tempi netti della PS selezionata nella barra dei menù.

**Export HTML:** scheduler del generatore automatico di pagine HTML

**Gestisci tempi non abbinati:** (solo nei fogli ore di entrata e ore di uscita) se il check è attivato saranno visualizzati e gestibili i tempi orfani acquisiti dal cronometro. Questi dati potranno poi essere gestiti dall'operatore il quale, se necessario, potrà assegnare loro il pettorale corrispondente, altrimenti rimarranno memorizzati dal sistema come eventi 'trasparenti'.



In ciascuno dei fogli tempi presenti nel programma, compreso il foglio passaggi CO, è presente un sistema di controllo che, all'inserimento di un numero di concorrente errato, avvisa mediante un suono. È possibile scegliere se abilitare gli avvisi sonori oppure se non usarli: questa configurazione può essere impostata dal menù Varie – Opzioni (vedi paragrafo 7.3).

Dalla queste funzioni è possibile visualizzare altre sei finestre che permettono di effettuare delle operazioni sui tempi registrati. Per passare alle altre visualizzazioni agire sulla barra presente al di sopra dell'elenco (figura sottostante).



### 5.4.1 Assegna Tempi

Con questa funzione (solo nella finestra dei tempi netti) si gestisce l'attribuzione dei tempi imposti ai concorrenti che non abbiano potuto completare la prova speciale in ossequio alla normativa CSAI (tempi proporzionali) o alla normativa FIA (tempo imposto).

La procedura dovrà essere lanciata solo dopo aver compilato tutti i campi.

La prima opzione che viene chiesta è il metodo di calcolo su tempo imposto fisso (Regola FIA), o proporzionale (Regola CSAI), per tutti i rally o solo per il rally selezionato.

Scelta la regola FIA verranno abilitati i campi **Assegnare il tempo** e **Al posto del tempo**, dove andranno indicati i tempi il tempo da attribuire e il tempo da sostituire (cioè il tempo N.R.).

Scelta la regola CSAI verranno abilitati i campi **Valorizza i tempi mancanti** e relative opzioni di scelta, ovvero **Dopo la** o **Della** a seconda del tipo di classifica di riferimento (**Dopo** per attribuire tempi convenzionali in base alla classifica dopo la P.S. **precedente** a quella con tempi mancanti, **Della** per attribuire tempo convenzionali in base alla classifica della P.S. **successiva** a quella con tempi mancanti); dalle tendine **Tappa** e **Prova speciale** dovrà essere selezionata la prova di riferimento.

Valorizzando la casella categoria si potrà limitare la procedura di attribuzione solo ad alcune categorie (es. interruzione durante la classe A7, agli A7 viene attribuito un tempo imposto e ad i rimanenti altri concorrenti un altro tempo: si lancia la procedura prima per i soli A7, poi si rilancia per tutti gli altri concorrenti. Cliccando su <F3> verranno proposte le categorie esistenti,

## RallyPlusXP (Regolarità)

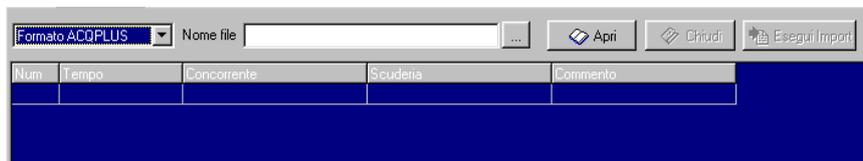
Nelle caselle **Esclusi gli equipaggi** andranno inseriti i concorrenti per cui il calcolo del tempo imposto non debba essere applicato (es. equipaggi che non hanno completato la prova, equipaggio che ha causato l'interruzione della P.S. ecc.).

Premendo **Assegna tempi** i tempi imposti verranno calcolati ed attribuiti. I tempi così assegnati saranno evidenziati da un **asterisco** nel campo **Tipo**. Il programma restituirà un messaggio in cui informerà su quanti tempi sono stati attribuiti, così da verificare la corretta riuscita della procedura.

### 5.4.2 Import Tempi

Questa sottosezione, presente in tutti i fogli dei tempi delle PS e dei CO, consente di effettuare un import dei tempi da un altro programma: è possibile utilizzare per l'import file di tipo TXT in formato del programma ACQPLUS, END80 o DL e caricare da essi i tempi.

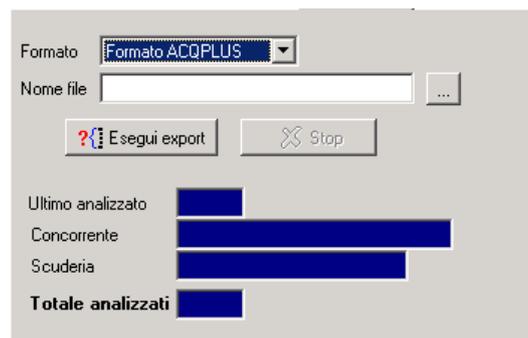
Scegliere il tipo di file che si intende importare, selezionare il file utilizzando il pulsante , cliccare su **Apri** e, dopo aver visualizzato il contenuto del file, premere **Esegui Import**. I dati importati dal file saranno inseriti nella sottosezione **Dati**: sarà necessario effettuare il salvataggio per conservarli.



### 5.4.3 Export Tempi

Questa sottosezione, presente in tutti i fogli dei tempi delle PS e dei CO, consente di esportare i tempi in file di tipo TXT nel formato ACQPLUS o END 80.

Selezionare il file in cui si intende esportare utilizzando il pulsante  e cliccare su **Esegui Export**.



### 5.4.4 Verifica tempi

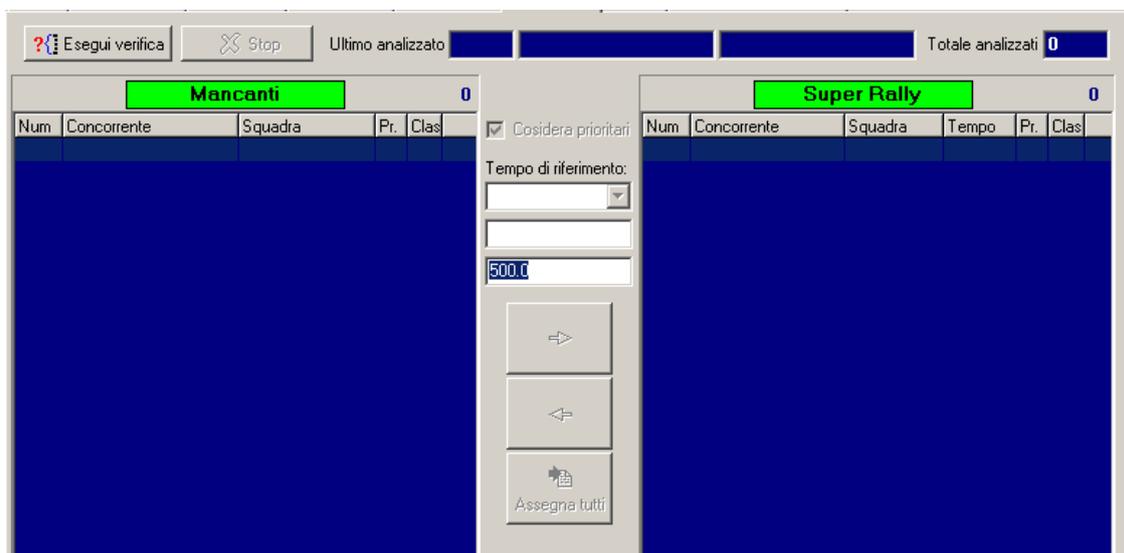
Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti che non sono stati inseriti nel foglio tempi.



È possibile effettuare la verifica dei concorrenti mancanti, premendo il pulsante Esegui Verifica. Terminata la procedura i concorrenti ritrovati potranno essere immediatamente iscritti nei fuori gara: selezionare il nominativo, scegliere il motivo del ritiro e cliccare sulle frecce   per spostarlo nella finestra dei Ritirati. Oppure utilizzare il pulsante  per spostare nei Fuori Gara tutti i concorrenti estratti dalla verifica.

#### 5.4.5 Super Rally

Da questa funzione si gestisce l'assegnazione tempi dei concorrenti in regime di Super Rally, ovvero di tutti coloro che non potendo completare la tappa o il rally, ma desiderano proseguire il giorno successivo oppure figurare nella classifica generale, vengono mantenuti in gara e accreditati di un tempo superiore di 5 minuti primi al miglior tempo di classe per ogni prova speciale non portata a termine.



Dopo ogni prova speciale, cliccando su verifica, verranno evidenziati nella colonna **Mancanti** i concorrenti che non hanno concluso la prova e ai quali andrà assegnato il tempo convenzionale; nella colonna **Super Rally** verranno elencati i concorrenti cui sia stato già assegnato un tempo Super Rally. Dalla tendina **Tempo di riferimento** sono selezionabili i vari criteri di assegnazione del tempo Super Rally; i possibili criteri sono **Stessa Classe** che assegnerà ai concorrenti il tempo del vincitore di classe aumentato di 5 minuti, tempo che sarà visibile nella casella al di sotto della tendina, **Tempo manuale** che assegnerà ai concorrenti un tempo stabilito secondo altri criteri,

## RallyPlusXP (Regolarità)

tempo che dovrà essere impostato nella casella al di sotto della tendina. Nel caso in cui sia selezionato il Check **Considera prioritari** verrà proposto come possibile criterio **Prioritari**, che assegnerà ai concorrenti il tempo del primo prioritario. A seconda della classe di iscrizione dei concorrenti verranno proposti anche i tempi dei vincitori delle classi superiori alla propria, per risolvere automaticamente il caso delle classi in cui tutti i concorrenti siano in regime di Super Rally e quindi non esista un tempo di riferimento immediato.

Nella terza casella andrà impostato il tempo da aggiungere al tempo del vincitore di classe, di default è proposta una penalità di 5'00, ma se il regolamento prevedesse una penalità diversa questa potrà essere modificata.

Cliccando sui tre pulsanti inferiori si potrà assegnare o eliminare il tempo Super Rally ad un singolo concorrente oppure assegnare il tempo, in base al criterio selezionato, a tutti i concorrenti dell'elenco. In quest'ultima situazione, se ci fossero dei concorrenti cui il programma non riuscisse ad assegnare il tempo in base al criterio selezionato, questi rimarranno elencati nella colonna **Mancanti** in attesa di un'altra assegnazione.

I tempi così assegnati saranno evidenziati da una **s** nel campo **Tipo**.

### 5.4.6 Opzioni

Da questa funzione si impostano alcuni parametri per la verifica di congruità dei tempi acquisiti automaticamente. Si controlla la presenza in gara dei concorrenti, si setta il salvataggio automatico degli eventi tempo ricevuti e il ricalcolo automatico del tempo netto al momento dell'acquisizione di un orario di entrata o di uscita.

### 5.4.7 Cronologia acquisizione

Da questa funzione si possono visualizzare in un formato più chiaro e comprensibile i tempi acquisiti dal sistema automaticamente da cronometro. Questa funzione ci permette di visualizzare i tempi di tutte le prove speciali gestite in modo automatico anche se il foglio tempi attivo è legato ad una sola di queste.

## 5.5 Foglio passaggi CO

Con questa funzione sono gestibili e visualizzabili i tempi di transito dei concorrenti ad ogni controllo orario

Nella griglia, di colore verde saranno visualizzati tutti gli eventi memorizzati, che potranno essere ordinati per tempo o per numero.

La tabella dei **Passaggi CO** è composta dai seguenti campi:

**Num:** numero di gara del pilota.

**Passaggio:** ora di passaggio al controllo orario.

**Pen CO:** tempo del CO, differenza tra ora del passaggio e l'ora prevista.

**Ant/Rit:** in caso di penalità CO, in questa colonna è indicato se il tempo di passaggio al CO è in Anticipo (A) o in Ritardo (R) rispetto all'ora di transito prevista. Qualora si volessero inserire solo le penalità senza l'ora di passaggio è possibile indicare Anticipo o Ritardo scrivendo all'interno della colonna la lettera corrispondente. Per togliere l'indicazione A o R è necessario posizionarsi all'interno della cella e premere DELETE.

**Concorrente:** nome dell'equipaggio

**Scuderia:** nome della scuderia.

**Commento:** commento.

Dati							
Import tempi		Export Tempi		Verifica tempi		Opzioni	
Num	Passaggio	Pen CO	Ant/Rit	Concorrente	Scuderia	Commento	
1	0.00			NAVARRA A./GIRELLI S.	RUBICONE CORSE		

Per inserire rapidamente i tempi di passaggio ai controlli orari è sufficiente digitare il numero di gara del primo concorrente, l'ora in cui è transitato, quindi premere INVIO; il programma completerà già il campo relativo all'ora di passaggio del concorrente successivo con il tempo appena digitato; quindi inserire il numero del secondo pilota transitato, premere INVIO e variare il tempo presente utilizzando i tasti + e - (più e meno): con questi tasti si provoca l'incremento o il decremento del minuto di transito. È possibile effettuare variazioni sull'ora di passaggio al CO anche utilizzando i pulsanti : basta posizionarsi su una qualsiasi cella della riga del concorrente e premere + per incrementare o - per decrementare il minuto di passaggio.

Qualora fosse effettuata una correzione del passaggio di un concorrente ad un CO precedentemente inserito, oppure se l'inserimento dei CO avviene in ordine diverso da quello in cui si sono svolti, sarà necessario ricalcolare i transiti teorici dei CO successivi: utilizzare, quindi, il pulsante **Ricalcola Penalità CO**.



In ciascuno dei fogli tempi presenti nel programma, anche nei fogli ore d'entrata/d'uscita/tempi netti, è presente un sistema di controllo che, all'inserimento errato del numero di un concorrente, avvisa mediante un suono. È possibile scegliere se abilitare gli avvisi sonori oppure se non usarli: questa configurazione può essere impostata dal menù Varie – Opzioni (vedi paragrafo 7.3)

## **5.6 Lista Tempi**

Questa funzione permette di stampare, per ogni concorrente, ordinati per numero di gara, i tempi di tutte le prove speciali. La stampa di questo documento è utile per il controllo finale dei tempi.

## **5.7 Visualizza Tempi**

Questa videata consente di visualizzare i tempi delle PS, le penalità ai CO e i commenti di ciascun concorrente: inserito nel campo di ricerca il numero del concorrente, si vedrà una riga per ogni PS attiva della tappa selezionata con il dettaglio del tempo di quella PS e le penalità ai CO che si trovano tra quella PS e la precedente; se nelle rilevazioni ci sono due CO consecutivi fra le PS nella colonna penalità CO sarà visualizzata la somma delle penalità.

## RallyPlusXP (Regolarità)

RallyPlusXP 3.1.5 (Server) - [Visualizzazione tempi]

Configurazioni Dati Risultati Stampe Varie Server

Rally: Europeo Rally PS / CO: CO 1 - C.O. 1 - CASTREZZA  
Tappa: TAPPA 1 Modello: <Non selezionato> Licenziato a: F.I.Cr. Federazione Italiana Cronometristi

Ricerca Numero: 8 Numero: 3 Gr / Cl: A6  
Nome: SOLOWOW M./BARAN M. Naz: PDL  
Scuderia: International Group  Calcola posizioni in classifica  
Situazione: In gara Vettura: Fiat Punto Super 160

PS	Tempo Netto	Penalità	Commento	Tempo Totale	Cl. Della	Cl. Dopo
1	3'14.3			3'14.3	35 / 16 / 15	35 / 16 / 15
2	14'39.0			17'53.3	37 / 15 / 13	34 / 14 / 13
3	19'59.4			37'52.7	21 / 10 / 10	31 / 14 / 13
4	7'33.8			45'26.5	30 / 14 / 13	29 / 13 / 12
5	15'14.8	10.0	CO 4C - 1° Rit. - 10* Pen. I	1.00'51.3	6 / 1 / 1	20 / 7 / 7
7	8'13.8			1.09'05.1	54 / 20 / 17	21 / 8 / 8
8	15'01.1			1.24'06.2	28 / 11 / 11	21 / 8 / 8
9	20'03.5			1.44'09.7	21 / 11 / 11	19 / 8 / 8
10	7'43.1			1.51'52.8	17 / 7 / 7	20 / 9 / 9
PEN ARR						
TOTALE	1:51'52.8		Posizione in classifica: 17			

Chiudi

Il check **Calcola posizioni in classifica** permette di visualizzare nelle colonne di destra anche le posizioni del concorrente in classifica assoluta, di gruppo e di classe.

### 5.8 Verifica Tempi

Questa sezione del programma consente di visualizzare la situazione dei tempi di tutte le prove della gara e segnalare concorrenti cui mancano dei rilevamenti.

Numero di gara da 1 a 9999

Concorrenti:  Tutti  Solo iscritti  
PS / CO:  Tutte  Solo selezionata

Solo mancanti  
 Escludi CO

Verifica Tempi

Num	Concorrente	Scuderia
-----	-------------	----------

Legenda colori:  
Mancano dei tempi (Rosso)  
Tutti i tempi presenti (Verde)

Legenda lettere:  
N = Netto P = Passaggio CO  
E = Entrata P + ? = CO + Penalità  
U = Uscita

Legenda Fuorigara:  
ESCL = Escluso RIT = Ritirato  
NO PAR = Non partito  
FTM = Fuori tempo max

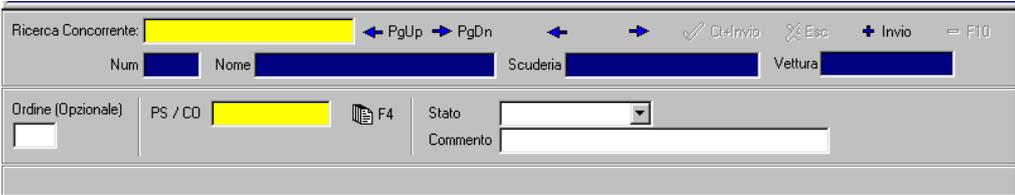
È possibile effettuare la verifica di un certo numero, o un certo gruppo di concorrenti scegliendo alcuni parametri di controllo: si può fare la verifica solo della PS o del CO selezionato, oppure di tutte le rilevazioni presenti; inoltre dalla verifica si possono escludere i CO e si possono visualizzare tutti i concorrenti oppure solo quelli a cui mancano alcuni tempi.

Come descritto dalla legenda, posta nella parte bassa della finestra, in caso di verifica completa (cioè senza aver apposto la spunta **Solo mancanti**), i concorrenti saranno evidenziati con due colori, il verde e il rosso, per consentire una lettura facilitata della situazione. Inoltre all'interno di ciascuna cella, si potranno vedere alcune sigle che descrivono la situazione di quel concorrente a quella Ps o a quel Co; nelle Ps si potrà leggere **N** (netto), **E** (entrata), **U** (uscita) mentre nei Co si leggerà **P** ed eventualmente **+?** qualora il concorrente fosse arrivato in anticipo/ritardo ad un controllo orario. I fuori gara sono invece identificati dalla sigla relativa alla tipologia di fuori gara.

## 5.9 Fuori gara

Tale funzione consente di gestire tutti quei concorrenti che per qualche motivo debbano essere posti fuori gara.

Mediante il campo di ricerca, o attraverso le  frecce, è possibile avere accesso all'elenco completo dei concorrenti visualizzando un nominativo alla volta nello stesso campo. Selezionato il pilota è possibile inserire i dati relativi alla tappa e alla rilevazione in cui è uscito dalla gara usando rispettivamente i tasti F3 e F4, quindi impostare il suo **Stato** ed assegnargli un eventuale **commento**; gli stati possibili sono **Non partito**, **Ritirato**, **Fuori tempo max** e **Escluso**. Inoltre, è possibile assegnare a ciascun pilota 'fuori gara' un numero progressivo (opzionale) al fine di dare un ordinamento personale ai concorrenti che non rientrano nella classifica. Per effettuare modifiche sui concorrenti già inseriti nei fuori gara, scorrere l'elenco utilizzando le frecce , e utilizzare le funzioni di conferma, cancellazione, creazione dei concorrenti.



The screenshot shows a software interface with the following elements:

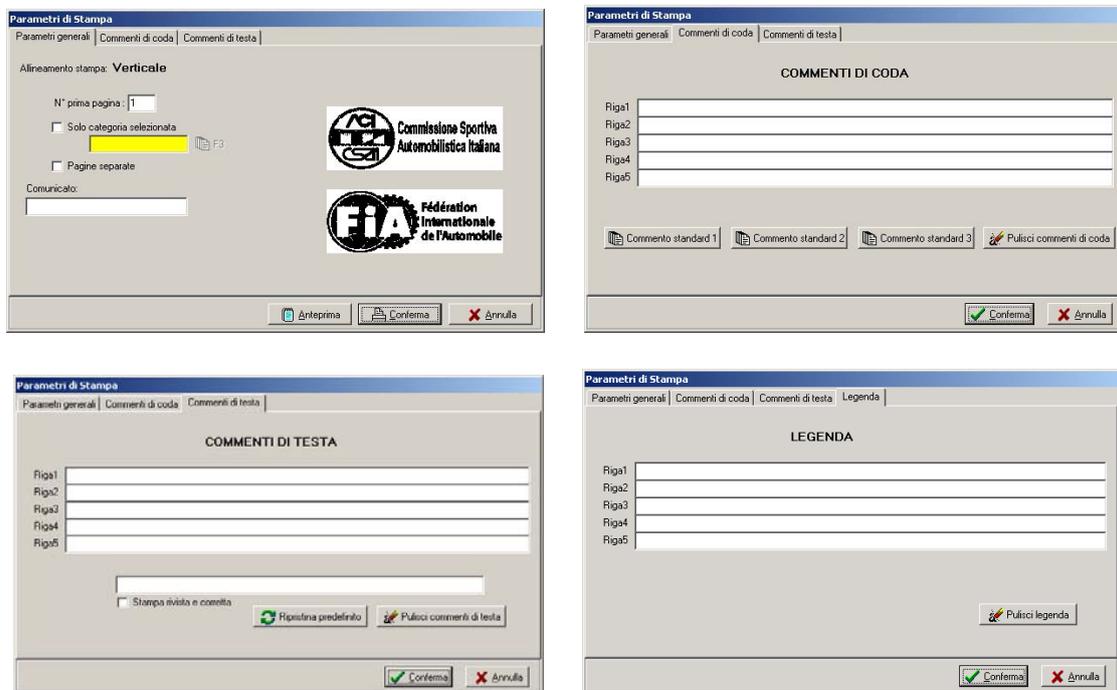
- Search Bar:** Labeled "Ricerca Concorrente:" with a yellow input field and navigation arrows (PgUp, PgDn).
- Navigation:** A set of arrows for navigating through the list.
- Function Keys:** Checkmark/Invio, Esc, + Invio, and = F10.
- Participant Fields:** "Num" (blue), "Nome" (blue), "Scuderia" (blue), and "Vettura" (blue).
- Ordering:** "Ordine (Opzionale)" with a small input field.
- PS / CO:** A yellow input field.
- F4:** A button with a document icon and the label "F4".
- Stato:** A dropdown menu.
- Commento:** A text input field.

Utilizzando le opzioni di ritiro già individuate nelle varie funzioni di gestione dei tempi, i dati presenti in questa griglia saranno compilati in automatico.

## 6 STAMPE

La gestione delle stampe permette di stampare tutti i documenti di servizio e ufficiali della gara. In caso di manifestazione composta da più rally, il programma produrrà le stampe del rally selezionato. È possibile assegnare un numero alla prima pagina, selezionare una categoria e stampare solo quella (apporre la spunta Solo Categoria Selezionata e premere <F3> quindi scegliere la categoria) e inserire il numero del **comunicato**, questo, se indicato, verrà riportato in un riquadro in testa alla prima pagina e in coda alla stampa in tutte le pagine. Inoltre se si sta effettuando una stampa filtrata per modello è possibile stampare le diverse categorie suddivise per pagine apponendo una spunta sulla voce Pagine Separate. Se nelle caratteristiche del modello è stata abilitata la stampa legenda, verrà aggiunta una pagina di creazione della legenda che verrà stampata in coda alle stampe. Ad ogni stampa l'utente può aggiungere o modificare i **Commenti** che verranno inseriti in testa ed in coda al documento.

Il pulsante **Anteprima** permette di visualizzare un'anteprima di stampa, dalla quale sarà poi possibile stampare il documento (si consiglia di utilizzare comunque sempre la procedura standard).



Nella finestra Commenti di Testa, premendo il pulsante Ripristina Predefinito il programma propone il titolo di quella stampa che è preimpostato nel programma. È possibile variare questo titolo in base alle esigenze di gara. Nella stessa finestra è attivabile la stampa dell'oggetto **'Revised'**.

E' possibile stampare i seguenti documenti:

**Elenco iscritti:** elenco dei concorrenti iscritti al rally selezionato

**Elenco verificati.** elenco dei concorrenti del rally selezionato ammessi alla partenza

**Scuderie:** elenco dei concorrenti suddivisi e ordinati per scuderia. Si può scegliere di stampare gli **Iscritti per scuderia** o i **Verificati per scuderia**.

**Ordine di partenza.** elenco dei concorrenti partenti, con indicata l'ora di partenza. Può essere stampato un ordine di partenza unico per tutto i rally, con l'avvertenza che è **solo un documento di servizio** e non un documento ufficiale.

**Classifica della PS:** classifica della prova speciale con l'indicazione dei tempi di percorrenza e dei concorrenti non classificati nella P.S.

**Classifica dopo la PS:** classifica provvisoria dopo la prova speciale, con l'indicazione della posizione in classifica, del tempo di percorrenza totale, del tempo di percorrenza dell'ultima P.S., del tempo di percorrenza totale prima della P.S. e delle penalità ricevute nei C.O. precedenti la P.S.

**Riepilogo dopo la PS:** classifica sintetica delle prime sole prime posizioni di classifica Assoluta, gruppo A e gruppo N.

**Classifica provvisoria:** classifica provvisoria di fine tappa o fine rally, non viene prodotta se ad almeno un concorrente manca una prestazione.

**Classifica ufficiale:** classifica ufficiale di fine tappa o fine rally, non viene prodotta se ad almeno un concorrente manca una prestazione e se la tappa non è dichiarata ufficiale dalla funzione

**Dati/Tappe.**

**Classifica scuderie:** classifica per scuderie.

**Altre stampe:**

**Riepilogo penalità:** elenco delle penalità attribuite ai soli concorrenti ancora in gara, con selezione della sola tappa selezionata o di tutto il rally.

**Vincitori PS:** elenco dei concorrenti vincitori di P.S. con indicazione della velocità media.

**Medie della PS:** elenco dei migliori tempi di P.S. con indicazione della velocità media

**Incartamento e chiusura:** classifica con l'indicazione dei numeri di licenza.

**Ritirati:** stampa del dettaglio dei concorrenti ritirati, con selezione della sola tappa selezionata o di tutto il rally.

**Indirizzario:** elenco dei concorrenti iscritti con indicazione degli indirizzi postale (esclusi i concorrenti che hanno richiesto il trattamento riservato dei dati, per i quali verrà stampato solo il nome), con selezione della stampa con il numero di licenza o senza.

**Elenco NC con 50% PS:** elenco dei concorrenti ritirati con meno della metà di prove del rally concluse.

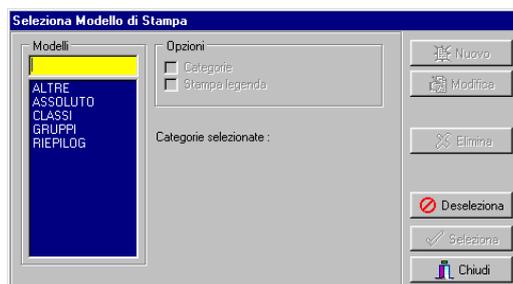
**Classifica dettagliata:** classifica del rally con il dettaglio dei tempi ottenuti nelle varie prove speciali.

## 7 VARIE

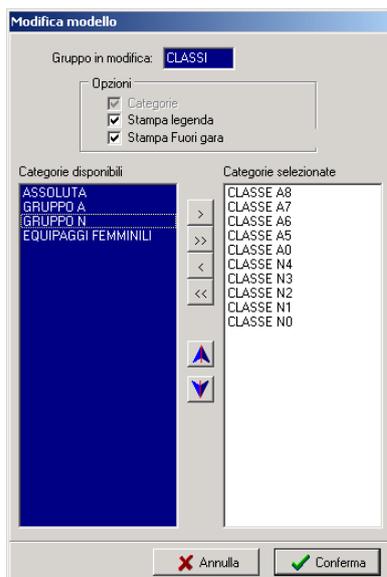
Tale menù contiene funzioni che permettono la selezione del rally, della tappa e della rilevazione su cui si vuole lavorare. Tutti i passaggi di rally, di tappa e rilevazione sono anche effettuabili dalla barra di gestione.

### 7.1 Modelli

Questa funzione consente la creazione, cancellazione o modifica di **modelli** di stampa, cioè permette di impostare dei filtri sui dati della manifestazione, limitando le stampe ad alcune categorie di concorrenti. Inserire il nome del modello, cliccare su Nuovo.



Quindi procedere con la selezione delle categorie che si vogliono inserire in quel modello: spostarle nella finestra Categorie Selezionate utilizzando le frecce > (una per volta) o >> (tutte), spostarle in cima o in fondo all'elenco utilizzando le frecce Su – Giù in modo da ordinarle come si desidera. Qualora, nel modello che si sta configurando, si volesse stampare anche la legenda, è necessario apporre la spunta su Stampa Legenda. Si consiglia di creare un modello che contenga anche una categoria assoluta (qualificatore '???' e codice '000') che sarà selezionato al momento della creazione degli export, affinché siano pubblicati le classifiche complete e poi suddivise per categorie. I modelli Assoluto, Gruppi, Classi, Riepilogo e Altre sono impostati di default.



E' poi possibile scegliere se nel modello creato si vogliono stampare o meno i concorrenti fuori gara in coda alla classifica.

## 7.2 Circuito chiuso – Visualizzazione Giornalisti

Nel menù **Varie** si trovano anche altri due comandi:

- **Visualizzazione giornalisti**
- **Visualizzazione circuito chiuso**

Il primo permette di visualizzare, in una tabella a linee di colore diverso, i dati necessari per la cronaca: l'ordine di partenza, la classifica della PS o quella dopo la PS. Per passare da un tipo di visualizzazione ad un'altra è sufficiente cliccare sui pulsanti presenti nella parte bassa della finestra; sono presenti anche alcuni pulsanti che permettono di visualizzare le classifiche filtrate per gruppi, per classi, per altre categorie oppure di tornare alla visualizzazione della classifica non filtrata (generale). E' possibile, attraverso un campo di ricerca, individuare un concorrente che verrà visualizzato con un colore diverso. Possono essere visualizzati o meno i concorrenti fuori gara e nel caso in cui si acquisiscano automaticamente gli orari di partenza e di arrivo nella cronologia saranno visualizzate progressivamente le partenze dei concorrenti. Tutti i pulsanti presenti possono essere comandati da tastiera utilizzando i tasti funzioni indicati sugli stessi.

The screenshot shows the 'Visualizzazione giornalisti' window for the 'Campionato Italiano Rally 2005 - TAPPA 1'. The window title is 'RallyPlus XP 2.5 (Server) - [Visualizzazione giornalisti]'. The menu bar includes 'Configurazioni', 'Dati', 'Risultati', 'Stampe', 'Varie', and 'Server'. The main area displays the following information:

- Rally: Campionato Italiano Rally 2005
- Tappa: TAPPA 1
- PS / CO: PS 1 - P.S. 1 - Stadio
- Modello: ASSOLUTO
- Licenziato a: F.I.Cr. Federazione Italiana Cronometristi

The main content area shows the 'Classifica della PS (PS 1) - P.S. 1 - Stadio' with the following table:

	Ass	Grp	Cla	Num	Equipaggio	Vettura	Scuderia	Gr/Ci	Tempo	Distacco	
1	1	1	2		TRAVAGLIA R./ZANELLA F.	Renault Clio S1600	LANTERNA CORSE	A6	3'25.0		
2	1	1	3		LONGHI P./MERITO M.	Subaru Impreza Sti	TRT S.R.L.	N4	3'25.2	0.2	0.2
3	2	2	6		AGHINI A./CANTON T.	Subaru Impreza Sti	HAPPY RACER	N4	3'25.4	0.4	0.2
4	3	3	5		CANTAMESSA L./CAPOLON	Subaru Impreza Sti	ALBERTO ALBERTI	N4	3'25.6	0.6	0.2
5	2	2	4		ANDREUCCI P./ANDREUSSI	Fiat Punto S1600	PROCAR RALLY TEAM	A6	3'26.4	1.4	0.8
6	4	4	1		NAVARRA A./GIRELLI S.	Mitsubishi Lancer Evo8	RUBICONE CORSE	N4	3'26.5	1.5	0.1
7	3	3	9		BIZZARRI S./BOSI M.	Renault Clio S1600	MITOS RACING TEAM	A6	3'28.4	3.4	1.9
8	4	4	12		DALLAVILLA A./VERNUCCIO	Citroen C2 S1600	MIRABELLA MILLEMIGLIA	A6	3'30.0	5.0	1.6
9	5	5	10		CUNICO G./PIROLLO L.	Mitsubishi Lancer Evo8	RALLY PROJECT	N4	3'30.3	5.3	0.3
10	5	5	25		MEDICI D./CICOGNINI M.	Fiat Punto S1600	PROCAR RALLY TEAM	A6	3'30.7	5.7	0.4
11	6	6	8		SOTTILE S./GORNI A.	Mitsubishi Lancer Evo8	HAWK RACING CLUB	N4	3'31.8	6.8	1.1
12	6	6	24		COLOMBINI D./BIZZOCCHI	Fiat Punto S1600	SAN MARINO	A6	3'33.5	8.5	1.7
13	7	7	7		GAMBA M./INGLESI E.	Mitsubishi Lancer Evo8	RALLY PROJECT	N4	3'34.6	9.6	1.1
14	8	8	21		LAGANA' F./GUGLIELMI A.	Mitsubishi Lancer Evo8	MAVERIK RALLY TEAM	N4	3'34.9	9.9	0.3
15	9	9	20		DE DOMINICIS A./MESSINA	Mitsubishi Lancer Evo8		N4	3'35.3	10.3	0.4
16	10	10	11		SCANDOLA U./BIONDI C.	Subaru Impreza Sti	ERREPI RACING	N4	3'35.5	10.5	0.2
17	11	11	16		PEREGO A./DE LUIS D.	Mitsubishi Lancer Evo8	RUBICONE CORSE	N4	3'36.0	11.0	0.5
18	12	12	14		BRUSCHETTA A./CIVIERO E	Mitsubishi Lancer Evo8	MOTOR GROUP	N4	3'36.5	11.5	0.5
19	13	1	36		CONSIGLI U./GRANAI L.	Renault Clio	DB MOTORSPORT	N3	3'36.9	11.9	0.4
20	14	2	37		ROSSETTI L./CHIARCOSSI	Peugeot 206 Rc	DB MOTORSPORT	N3	3'37.1	12.1	0.2

The bottom of the window contains a toolbar with the following options:

- Ordine di partenza (F1)
- Classifica Della (F2)
- Classifica Dopo (F3)
- Ritirati Dopo la PS(F4)
- Visualizza non classificati
- Visualizza partiti
- Generale (F5)
- Gruppi (F6)
- Classi (F7)
- Altre (F9)
- Trova conc: [input] (invio)
- Chiudi

Il secondo, adatto per la diffusione delle immagini su circuito chiuso, consente di visualizzare in successione l'ordine di partenza o le classifiche di gara e di impostare il tempo per cui ognuna rimarrà a video. Per creare un ciclo di videate è necessario passare alla sezione Configurazione (figura sotto) e impostare quali classifiche e quali campi visualizzare (solo la classifica della PS, solo quella dopo la PS oppure entrambe), la durata e l'opzione Ciclo automatico (in questo caso avviene la ripetizione continua delle classifiche selezionate).

## RallyPlusXP (Regolarità)

Impostazioni Visualizzazione

Classifiche

della Ps  
 dopo la Ps  
 entrambe  
 Ordine di partenza

Durata della visualizzazione  (sec)

Ciclo Automatico  
 Visualizza partiti

Numero classificati : 49

Impostazioni Griglia

Scegli colonne da visualizzare

Cls Assoluta     Vettura  
 Cls Gruppo       Gruppo/Classe  
 Cls Classe       Tempo  
 Numero           Distacco  
 Equipaggio       Distacco prec  
 Scuderia

Numero righe.....

Dimensioni font....

Impostato il ciclo di classifiche da visualizzare è possibile intervenire ulteriormente sulla visualizzazione, andando, anche in questo caso, a scegliere quale categoria visualizzare (come per la visualizzazione giornalisti) utilizzando i pulsanti presenti nella parte bassa della finestra.



### 7.3 Controllo PS Dinamico

Questa funzione, utile per il controllo della corretta acquisizione automatica dei tempi, riproduce, sia pur in maniera semplificata, il tabellone che il Direttore di Gara utilizza per verificare l'ingresso e l'uscita dei concorrenti dalle prove speciali.

CONTROLLO P.S. DINAMICO																											
P.S.1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	15	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30	31	32	33	34	35	105	37	38	39	40	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53		
	54	55	56	57	58	59	70	71	72	73	74	75	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89		
	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	107	36	108	109	110	111	112	113	114	115		
108/108	116	117	118	119	106	120	121	122																			
104/108																											
P.S.2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	15	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30	31	32	33p	34	35	105	37	38	39	40	42	43	44	45p	46	47	48	49	50	51	52	53p		
	54	55	56	57	58	59	70	71	72	73	74	75	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89		
	90	91	92	93	94	95p	96	97	98	99	100	101	102	103	104	107	36	108	109	110	111	112	113	114	115		
104/104	116	117	118	119	106	120	121	122																			
104/104																											
P.S.3	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	15	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30	31	32	33p	34	35	105	37	38	39	40	42	43	44	45p	46	47	48	49	50p	51	52	53p		
	54	55	56	57	58	59	70	71	72	73	74	75	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89		
	90	91	92	93	94	95p	96	97	98	99	100	101	102	103	104	107	36	108	109	110	111	112	113	114	115		
104/104	116	117	118	119	106	120	121	122																			
104/104																											
P.S.4	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	14	15	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27		
	28	29	30	31	32	33p	34	35	105	37	38	39	40	42	43	44	45p	46	47	48	49	50p	51	52	53p		
	54	55	56	57	58	59	70	71	72	73	74	75	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89		
	90	91	92	93	94	95p	96	97	98	99	100	101	102	103	104	107	36	108	109	110	111	112	113	114	115		
104/104	116	117	118	119	106	120	121	122																			
104/104																											

VERIFICATO   PARTITO   ARRIVATO   RETRATTO IN PS   NON PARTITO

SENZA START   ASSEGNATO   Fare doppio click sulla scritta per modificare il colore

Num.Colonne in griglia:

Nella griglia vengono indicati, per ogni prova speciale, i concorrenti in gara, elencati in base all'ordine di partenza; accanto al numero del concorrente sarà visualizzata una **P** nel caso in cui i concorrenti abbiano subito una penalità per ritardo o anticipo ai C.O.

Inizialmente le caselle saranno bianche, ad indicare che il concorrente è in gara, ma non ha tempo nelle varie prove speciali, poi, al progredire della gara e con l'inserimento dei tempi l'aspetto delle caselle varierà. Lo sfondo **giallo** indica che il concorrente ha iniziato una prova speciale, ma non l'ha ancora conclusa (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di ingresso in prova speciale); lo sfondo **verde chiaro** indica che il concorrente ha concluso una prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di uscita dalla prova speciale in presenza della corrispondente ora di entrata e conseguente calcolo del tempo netto, dall'inserimento manuale di un tempo netto o dall'attribuzione di un tempo imposto); lo sfondo **verde scuro** indica che il concorrente ha concluso una prova speciale, ma non è stata inserita l'ora di partenza (la variazione di stato è dipendente dall'acquisizione dell'ora di uscita dalla prova speciale in assenza della corrispondente ora di entrata) lo sfondo **rosso** indica che il concorrente non ha concluso per ritiro una prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'esclusione manuale dalla gara con motivazione 'Ritirato'); lo sfondo **grigio** indica che il concorrente non partirà nella prova speciale (la variazione di stato è dipendente dall'esclusione manuale dalla gara con motivazione 'Non Partito'). In questi ultimi due casi nelle prove successive a quella dell'abbandono le caselle del concorrente fuori gara assumeranno automaticamente l'aspetto grigio. Lo sfondo **marrone** indica che il tempo attribuito al concorrente è un tempo assegnato.

Cliccando sulle caselle dei colori apparirà la paletta dei colori di Windows e con questa sarà possibile modificare gli abbinamenti colore-stato. Cliccando su **predefinito** si ritornerà alla combinazione di default.

Sotto al numero della P.S. verranno indicati in giallo il totale dei concorrenti partiti rispetto ai partenti della p.s. e in verde quelli che hanno concluso la prova rispetto ai partiti.

Modificando il parametro **Num. Colonne in griglia** potrà essere modificato il numero di caselle per ogni riga, così da adattare la pagina alle caratteristiche del monitor che si userà.

Questa funzione è abilitata sulle stazioni **Server** e **Segreteria** per l'uso da parte del centro classifiche, e sulla stazione **Race Control** per l'uso da parte del direttore di gara. In quest'ultimo caso la visualizzazione verde scura non è utilizzata, in quanto al direttore di gara non interessa sapere che al concorrente manca l'ora di partenza, ma solo che il concorrente è uscito dalla prova speciale.

## **7.4 Export per Internet**

Sezione del programma che permette di generare i file .exp che dovranno essere inviati alla casella di posta [crono.risultati@ficr.it](mailto:crono.risultati@ficr.it) per effettuare la pubblicazione automatica dei risultati sul sito federale, sia per l'ambiente web che per l'ambiente wap. È importante creare export diversi per ogni rally. Quando si esportano i risultati di una gara in cui non sono presenti le categorie è sufficiente creare un export per ogni tipo di classifica; se invece la gara è caratterizzata da categorie diverse sarà opportuno attivare un modello di stampa che preveda tutte le categorie: si consiglia di creare tutte le categorie in cui sono divisi i concorrenti e una categoria assoluta che li comprenda tutti, quindi creare un modello che contenga tutte queste. Affinché le pagine internet contenenti i risultati presentino prima le classifiche di tutti i concorrenti e poi quelle specifiche di ogni categoria, si consiglia di assegnare alla categoria Assoluta un codice uguale a '001' (zero zero uno). Quando si

## RallyPlusXP (Regolarità)

crea un export il programma propone una finestra in cui è necessario indicare la directory in cui si vogliono collocare i file .exp generati.

Sono esportabili: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS e la finale ufficiale e l'elenco dei concorrenti ritirati.

### **7.5 Export HTML**

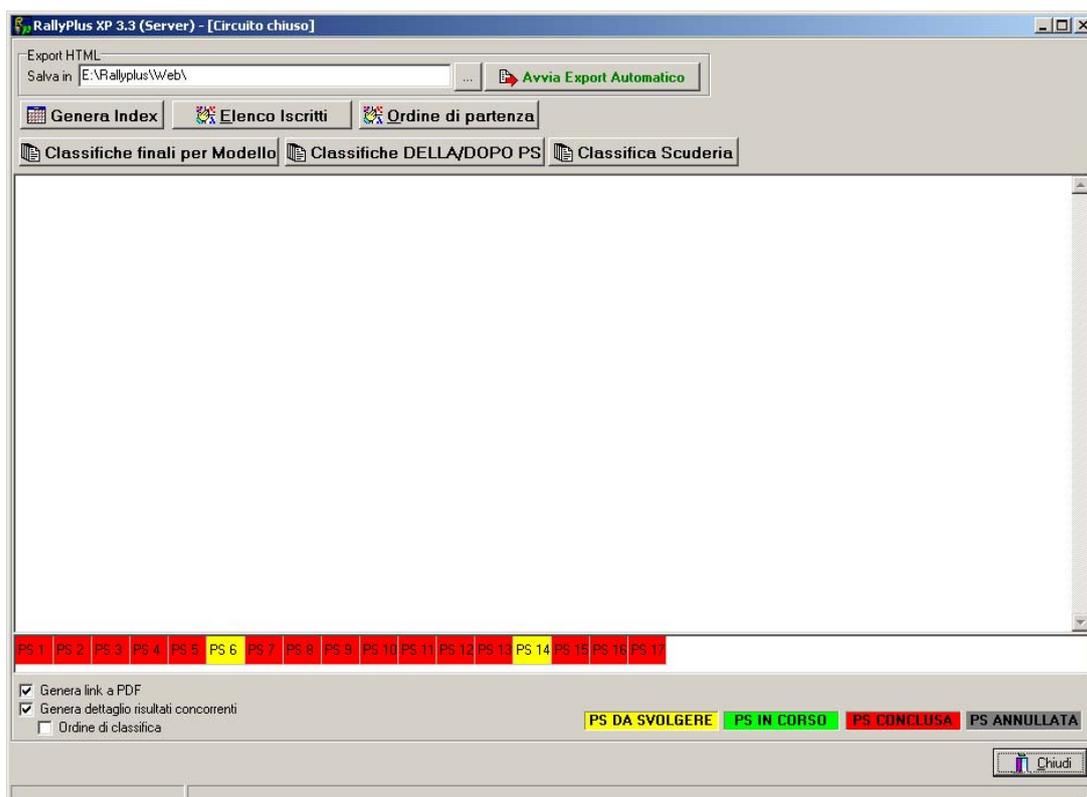
Questa sezione del programma consente di creare manualmente file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. I documenti generabili sono: l'elenco iscritti, l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, la finale ufficiale assoluta, la classifica finale per modello selezionato, la classifica per scuderie e l'elenco dei tempi di P.S. per ogni concorrente.

### **7.6 Export TESTO**

Questa sezione del programma consente di creare manualmente file di tipo Csv (consultabili con Microsoft Excel) per la trasmissione degli elenchi verificati e classifiche alla CSAI, come previsto dalla vigente normativa. I documenti generabili sono: l'elenco verificati, le classifiche della PS, dopo la PS, la classifica finale ufficiale assoluta e per modello selezionato.

### **7.7 Export Automatico HTML**

Questa sezione del programma consente di creare automaticamente file di tipo Html per la pubblicazione su siti web generici. I documenti generabili sono: l'ordine di partenza, le classifiche della PS, dopo la PS, la finale ufficiale assoluta, la classifica finale per modello selezionato, la classifica per scuderie, una pagina di dettaglio risultati dei concorrenti ed una pagina principale (index) a cui saranno linkate tutte le altre pagine.



Una volta selezionata la directory principale dove salvare i files e premuto il pulsante **Avvia Export Automatico** potranno essere create le varie pagine, prima di tutte l'ordine di partenza, dopo di che la pagina **Index**. Il cambio di stato delle PS da **da svolgere** a **in corso** determinerà la rigenerazione della pagina **Index** con la modifica dell'indicatore grafico di stato della prova e l'attivazione dei link alle pagine della prova in corso; l'inserimento o la modifica di un risultato determinerà la generazione della classifica **della ps** cui si riferisce e di tutte le classifiche **dopo ps** che va ad influenzare.

Spuntando il check **Genera dettaglio risultati concorrenti** verrà creata in automatico la pagina di dettaglio tempi dei concorrenti, in ordine di classifica o per numero di gara.

Spuntando il check **Genera link a PDF** verranno generati, per le varie pagine html, i link alle corrispondenti versioni in formato PDF. Il link verrà generato solo se i pdf verranno salvati nella medesima cartella in cui risiedono la pagina **Index** e le varie pagine HTML.

La pagina **Index** è già predisposta per l'inserimento di due loghi della manifestazione. Questi dovranno risiedere, come pure il file **Ficr.jpg**, in una cartella di nome **Images** che si deve trovare nella stessa directory della pagina **Index**. I loghi andranno chiamati **Logosx.jpg** e **Logodx.jpg**.

## **7.8 Blocco tastiera**

Tale funzione, studiata per potersi allontanare senza rischiare che persone non autorizzate possano modificare i dati in nostra assenza, permette di bloccare la tastiera rendendo impossibile la digitazione a chi non è autorizzato. Lo sblocco avviene mediante l'inserimento di una password. La password è GO.

## APPENDICE A - RIEPILOGO PER L'UTILIZZO

Questo capitolo ha lo scopo di orientare l'utente nell'utilizzo del pacchetto nelle gare, dando alcuni suggerimenti sulla linea da seguire. Si tratterà la sequenza di operazioni da eseguire per gestire una gara.

Per qualunque gara la sequenza dovrebbe essere in linea di massima la seguente:

### *1-Installazione del programma sul Server*

- Inserire il dischetto n°1 e lanciare l'installazione cliccando su **SETUP.EXE**
- Seguire la procedura guidata

### *2- Installazione del programma nelle varie stazioni della rete*

- Procedere come per l'installazione della stazione Server

### *3- Avvio del programma RallyPlusXP dal Server*

### *4- Configurazione e attivazione della rete*

- Dalla Sezione **Server** cliccare sul menù **Rete** e su **Gestione**
- Attivare la rete premendo il pulsante **Start**
- Attivare le connessioni di rete con i diversi client inserendo il numero della stazione e premendo il pulsante **On/Off**, oppure effettuando un doppio clic nelle caselle relative alla stazione da attivare
- Impostare la **Frequenza di Aggiornamento** dei dati sulle stazioni facenti parte della rete

### *5- Inserimento di tutti i dati della gara*

#### *Dal menù Preliminari del Server*

- Selezione di una **Directory** di lavoro e di una per i files temporanei: aprire il menù **Preliminari** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su **Directory Archivi** e selezionare dall'area in basso in quale directory dovranno essere salvati i dati; cliccare su **Directory files temporanei** e scegliere dove il programma dovrà collocare i files che esso stesso usa per gestire la gara.
- Creazione di una nuova gara: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**, inserire nel campo **Manifestazione** il nome della gara che si vuole creare e premere il pulsante **Nuova**; in questo caso il programma richiede se procedere immediatamente con l'attivazione della nuova gara.
- Attivazione di una gara già esistente: cliccare sul menù **Gara** e scegliere la voce **Gestione**; dalla finestra che si apre scegliere una gara già esistente e premere **Attiva**.
- Eventuale copia dei dati da una gara precedente se si desidera ereditare categorie, caratteristiche, concorrenti, etc. Per effettuare questa procedura sono possibili tre percorsi diversi: 1) Cliccare su **Copia Archivi** quindi su **Copia Locale**, scegliere la **Gara Sorgente** e la **Gara Destinazione** e premere il pulsante **Conferma**. 2) Cliccare su **Copia Archivi** e

su **Ripristina da Disco**, scegliere il percorso e la gara da cui ereditare i dati e i corrispondenti di **Destinazione**, infine **Confermare**. 3) Cliccare su **Copia Archivi** e su **Salva su Disco**, scegliere la **Gara Sorgente**, il **Percorso** e il nome della **Gara di destinazione**, **Confermare** e attendere il termine della procedura di salvataggio che potrebbe durare anche alcuni minuti. Il termine della procedura di copia sarà annunciata dal programma.

- Inserimento delle **Caratteristiche della gara**: digitare il numero di rally e di tappe che compongono la manifestazione e per ciascuna di esse assegnare le specifiche desiderate.
- Selezione di un archivio storico ed eventuale import dei dati per lo storico: aprire il menù **Storico** e scegliere la voce **Gestione**, cliccare su un archivio già presente in elenco e premere attiva; qualora non esistesse alcun archivio, inserire nel campo **Archivio Storico** il nome che si vuole associare e premere il pulsante **Nuovo**; sarà creato un archivio nuovo privo di dati; utilizzando la funzione **Importa** sarà possibile trasferire in questo archivio appena creato tutti i dati dei concorrenti della gara attiva.

### ***Dalla Segreteria***

- **Introduzione dei dati della manifestazione**: scegliere la voce Manifestazione dal menù Dati e per ogni rally inserire il Titolo, il Titolo secondario e la località in cui si svolge la manifestazione.
- **Caricamento delle tappe** con relativa descrizione: inserire nel campo ricerca il numero della tappa, premere INVIO e inserire tutti i dati relativi, quindi confermare premendo CTRL+INVIO; selezionare un rally ed abilitare le relative ps/co; procedere all'abilitazione delle rilevazioni per ogni rally.
- **Caricamento delle rilevazioni, delle PS / CO**: inserire nel campo di Ricerca il numero della rilevazione (si consiglia di rispettare l'ordine in cui si presentano tali rilevazioni nel corso della tappa) premere INVIO, inserire i dati relativi; nell'introduzione dei dati di controlli orari, partenze e arrivi, inserire per ciascuna tabella il tempo che il concorrente deve impiegare a percorrere il tratto di percorso tra il precedente controllo orario e quello che si sta inserendo.
- **Creazione di gruppi/classi (solo per i rally di tipo storico)**: inserire il codice della categoria nel campo Codice categoria, premere INVIO ed immettere tutti i dati specifici di quella categoria e i qualificatori che la identificano utilizzando il carattere jolly '?' per sostituire le posizioni vuote prima del qualificatore: per esempio, un'eventuale categoria che raccolga tutte le vetture di cilindrata 1600cc avrà come qualificatore della cilindrata '1600' e negli altri 3 campi i valori ?.  
Si consiglia di creare anche una categoria assoluta, assegnandole codice '001' (zero zero uno) e qualificatore '???' , ed inserirla nel modello che si utilizzerà per gli export al fine di visualizzare i risultati sia di tutti i concorrenti assieme (categoria assoluta) sia di ciascuna categoria.
- Eventuale **aggiornamento dell'archivio delle scuderie**: inserire il codice della scuderia, premere INVIO, immettere tutti i dati relativi a quella scuderia (il numero identificativo è inserito automaticamente dal programma), confermare premendo CTRL+INVIO; accertarsi che non vi siano scuderie aventi lo stesso codice e, qualora si verificasse questa situazione, procedere con la modifica dei suddetti codici; sono superflue operazioni di cancellazione di

scuderie poiché queste sono gestite come un archivio storico e che, qualora non esistesse alcun concorrente di una particolare scuderia, la presenza di quest'ultima non crea alcun problema al programma.

- Eventuale **aggiornamento dell'archivio delle vetture**: procedere come nel caso delle scuderie.
- **Introduzione dei dati dei concorrenti**: inserire o il numero, o la licenza, o il nome, premere INVIO aggiungere tutti i dati del concorrente, effettuando una ricerca per numero, nome o codice scegliere la scuderia e la vettura e confermare premendo CTRL+INVIO. Inserire nei campi GC (sia Eff sia Clas) o nei campi Per Classe o Rag Classe Cilindrata i qualificatori che permettono di inserire quel concorrente in quella particolare gruppi/classe.
- Scegliere il **tipo di ordinamento** secondo cui visualizzare i concorrenti dall'area Opzioni e scegliere se visualizzare solo i concorrenti verificati e solo quelli iscritti al rally selezionato.

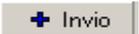
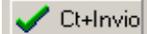
Eventuale **importazione di concorrenti da file**: cliccare sul pulsante Sfoglia (...), scegliere il file di tipo DBase3 (con estensione .DBF, creabile da Excel salvando il file .XLS in formato DBF 3 oppure da una tabella di un database Access esportandola in formato DBF 3), cliccare su Apri; non appena il programma visualizza tutti i dati che possono essere importati, premere il pulsante Esegui Import; al termine della procedura richiudere la tabella importata premendo il tasto Chiudi. **N.B.:** È importante che il file da cui si effettua l'import contenga i medesimi campi richiesti dal programma.

- **Controllo dei dati dei concorrenti** inseriti mediante l'operazione di Verifica numeri.
- **Verifica Categorie**: al termine dell'inserimento dei concorrenti passare nella sezione Categorie, nel foglio Verifica; effettuata la verifica sarà possibile vedere nella finestra categorie l'elenco di quelle inserite; cliccando su una categoria e premendo il pulsante filtra, sarà possibile vedere tutti i concorrenti appartenenti a quella categoria; qualora alcuni concorrenti avessero qualificatori errati o nessun qualificatore saranno elencati nella sottosezione **Esclusi dalle Categorie**.
- **Creazione dell'Ordine di partenza**: nella sottosezione 'Calcola ordine' inserire l'ora di partenza del primo concorrente, inserire il numero dei piloti che partiranno ogni minuto (in altre parole da quanti concorrenti sarà composto il gruppo che parte ogni minuto); quindi inserire l'intervallo espresso in minuti tra la partenza di un gruppo e un altro e l'intervallo tra la partenza di concorrenti di una classe e un'altra; premere il pulsante Crea Ordine e passare alla sottosezione Dati procedendo quindi al salvataggio; qualora si dovesse creare un ordine di partenza che non segua l'ordine dei numeri di gara procedere nel seguente modo: digitare il numero di gara e premere il tasto INS per aggiungere un record alla tabella e, al termine dell'inserimento di tutti i concorrenti, selezionare tutti i record cliccando sul primo e, tenendo premuto il tasto SHIFT, spostarsi verso il basso con le frecce; cliccare con il tasto destro del mouse, scegliere la voce Associa Tempi e, nella finestra che appare, impostare l'ora di partenza e il passo di incremento, in altre parole il tempo che intercorre tra la partenza di due concorrenti (per inserire i tempi non è necessario utilizzare elementi di punteggiatura tranne che per suddividere i secondi dai centesimi, caso in cui si deve inserire il punto).
- **Gestione dell'Introduzione Tempi**: richiamare il concorrente da gestire e premere INVIO, verrà proposto l'elenco delle P.S. attive ed il cursore si piazza sul primo campo vuoto. Inserire

il tempo in formato mmss.d e premere INVIO. Nella colonna di destra verrà visualizzato il tempo inserito ed il numero della prova speciale gestita.

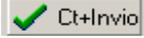
- **Gestione dell'Introduzione passaggi al C.O.:** richiamare il concorrente da gestire e premere INVIO, verrà proposto l'elenco dei C.O. attivi in quella gara. Scegliere il C.O. da gestire ed inserire la penalità in formato mss e premere INVIO. Nelle caselle successive verrà indicato il tipo di errore (R di default, modificabile in A) e il commento alla penalità.
- **Gestione Fuori Gara:** inserire il codice del concorrente fuori gara, oppure effettuare una ricerca mediante l'inserimento di una o più lettere del cognome e scorrere l'elenco dei concorrenti mediante i pulsanti PgUP e PgDOWN fino al nominativo desiderato; aggiungere eventualmente un numero progressivo, indicare in quale tappa e in quale rilevazione è uscito dalla competizione e il tipo di fuori gara; quindi premere CTRL+INVIO per inserirlo nei fuori gara
- **Stampa di elenchi di servizio e delle classifiche ufficiali:** selezionare dal menù Stampe il tipo di elenco che si desidera stampare, inserire i dati relativi al comunicato e i commenti di intestazione e piè di pagina
- **Impostazione dei modelli di stampa:** è possibile creare modelli di stampa in cui vengono stampate separatamente le diverse categorie di concorrenti; inserire il nome del modello cliccare su Nuova, spostare le categorie desiderate dall'elenco **Disponibili** a quello **Selezionate** mediante l'uso delle frecce Destra – Sinistra e ordinarle con le frecce Su – Giù apporre, se necessario la spunta, Stampa Legenda; dopo aver confermato l'operazione si potrà vedere il nome del modello creato e il numero identificativo delle categorie inserite. Si consiglia di creare un modello specifico per la creazione degli Export per Internet: in questo modello inserire tutte le categorie in cui sono suddivisi i concorrenti ed inserire anche una categoria Assoluta (con qualificatore '???) al fine di pubblicare i risultati di tutti i concorrenti e i risultati divisi per categorie.
- **Creazione degli Export per Internet:** per ogni rilevazione effettuare l'export di tutte le classifiche abilitate e degli ordini di partenza; in caso di concorrenti suddivisi in categorie sarà necessario impostare un modello di stampa contenente tutte le categorie e anche la categoria Assoluta (qualificatore '???' e codice '001'), in questo modo effettuando l'export di una classifica si generano gli export specifici di ogni categoria; quindi selezionare la cartella in cui il programma genererà l'export e poi eventualmente spedire i file alla mail [crono.risultati@ficr.it](mailto:crono.risultati@ficr.it)

### **Modalità di Inserimento dati**

- Digitare un codice, numerico o letterale nel campo di ricerca.
- Cliccare sul pulsante  o premere il tasto INVIO.
- Il programma comunica che si sta inserendo una nuova voce all'elenco.
- Completare tutti i campi.
- Cliccare sul pulsante  o premere CTRL+INVIO per confermare.

### **Modalità di Modifica dati**

## *RallyPlusXP (Regolarità)*

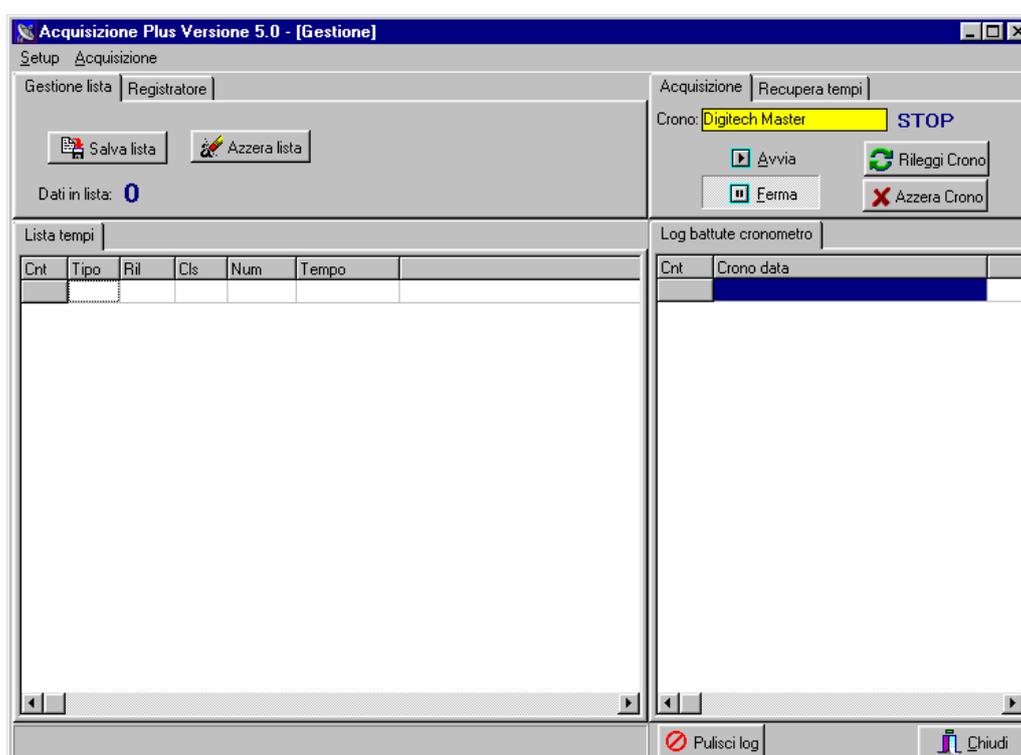
- Richiamare una voce dell'elenco inserendo nel campo di ricerca il numero, il codice o il nome (in alcuni elenchi è possibile effettuare ricerche solo mediante l'inserimento del codice, come ad esempio per le classifiche, le tabelle, le tappe).
- Procedere con le modifiche desiderate.
- Cliccare sul pulsante  o premere ESC per uscire dalla funzione di modifica.
- Cliccare su  o premere CTRL+INVIO per confermare le modifiche apportate.

## APPENDICE B - ACQPLUS

L'acquisizione dei tempi avviene mediante l'utilizzo del software AcqPlus. Il programma si apre cliccando il pulsante **avvia** dai fogli di inserimento tempi sia dalla stazione server sia dalla stazione cliente, è comunque suggerito avviarlo precedentemente all'abilitazione dell'acquisizione; E' possibile avviato dal menù di Avvio, dove si trovano i collegamenti al programma RallyPlus.

Nel menù **Setup** del programma AcqPlus si trova la sezione adibita alla **Configurazione** del dispositivo seriale. È necessario inserire il tipo di porta seriale e il tipo di cronometro o di dispositivo di cronometraggio utilizzato. Per ciascun tipo di cronometro sono indicati i parametri di configurazione.

Nella sezione **Acquisizione**, con la funzione **Gestisci** attiva, vengono acquisiti dal cronometro i tempi dei concorrenti e vengono direttamente trasferiti alla sezione Risultati del programma *RallyPlus XP* (se è attiva l'acquisizione).



L'AcqPlus è costituito da più aree:

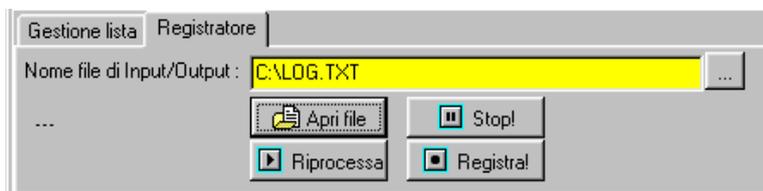
**Gestione Lista:** il pulsante Salva Lista permette di memorizzare su file tutto ciò che si trova nella Lista Tempi; il pulsante Azzera Lista elimina il contenuto della Lista Tempi.



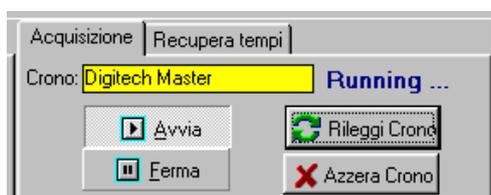
## RallyPlusXP (Regolarità)

**Registratore:** permette di registrare su file tutto ciò che viene acquisito; questa funzione va impostata prima dell'inizio dell'acquisizione. Inserire, o cercare sul proprio computer, il file di tipo TXT su cui salvare le battute acquisite; quindi cliccare su Registra. Al termine premere il pulsante Stop. E' suggerito creare un file TXT per ogni rally.

Qualora fosse necessario acquisire nuovamente battute registrate su un file sarà necessario selezionare il file, cliccare su Apri File, quindi su Riprocesa File



## Acquisizione:



**Avvia:** attiva la comunicazione con il cronometro e la procedura di acquisizione.

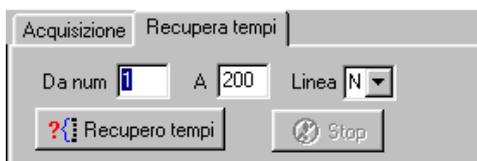
**Ferma:** interrompe la comunicazione con il cronometro e la procedura di acquisizione.

**Rileggi Crono:** permette di rileggere il log della battute ricevute dall'apparecchiatura di cronometraggio.

**Azzerà Crono:** elimina il log delle battute ricevute dal cronometro.

## Recupera Tempi:

Qualora la procedura di acquisizione fosse effettuata con l'apparecchiatura di cronometraggio non collegata al PC e poi si desiderasse scaricare all'interno del programma i dati acquisiti, sarà necessario premere Avvia e poi, inseriti il primo e l'ultimo numero di concorrente e la linea che si vuole recuperare, premere il pulsante Recupera Tempi.



Nella parte bassa della videata sono presenti ancora due pulsanti:

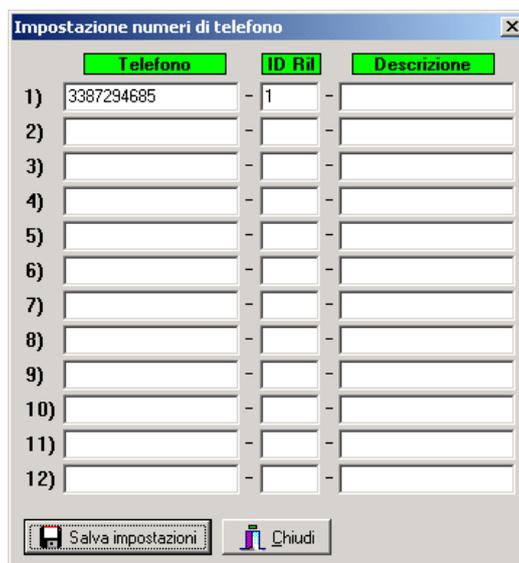
**Pulisci Log:** consente di svuotare l'elenco Log battute cronometro senza però cancellare i dati dalla memoria del programma.

**Chiudi:** consente di chiudere il programma.

Selezionando il cronometro **Digitech Master a 9600** è possibile attivare la gestione telefonica del cronometro. Se il check **Connessione remota** è selezionato viene attivata la finestra di gestione dei numeri telefonici cui i cronometri sono collegati.



Premendo il pulsante **Imposta numeri** si entra nella finestra di memorizzazione dei numeri telefonici da contattare.



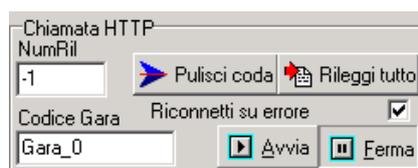
Occorrerà indicare i numeri da chiamare, l'identificativo della ps (già indicato dalla funzione **Dati/Dati PS-CO**) e un'eventuale breve descrizione della connessione. Selezionando il collegamento da attivare e attivando il check **Attiva** verrà avviata la connessione con il cronometro.

Da questa funzione è possibile inviare un breve messaggio al cronometro collegato, utilizzando la casella sotto i pulsanti di avvio/arresto comunicazione.

Selezionando il cronometro **Internet** è possibile attivare lo scarico dei tempi in tempo reale dal web abbinato all'uso dei computer palmari con il software **PSPlus**.

L'uso di questa modalità di trasmissione è subordinata alla creazione di una cartella dedicata sul server web di appoggio, a cui sia i palmari che **AcqPlus** punteranno per la trasmissione dei dati.

L'avvio dell'acquisizione su **AcqPlus** farà comparire questo pannello di comandi per il dialogo con la pagina web.



Nella casella **Codice Gara** dovrà essere indicato il nome della cartella di appoggio, che corrisponderà al codice di pubblicazione su internet. I pulsanti **Avvia** e **Ferma** abilitano o disabilitano la connessione. Nel caso in cui il software non riuscisse a connettersi oltre ad un

messaggio di errore lo stato della connessione dopo alcuni secondi passerà automaticamente a **Ferma**.

I pulsanti **Pulisci coda** o **Rileggi tutto** permettono di scegliere, al momento in cui si attiverà la connessione, se rileggere tutta la coda oppure ripartire dai soli dati non ancora trasmessi.

La pagina web di appoggio è consultabile all'indirizzo [http://www.dbresults.net/online/\(codice di pubblicazione\)/default.asp](http://www.dbresults.net/online/(codice di pubblicazione)/default.asp) o in ambiente wap all'indirizzo [http://www.dbresults.net/online/\(codice di pubblicazione\)/wap/default.asp](http://www.dbresults.net/online/(codice di pubblicazione)/wap/default.asp).

Macchina PS	Tempo	Azioni
00012 PS 1	10:34:12.123 arrivo	X ✎
00012 PS 1	00:00:00.000 netto	X ✎
12 PS 1	10:00:23.120 partenza	X ✎
4 PS 1	20:53:00.000 partenza	X ✎
3 PS 1	20:52:00.000 arrivo	X ✎
3 PS 1	20:51:00.000 arrivo	X ✎
2 PS 1	20:51:00.000 arrivo	X ✎

Nella parte bassa della pagina verranno visualizzati i tempi ricevuti dalle prove speciali, in verde gli ingressi, in rosso le uscite, in blu i netti.

Dai menù a tendina si potranno effettuare vari filtri e selezioni sui dati visualizzati. **Num.PS** filtra i dati per una sola PS o per tutta la gara, **Tipo rilevaz.** filtra i dati in base al tipo di impulso ricevuto, **Macchina** filtra per un numero di gara, **Ordinamento** visualizza i dati in ordine cronologico o di classifica, **Tutti** determina il numero di dati da visualizzare, se solo l'ultimo tempo ricevuto, solo gli ultimi 3 tempi o tutti i tempi. Il pulsante **Visualizza Tempi** applica le opzioni di visualizzazione scelte.

I pulsanti **Cancella tempi** e **Inserisci tempi**, replicati poi per ciascun concorrente, permettono di inserire, modificare o cancellare manualmente un tempo dalla pagina web. In caso di inserimento e modifica si aprirà una semplice finestra di dialogo nella quale inserire i dati corretti.

## APPENDICE C - PSPLUS

Il software **PSPlus** permette di trasmettere via GPRS, ad un'apposita pagina web, i tempi acquisiti dai cronometri disposti lungo le prove speciali.

Il software funziona esclusivamente su computer palmari con sistema operativo Windows. Per installarlo andrà trasferito, con un apposito software di sincronizzazione quale ad esempio **Microsoft ActiveSync**, il file di installazione nella cartella **Programmi**, dopo di che si può lanciare il setup facendo doppio click sull'icona del programma.

Perché il palmare possa dialogare con il cronometro sarà necessario deselezionare l'opzione 'Ricevi tutti i segnali in arrivo' dalla funzione Impostazioni/Connessione/Trasmetti del computer palmare. Prima di lanciare il programma occorre poi stabilire la connessione GPRS.

I cronometri attualmente supportati sono il **Master** ed il **Rei2** e andranno impostati per la trasmissione seriale con i parametri **19200,8,N,1**. Per il **Rei2** occorrerà inoltre modificare le impostazioni della seriale settando ad **Off** sia la trasmissione **On line** che **Off line**.

Una volta collegato il cronometro e lanciato l'applicativo si aprirà la finestra di configurazione dell'applicativo.

The screenshot shows a dialog box titled "Impostazioni generali" (General Settings). It contains the following fields and options:

- Codice di pubblicazione: Gara\_0
- ID PS: 1
- Porta COM: 1
- Tipo cronometro: Master (dropdown menu)
- Modalità di acquisizione tempi: Acquisizione automatica partenze (dropdown menu)
- Rileggi tutte le partenze
- Tempo da acquisire: Part. teorica - modalità semaforo (Linea S) (dropdown menu)
- Buttons: OK and Annulla (Cancel)

I dati da impostare saranno:

**Codice di pubblicazione:** nome della cartella di appoggio sulla quale verranno scaricati i tempi (valido per l'intera gara) che sarà identico al codice di pubblicazione dei risultati e che andrà impostato anche sull'AcqPlus (per fare dei test si può utilizzare il codice **Gara\_1**).

**ID PS:** codice identificativo della ps da gestire (da modificare ad ogni giro) e che andrà impostato pure nel RallyPlus dalla funzione **PS/CO**.

**Porta COM:** porta seriale del palmare usata per il collegamento con il cronometro.

**Tipo Cronometro:** indicazione del cronometro utilizzato, Master o REI2.

**Modalità di acquisizione tempi:** tipo di trasmissione che effettuerà il palmare, se si seleziona **Stazione Generica** il palmare lavorerà in sola trasmissione (postazione partenza), se si seleziona **Acquisizione automatica partenze** il palmare periodicamente scaricherà dal sito di appoggio gli orari di partenza della prova impostatagli, trasmettendoli poi al cronometro (postazione arrivo).

**Rileggi tutte le partenze:** se selezionato al momento del collegamento il palmare interrogherà la pagina web per la ritrasmissione degli orari di partenza acquisiti precedentemente al collegamento.

**Tempo da acquisire:** selezione del tipo di dato che il palmare trasmetterà, le opzioni possibili sono ora di partenza effettiva, ora di partenza teorica, ora di arrivo, tempo netto e per le gare di regolarità ora di partenza effettiva più netto della prova di media e ora di arrivo più netto della prova di media.

## RallyPlusXP (Regolarità)

Una volta settati tutti questi parametri cliccare su **OK**, se il collegamento GPRS è attivo e il cronometro è collegato il palmare visualizzerà la finestra di trasmissione automatica, al centro della quale c'è una casella nella quale verranno elencati gli eventi via via trasmessi. In caso di interruzione del collegamento GPRS i dati verranno memorizzati ed inviati non appena il collegamento sarà ripristinato. Se il cronometro non fosse collegato o riconosciuto il palmare visualizzerà la finestra di inserimento manuale dei risultati, attraverso la quale i dati potranno comunque essere inviati al centro classifica e alla postazione di arrivo.



The screenshot shows a manual data entry interface. At the top, there is a text input field labeled "Numero gara". Below it is a time input field labeled "Tempo (HHMMSSD)" with a digital display showing "00:00:00.00" and a checkbox labeled "30 secondi". A button labeled "Leggi Ora Solare" is positioned to the left of the time display. Below these are two buttons: "INVIA" and "ANNULLA". At the bottom, there is a section labeled "Rilevazioni inviate:" followed by a large empty text area and a small input field containing "...".

Andrà inserito il numero del concorrente e l'orario da trasmettere. L'orario dovrà essere digitato manualmente se si tratta di un'orario effettivo oppure ottenuto automaticamente cliccando su **Leggi da Ora Solare** se si tratta di un orario teorico. Abilitando il check **30 secondi** potranno essere inviati orari teorici di partenza a 30 secondi sempre tramite la lettura dell'ora solare.

**ATTENZIONE: DATA LA LIMITATA DURATA DELLE BATTERIE DEI COMPUTER PALMARI SI CONSIGLIA DI RICARICARE IL DISPOSITIVO NELL'INTERVALLO FRA DUE PROVE SPECIALI. L'ESAURIMENTO DELLA BATTERIA CAUSA IL RIAVVIO E IL RESET DELL'APPARECCHIO ALLE CONDIZIONI DI FABBRICA.**

## APPENDICE D - REGOLARITA'

La versione RallyRegPlusXP permette la gestione di gare di regolarità autostoriche. Le funzionalità del RallyPlus sono mantenute, ma ovviamente vi saranno delle personalizzazioni specifiche per tali tipi di gare. Di seguito vengono elencate le principali modifiche, per quanto non indicato valgono le indicazioni riportate nel manuale.

### 3.3 Caratteristiche

La sezione Caratteristiche consente di specificare il numero di rally che fanno parte della manifestazione e di inserire alcuni parametri per ognuna di esse come si può vedere nella figura sottostante:

**Rally (1..4).**

**Tappe (1..5).**

**Ordine di partenza UNICO:** possibilità di stampare un ordine di partenza unico per tutti i rally.

Per ogni rally sono determinabili:

**Tipo Rally:** tipologia del rally, tradizionale o per auto storiche. A seconda dell'opzione scelta saranno abilitate i gruppi e le classi per i rally di tipo tradizionale, oppure sarà abilitata la creazione automatica delle classi per le auto storiche.

**Categorie:** tipologia di rally, nazionale o internazionale. A seconda dell'opzione scelta verranno gestite le classi secondo la suddivisione CSAI o FIA.

**Precisione:** risoluzione dei tempi da utilizzare per la gara.

**Lingua Stampe:** formato delle pagine di stampa, solo in italiano o italiano/inglese.

## RallyPlusXP (Regolarità)

Per le gare di regolarità occorre selezionare il tipo rally **Regolarità punti**, personalizzare i diversi valori e valorizzare i campi nella zona **'Configurazione Regolarità'**:

**Penalità massima:** massimo penalità da assegnare ai concorrenti in caso di scarti su prove di precisione o ritardi ai controlli orari.

**Utilizza coefficiente per anno dell'auto:** abilitazione di calcoli particolari per la correzione delle penalità totali in funzione dell'anno della vettura (penalità totali\*1,anno della vettura, es. 100 punti con una vettura del 1955 restituisce 155 – 100\*1,55).

**Anticipo penalizzato doppio:** raddoppio dei punti di penalità in caso di passaggi anticipati.

**Precisione partenza prove:** gestione degli orari di partenza delle prove di precisione in caso di acquisizione da cronometro. **Minuto pieno** arrotonda i gli orari di partenza acquisiti al minuto pieno più vicino, **Effettivo** acquisisce gli orari di partenza senza alcuna elaborazione.

In caso di manifestazioni con più di un rally le stampe e gli export prodotti dal programma saranno sempre suddivisi per rally. In tutte le sezioni del programma si vedranno i dati relativi alla manifestazione completa. Per quanto riguarda i fogli tempi essi conterranno tutti i tempi della rilevazione selezionata e, durante l'inserimento, il programma terrà conto di quali sono i concorrenti che sono iscritti alla gara selezionata.

### 4.2.1 Stampe

In caso di manifestazioni internazionali è da attivare il check **Fiche** che aggiungerà alle stampe il numero di Fiche di omologazione o di passaporto tecnico storico della vettura.

### 4.3.2 Tappe

La gestione dati delle tappe consente soltanto di modificare le informazioni relative ad ogni tappa della manifestazione. Si ricorda che sono visualizzate tutte le tappe della manifestazione, cioè che non sono suddivise per rally.

L'accesso alle tappe avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice numerico. La modifica dei dati relativi alle tappe avviene tramite la seguente videata:

Numero	Tappa	
1	Descrizione concisa	TAPPA 1
	Descrizione stampa	TAPPA 1
	Descrizione TV	TAPPA 1
		PS / CO Abilitate 
		<input type="checkbox"/> Tappa ufficiale

I dati previsti per le tappe sono i seguenti:

**Numero:** numero identificativo della tappa.

**Descrizione concisa:** descrizione della tappa.

**Descrizione stampa:** descrizione della tappa per la stampa.

**Descrizione TV:** descrizione della tappa per la TV.

**PS / CO Abilitate:** premendo il tasto <F3> si apre una finestra in cui è possibile scegliere quali sono le rilevazioni presenti in quella tappa del rally selezionato.

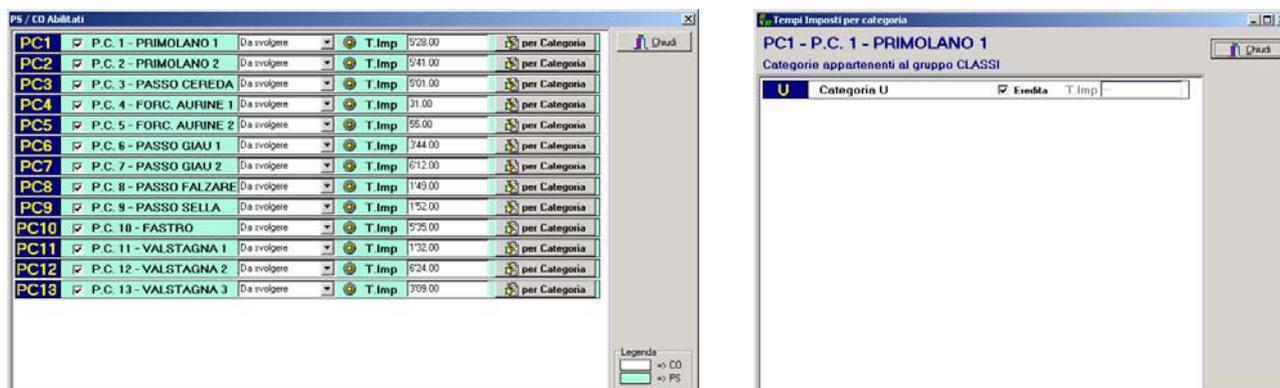
Le rilevazioni attive sono visualizzate in colore bianco (CO) o azzurro (PC, PM, CS), le rilevazioni non attive sono visualizzate in grigio.

Per le PC, PM e CS è inserito un combo con quattro opzioni: **Da Svolgere, In svolgimento,**

**Conclusa o Annullata.** Questa informazione sarà riportata sugli export HTML o INETPLUS e sul televideo per i cronisti. E' poi previsto una casella **T.Imp** ove indicare il tempo imposto della PC, la media della PM o il tempo settore del CS da utilizzare per il calcolo delle penalità. Se i tempi sono

uguali per ogni classe di vettura la procedura è conclusa qui, altrimenti premendo il pulsante **per Categoria** si accede ad una ulteriore finestra in cui indicare i tempi per le varie classi (propone le categorie presenti nel modello **Classi**): se si utilizza il tempo di default si deve abilitare il check **eredita**, altrimenti inserire il nuovo tempo imposto.

Vedi videate sottostanti:



**Tappa ufficiale:** abilitazione alla stampa delle classifiche ufficiali.

### 4.3.3 Dati PS / CO

La gestione dati delle PS / CO consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative a tutte le prove di precisione e i rilevamenti orari di una tappa. Si ricorda che sono visualizzate tutte le rilevazioni di quella tappa e che non sono suddivise per rally: per sapere quali sono le rilevazioni abilitate, passare nella sezione Dati Tappe.

L'accesso alle PS / CO avviene attraverso l'inserimento nel campo di ricerca di un codice. Se la PS/CO è già esistente verranno proposti i dati presenti, che potranno così essere modificati, altrimenti si potranno inserire i dati relativi alla nuova rilevazione. Inserimento, modifica, cancellazione delle rilevazioni avvengono tramite la seguente videata:

Numero	Rilevazione	Lunghezza	metri	<input type="checkbox"/> Eredita entrata da
<input type="text"/>	Tipo <input type="text"/>	Id Radio/AcqPlus	<input type="text"/>	<input type="radio"/> Uscita <input type="text"/>
Codice	Descrizione concisa <input type="text"/>	Tempo settore	0.00 hh:mm	<input type="radio"/> Entrata <input type="text"/>
<input type="text"/>	Descrizione stampa <input type="text"/>	Colonna di stampa	0	<input type="radio"/> Media impostata <input type="text"/>
	Descrizione TV <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Anticipo depenalizzato		<input type="radio"/> Media scelta dal concorrente
	Sponsor <input type="text"/>			
				<input type="button" value="Stampa"/>

I dati previsti per ogni singola rilevazione sono i seguenti:

**Numero:** numero identificativo della rilevazione (il numero massimo di rilevazioni inseribili è 99). Si consiglia di inserire **tutte** le rilevazioni nell'ordine in cui si presentano e di assegnare il numero 99 alla rilevazione d'arrivo. L'errata impostazione delle rilevazioni potrebbe non far funzionare il software nella maniera corretta.

**Codice:** codice identificativo della rilevazione; si consiglia di utilizzare un codice semplice e chiaro poiché questo verrà inserito nelle pagine di stampa; ad esempio CO1, CO2 o PC1, PC2 o simili.

**Tipo:** questo campo permette di scegliere se la rilevazione che si sta inserendo è una CO al minuto a un CO segreto al centesimo, una Prova di precisione o una Prova di media, un Intermedio di precisione o un Intermedio di media.

**Descrizione concisa:** nome della rilevazione.

**Descrizione stampa:** nome della rilevazione per la stampa.

**Descrizione TV:** nome della rilevazione per la TV.

**Sponsor:** sponsor della prova speciale.

**Lunghezza:** (solo per le PP, PM ,IP ,IM) è la distanza, espressa in metri, della prova di precisione o della prova di media (valore necessario per il calcolo della media)

**Identificativo Radio/AcqPlus:** (tutte escluso CO) codice numerico da utilizzare in caso di trasmissione dei tempi con l'utilizzo di un sistema radio, o con acquisizione da cronometro remoto.

**Tempo settore:** (solo per i CO, CS) tempo in cui deve essere percorso il Settore che si sta impostando.

**Colonna di stampa:** (solo per IP, IM) indica la posizione del dato nelle stampe delle classifiche con intermedi.

**Anticipo depenalizzato:** (solo per i CO) indica che il programma non calcolerà penalità in caso di arrivo anticipato (rartenza del rally, uscita riordino, ev. arrivo del rally).

**Eredita entrata da:** (tutte escluso CO) l'attivazione di questo campo permette di mutuare il transito da una rilevazione quando questa sia valida per più di una prova. Il caso tipico è dato dalle Prove di precisione concatenate, in cui l'uscita della precedente coincide con l'entrata della successiva, oppure le Prove di Media, in cui l'entrata può coincidere con l'entrata o l'uscita di una Prova di precisione. Quando questa impostazione è valorizzata, il dato ereditato non è modificabile dalla finestra dei tempi.

**Media impostata:** (solo per PM, IM) opzione per la determinazione della media da rispettare nelle prove di media; in questo caso la velocità imposta sarà obbligatoria per tutti i concorrenti

**Media scelta dal concorrente:** (solo per PM, IM) opzione per il calcolo della media da tenere sulle prove di media; in questo caso ogni concorrente avrà la possibilità di scegliere la velocità da rispettare.

#### 4.3.5 Discriminanti

Questa sezione consente di impostare le regole discriminanti che il programma deve utilizzare per la gestione delle situazioni di pari merito nel calcolo delle classifiche. Si possono stabilire fino a 6 regole differenti, come si può vedere dalla figura sottostante.

The image shows a software dialog box titled "Discriminanti". It features two tabs: "Tappa" (highlighted in green) and "PS". Below the tabs, there are six rows of dropdown menus, numbered 1\* through 6\*. At the bottom of the dialog, there is a checked checkbox labeled "Rally Ronde". Below this checkbox, there is a text input field containing the number "5", followed by the text "Scarta i peggiori". To the right of this field are two radio buttons: "risultati assoluti" (which is unselected) and "della tappa" (which is selected). At the very bottom of the dialog are two buttons: "Conferma" with a green checkmark icon and "Annulla" with a red X icon.

La selezione del check Rally ronde abilita una parte della finestra di configurazione dove poter indicare gli eventuali risultati da scartare. Il programma nel calcolare le classifiche non andrà a totalizzare gli n peggiori risultati di tutta la gara o di ogni singola tappa.

### 4.3.9 Concorrenti

La gestione dati dei concorrenti consente di inserire, modificare o cancellare le informazioni relative ad un equipaggio. Tali operazioni lavorano sugli archivi dei concorrenti relativi alla gara attivata.

I dati dei concorrenti possono essere inseriti utilizzando le due diverse videate presenti nella parte bassa della sezione concorrenti, come si può vedere nella figura sottostante:

**Pilota**

**Concorrente/Navigatore**

Il primo campo è riferito al concorrente da richiamare o da inserire e costituisce campo di ricerca (o chiave di ricerca). L'accesso al concorrente può avvenire in diversi modi: inserendo il numero o alcune prime lettere in grado di identificarlo e premendo INVIO. Solo così si attiveranno i pulsanti che consentono la modifica di un nominativo.

I campi della videata **Pilota** da completare per ciascun concorrente sono i seguenti:

**Iscritto:** apporre la spunta vicino ai rally a cui è iscritto il pilota.

**Verificato:** spunta che distingue i piloti iscritti da quelli ammessi alla gara (selezionato di default).

**Privacy:** campo privacy (non stampa gli indirizzi nell'indirizzario).

**Numero:** numero di gara dell'equipaggio.

**Licenza:** numero della licenza del pilota.

**Priorità:** priorità del pilota.

**Nome:** cognome e nome (senza spazi vuoti tra cognome e nome, e separati da una virgola)

**Nome TV:** cognome e nome per la TV.

**Nazione:** nazione di appartenenza del pilota.

**Indirizzo, Città, CAP, Prov:** altri dati anagrafici del pilota.

**Ricerca Scuderia:** campo di ricerca della scuderia a cui appartiene l'equipaggio. Qualora la scuderia non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di una nuova scuderia direttamente da questa sezione.

**Ricerca Vettura:** campo di ricerca della vettura con cui gareggia l'equipaggio. Qualora la vettura non fosse presente nell'archivio, sarà necessario inserirla con tutti i suoi dati: è possibile effettuare l'operazione di inserimento di una nuova vettura direttamente da questa sezione.

**Sesso(F/M):** campo da compilare con la lettera 'F' se l'equipaggio appartiene alla categoria femminile.

**Qualificatore:** campo da utilizzare qualora si volessero suddividere i concorrenti in sottogruppi diversi da quelli caricati nella sezione categorie.

**Anno:** anno di costruzione della vettura, dato fondamentale in caso di ponderazione dei tempi in base a coefficienti di correzione.

**C.C.:** cilindrata della vettura.

**Rag.CL:** campo in cui inserire i qualificatori di gruppo e classe a cui appartiene quell'equipaggio. I qualificatori inseriti in questo campo saranno utilizzati dal programma per effettuare la creazione automatica delle categorie.

**Top Driver:** campo in cui inserire i punti per la classifica Top Driver, il cui elenco è pubblicato annualmente dalla C sai. In base ai punteggi assegnati i concorrenti saranno suddivisi automaticamente fra le varie classi di punteggio.

## 5.1 Ordine di partenza

Nella finestra dell'**Ordine di partenza** suddivisa in tre sottosezioni (dati, calcola ordine di partenza e opzioni) è possibile gestire la lista di partenza di ogni tappa.

La videata di calcolo dell'ordine di partenza è costituita da diverse sezioni, come descritto qui di seguito: nella sezione **Importa** è possibile scegliere se creare l'ordine di partenza inserendo tutti i concorrenti, effettuando cioè un unico import, oppure inserendo solo i concorrenti iscritti al rally selezionato. Effettuando l'import dei concorrenti di ciascun rally è necessario apporre la spunta su **Accoda**, in modo che ad ogni import successivo i nuovi dati siano inseriti in fondo a quelli già presenti.

Deciso quindi il metodo da seguire per importare i concorrenti, è necessario inserire i parametri di **Ora di partenza**, intervallo tra le partenze, intervallo tra le classi, escludi i primi. Quindi scegliere con quale criterio effettuare l'import; le possibilità sono le seguenti:

**Calcola per numero:** funzione che assegna l'orario di partenza secondo l'ordine numerico del concorrente. Prima di effettuare l'attribuzione viene chiesto di scegliere l'ordinamento crescente o decrescente dei concorrenti.

**Calcola da classifica:** funzione che assegna l'orario di partenza considerando l'ordine di classifica della tappa selezionata.

**Importa numeri:** questa funzione consente di importare i concorrenti senza attribuire loro l'orario di partenza. Prima di effettuare l'attribuzione viene chiesto di scegliere l'ordinamento crescente o decrescente dei concorrenti.

Dati | Calcola ordine di partenza | Opzioni

Importa

Tutti i concorrenti

Solo concorrenti del rally   ✓ F4

Accoda

Ora di partenza (hh:mm:ss.dc)

Intervallo tra le partenze (hh:mm:ss.dc)

Intervallo tra le classi (hh:mm:ss.dc)

Escludi i primi

Tappa  

Calcola per numero

Calcola da classifica

Importa numeri

Ultimo analizzato

Concorrente

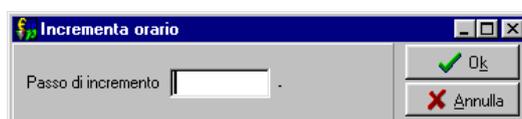
Scuderia

Totale analizzati

Qualora si volessero inserire i concorrenti in ordine diverso da quello numerico, dalla sottosezione **Dati** sarà sufficiente digitare nel primo campo il numero di gara del pilota, quindi premere INS per creare una nuova riga nella tabella e procedere con l'inserimento di tutti i piloti. Terminata l'operazione, selezionare tutte le righe della tabella (tenendo premuto SHIFT e scorrendo la tabella con le frecce, oppure cliccando con il tasto destro e scegliendo la voce Seleziona tutti), o tutte le righe dei concorrenti che partiranno ad un intervallo costante, cliccare con il tasto destro del mouse e scegliere **Associa tempi**. Apparirà una finestra in cui inserire il numero di concorrenti che partono nel medesimo minuto, il **tempo del gruppo** (cioè l'orario di partenza) del primo concorrente e il **passo di incremento** cioè l'intervallo tra la partenza di un concorrente e l'altro, **passo tra le classi** cioè l'intervallo di partenza tra due concorrenti consecutivi, ma appartenenti a due classi diverse. Questi valori vanno digitati con la seguente formattazione h:mm:ss.dc (frazioni di secondo facoltative) Il valore inserito viene mostrato in anteprima a lato del campo di input corrispondente. Es.: per immettere l'ora 08:30 è sufficiente scrivere 083100.00.



Inoltre, ad ordine di partenza già composto, è possibile apportare delle variazioni utilizzando altre due funzioni che si trovano nel menù a tendina che si apre dopo aver selezionato un concorrente e aver premuto il tasto destro del mouse: le funzioni sono **Incrementa orari** e **Decrementa orari**. Scelta una di queste funzioni si apre una finestra che permette di inserire il valore del tempo secondo cui incrementare o decrementare gli orari di tutti i concorrenti da quello selezionato in poi.



Nel menù a tendina che si apre cliccando col tasto destro si trovano altri comandi che permettono la selezione di tutti i concorrenti o la loro ricerca (del primo, dell'ultimo o di un particolare concorrente).

Nella tabella dell'Ordine di partenza sono presenti i seguenti campi:

**Num:** numero di gara del concorrente.

**Partenza:** orario di partenza.

**Concorrente:** cognome e nome del concorrente.

**Scuderia:** scuderia di appartenenza.

**Gruppo/Classe:** gruppo e classe del concorrente.

**Commento:** commento.

In queste tabelle, come per tutte le altre tabelle della sezione Risultati, non tutti i campi sono modificabili: questi vengono completati direttamente dal programma e sono identificati dal colore blu. Inoltre si sono volute contraddistinguere con colori diversi le colonne relative ai diversi tipi di tempi totalizzati da ciascun concorrente per rendere più chiaro e semplice l'uso di questa tabella: i campi dei tempi di entrata sono sempre di colore verde, quelli di uscita in rosso e quelli dei tempi netti di colore bianco.

Nella parte bassa della videata si trovano i seguenti comandi:

**Carica dati memorizzati:** consente di ripristinare gli ultimi dati salvati.

**Salva dati:** salvataggio dei dati acquisiti; all'uscita dalla videata o del programma, se apportate modifiche, si dovrà decidere se salvare i dati.

## RallyPlusXP (Regolarità)

**Pulisci:** elimina temporaneamente i dati presenti nella tabella fino a quando non si effettua il salvataggio di nuovi dati. Per cancellare definitivamente i dati di un foglio risultati è necessario premere il pulsante Pulisci e salvare la tabella priva di dati. Accanto a pulisci compare l'indicazione del numero di concorrenti gestiti.

**Ordina per orario:** consente di visualizzare i dati dei piloti ordinati per ora di partenza.

**Ordina per numero:** consente di visualizzare i dati inseriti secondo un ordinamento per numero di gara.

**Sposta concorrenti:** selezionato uno o più concorrenti i pulsanti  consentono di spostarli verso l'alto o verso il basso, prima o dopo altri concorrenti.

**Ora Partenza (min):** dopo essersi posizionati su un concorrente presente griglia, premere i pulsanti  per incrementare o decrementare l'ora di partenza. La stessa funzione può essere eseguita utilizzando i tasti + e - della tastiera.

**Associa Tempi:** selezionati più concorrenti, è possibile attribuire loro l'ora di partenza e l'intervallo di tempo tra uno e l'altro. Cliccando su questo pulsante si richiama la stessa finestra della funzione Associa tempi presente nel menù del tasto destro.



Nella sezione **Opzioni**, apponendo o eliminando il segno di spunta dall'apposita casella è possibile decidere se, durante l'inserimento manuale dei concorrenti, far effettuare il controllo dei concorrenti ritirati.



## 5.2 Introduzione tempi

La finestra di Introduzione Tempi consente di inserire, controllare e correggere i tempi che ciascun pilota ha ottenuto in ogni singola prova di precisione o prova di media. Infatti è possibile ricercare un concorrente e controllare nella tabella sottostante quali tempi ha totalizzato nelle singole prove.

Ricerca Numero: 1		Numero 1		Gr / Cl U					
← PgUp → PgDn ✓ Invio ✕ Esc		Nome BERINGER C./		Naz D					
Situazione IN GARA!!		Scuderia		Vettura					
Tempi		Assegna scarto medio							
Num	Codice PS	Media	Tempo Netto	Tipo	Tempo Entrata	Tempo Uscita	Ant/R	Penalità	Commento
0	PART				9:00'00.00	9:00'00.00		0	
1	PC1		5'35.16		9:12'51.32	9:18'26.48	R	300	
2	PC2		5'27.67		9:18'26.48	9:23'54.15	A	300	
3	PC3		5'05.70		10:50'49.31	10:55'55.01	R	300	
4	PC4		30.87		11:13'39.13	11:14'10.00	A	13	
5	PC5		58.52		11:14'10.00	11:15'08.52	R	300	
6	PC6		3'44.90		14:47'26.04	14:51'10.94	R	90	
7	PC7		6'11.24		14:51'10.94	14:57'22.18	A	76	
8	PC8		1'55.97		16:08'32.08	16:10'28.05	R	300	
9	PC9		1'58.76		17:10'05.23	17:12'03.99	R	300	
10	PC10		5'35.35		9:00'55.74	9:06'31.09	R	35	
11	PC11		1'31.36		9:43'08.04	9:44'39.40	A	64	
12	PC12		6'21.87		9:44'39.40	9:51'01.27	A	213	
13	PC13		3'14.56		9:51'01.27	9:54'15.83	R	300	
14	PM13l	50.00	1'06.00		9:51'01.27	9:52'07.27	R	57	
15	PM130	50.00	12.17		9:54'15.83	9:54'28.00	R	8	
16	CO99		1:45'23.11		9:00'00.00	10:45'23.11	R	0	

Ogni riga contiene i dati di una prova, mentre le colonne contengono i tempi delle prove stesse: la velocità media prevista (editabile nel caso in cui sia a scelta del concorrente), il netto, il tipo di

tempo (realmente ottenuto oppure attribuito) l'ora di entrata e l'ora di uscita, le eventuali penalità per lo scarto dal tempo imposto ed un eventuale commento alle penalità. La tabella contenente i dati può essere, fatte salve le impostazioni di eredità dei tempi, interamente modificata oppure, al fine di velocizzare le operazioni di inserimento dei tempi da parte dell'operatore, è possibile gestire quali campi modificare. Questa gestione si può effettuare dalla sottosezione Opzioni, come si vede dalla figura sottostante:



**Metodo di inserimento:** scegliere quali campi poter modificare e quindi come effettuare gli spostamenti nella tabella; le possibilità sono le seguenti:

- libero:** tutte le colonne sono modificabili;
- netto:** solo la colonna del tempo netto;
- entrata/uscita:** solo le colonne del tempo di entrata e di uscita;
- entrata:** solo la colonna del tempo di entrata;
- uscita:** solo la colonna del tempo di uscita;

**Posizionamento:** scegliere il metodo di posizionamento dell'inserimento tempi, salvataggio dei dati e quindi quali righe poter modificare:

- manuale:** il campo su cui si posiziona il cursore è quello della prima rilevazione abilitata, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo CTRL+INVIO e tutte le righe delle PS sono modificabili;
- automatico:** il campo su cui si posiziona il cursore è il primo vuoto, il salvataggio dei tempi di ogni concorrente deve essere fatto premendo soltanto INVIO e sono modificabili solo le righe delle PS abilitate;

**Campi abilitati:** in modalità di posizionamento manuale è possibile scegliere quali PS modificare apponendo un segno di spunta vicino ad esse.

**Dimensione griglia:** consente di scegliere il formato di visualizzazione della finestra, se più o meno grande.

**L'inserimento dei tempi va effettuato nel modo seguente: hhmss.dcm, cioè inserendo il punto “.” solo dopo i secondi. Esempio: per inserire il tempo 13:12'34.67 è sufficiente scrivere 131234.67**

Da questa finestra vengono gestiti anche i ritiri dei concorrenti. Richiamando un concorrente e premendo <F3> si apre la finestra per la gestione dei ritiri.



Occorre indicare la rilevazione ove sia avvenuto il ritiro e la motivazione, il concorrente sarà messo fuori gara e automaticamente verrà generato il commento al ritiro. Richiamando il concorrente fuori gara il sistema chiederà se rimetterlo in gara o mantenerlo come ritirato.

## RallyPlusXP (Regolarità)

Nel caso in cui il regolamento preveda che il concorrente possa essere riammesso in gara, ancorché penalizzato, andrà abilitato il check **‘Riammesso alla giornata successiva’**.

Dalla pagina **Assegna scarto medio**, viene gestita l’assegnazione della penalità media in caso di tempi viziati da errori di rilevazione o da ostacoli ai concorrenti.

	Cod PS	Penalità	
1	PC1	300	
2	PC2	300	
3	PC3	300	
4	PC4	13	
5	PC5	300	
6	PC6	90	
7	PC7	76	
8	PC8	300	
9	PC9	300	
10	PC10	35	
11	PC11	64	
12	PC12	213	
13	PC13	300	
	Media	199	

Prima di procedere con l'operazione cancellare o modificare le penalità da scartare

Media su tutte le tappe

Assegna lo scarto medio calcolato alla prova PC1 - P.C. 1 - PRIMOLANO 1

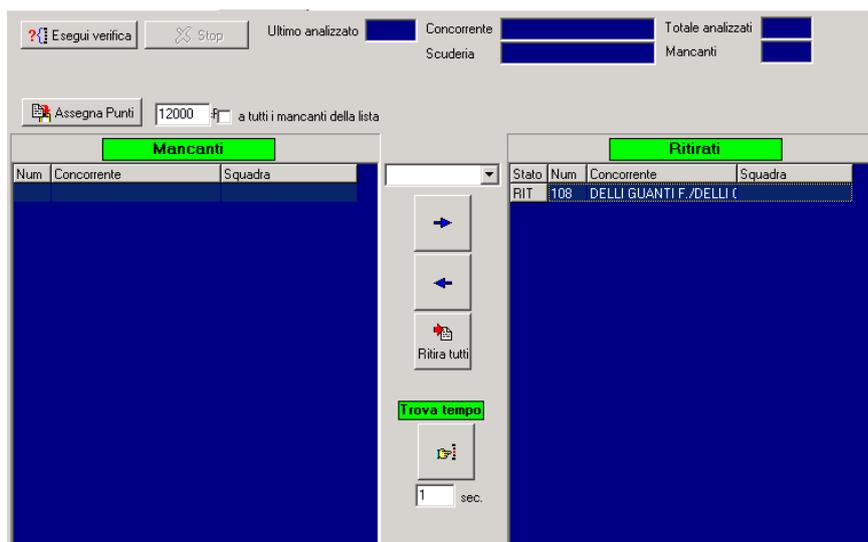
Nella finestra verranno proposte le penalità realizzate dal concorrente nelle diverse prove. Prima di lanciare il calcolo dovranno essere cancellate la penalità da calcolare, tutte le penalità che, visibilmente anomale, potrebbero inficiare la bontà del calcolo e impostare il numero di prove con penalità valide; selezionare dalla tendina gialla la prova cui attribuire la penalità media e lanciare il calcolo. Nella finestra di assegnazione tempi verranno mantenuti gli orari di passaggio, ma verrà registrata la nuova penalità. N.B. i dati modificati nella finestra dello scarto medio **non** modificano automaticamente i dati nella finestra tempi, pertanto la cancellazione di una penalità anomala per eseguire il calcolo **non modifica assolutamente i dati registrati**, l’unico valore che verrà modificato sarà quello della prova indicata nella tendina di colore giallo.

### **5.4 Foglio ore d’entrata / ore di uscita / tempi netti**

In caso di utilizzo di un cronometro **Digitech Master** il programma acquisirà i tempi sia che il cronometro sia impostato in funzione **SCI** che **Line Keeper**. In questo secondo caso i tempi acquisiti che il Line Keeper riterrà dubbi verranno contrassegnati da una **d** nel campo **Tipo**.

#### **5.4.4 Verifica tempi**

Questa funzione consente di effettuare una verifica dei dati inseriti e permette di trovare tutti quei concorrenti che non sono stati inseriti nel foglio tempi.

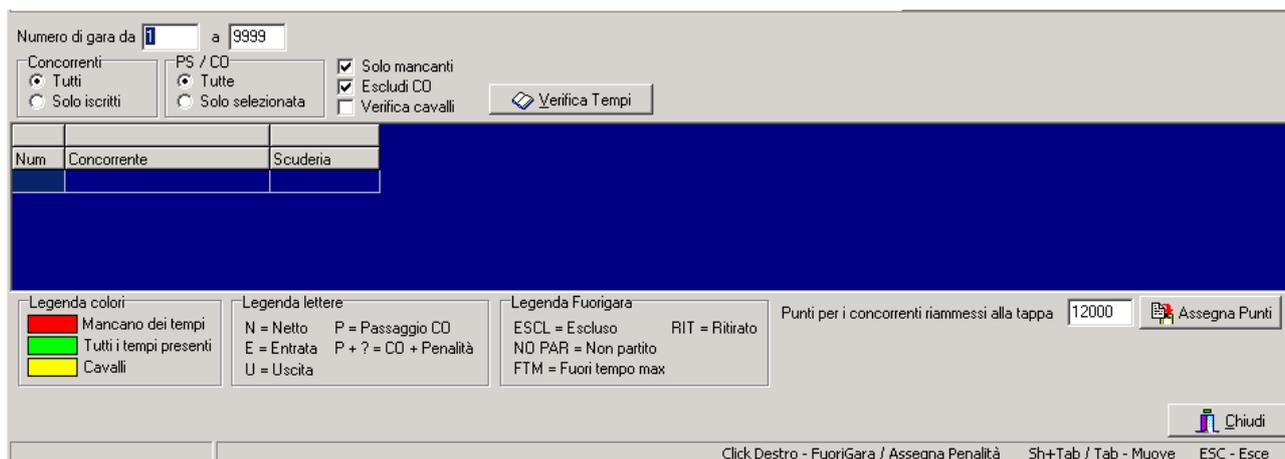


È possibile effettuare la verifica dei concorrenti mancanti, premendo il pulsante Esegui Verifica. Terminata la procedura i concorrenti ritrovati potranno essere immediatamente iscritti nei fuori gara: selezionare il nominativo, scegliere il motivo del ritiro e cliccare sulle frecce   per spostarlo nella finestra dei Ritirati. Oppure utilizzare il pulsante  per spostare nei Fuori Gara tutti i concorrenti estratti dalla verifica.

Per le gare in cui il regolamento prevede una penalità fissa per coloro i quali saltino un rilevamento, è possibile applicare in automatico la penalità fissa, agendo sul pulsante **Assegna punti** e indicando la penalità da assegnare (valore di default 12000 punti).

Il pulsante **Trova Tempo** permette di gestire i casi in cui il corretto passaggio di un concorrente non sia certo, perché nel momento del transito vengono rilevati una serie di falsi impulsi non distinguibili da quello giusto. Impostando l'intervallo di ricerca nella casella sotto il pulsante il software calcolerà il tempo ideale di passaggio del concorrente (passaggio precedente + tempo settore) dopo di che valuterà tutti i tempi orfani rilevati che differiscono meno del valore impostato (default 1 secondo) dal tempo ideale e assegnerà al concorrente il tempo che comporta la penalità più bassa.

## 5.8 Verifica Tempi



Questa sezione del programma consente di visualizzare la situazione dei tempi di tutte le prove della gara e segnalare concorrenti cui manchino dei rilevamenti. È possibile effettuare la verifica di un certo numero, o un certo gruppo di concorrenti scegliendo alcuni parametri di controllo: si può fare la verifica solo della PS o del CO selezionato, oppure di tutte le rilevazioni presenti; inoltre dalla verifica si possono escludere i CO, si possono visualizzare tutti i concorrenti oppure solo quelli a cui mancano alcuni tempi e i possibili 'cavalli', ovvero il rilevamento automatico effettuato sulla ruota posteriore e non su quello anteriore.

L'individuazione di possibili 'cavalli' vuole solo avvisare l'utente di una situazione anomala da verificare: verrà segnalato un'anomalia quando in due prove concatenate successive verrà rilevata una penalità simile, ma di segno opposto. Es. PC1 +12, PC2 -12.

Come descritto dalla legenda, posta nella parte bassa della finestra, in caso di verifica completa (cioè senza aver apposto la spunta Solo mancanti), i concorrenti saranno evidenziati con tre colori, il verde, il rosso ed il giallo, per consentire una lettura facilitata della situazione. Inoltre all'interno di ciascuna cella, si potranno vedere alcune sigle che descrivono la situazione di quel concorrente a quella Ps o a quel Co; nelle Ps si potrà leggere **N** (netto), **E** (entrata), **U** (uscita) mentre nei Co si leggerà **P** ed eventualmente +? qualora il concorrente fosse arrivato in anticipo/ritardo ad un controllo orario. I fuori gara sono invece identificati dalla sigla relativa alla tipologia di fuori gara.

Da questa finestra si gestisce anche l'attribuzione della penalità ai concorrenti che non abbiano concluso la tappa e desiderino ripartire nella tappa successiva. Il valore di default è 12000 punti, ma può ovviamente essere modificato in base al regolamento particolare di gara. La penalità verrà attribuita all'ultima prova della giornata.

Cliccando con il pulsante destro sul concorrente si aprirà un menù di scelta rapida con alcune funzioni, tra cui **Assegna penalità**.

## **6** STAMPE

Le stampe che vengono prodotte dal programma sono le stesse di un normale rally, ovviamente modificate e personalizzate per le specifiche caratteristiche di una gara di regolarità. In particolare la classifica di prova speciale può essere stampata anche in ordine di passaggio (**Stampa Cronologico**)

Sono state aggiunte alcune stampe specifiche:

**Classifica della tappa:** stampa dalla classifica generale di una tappa.

**Scheda concorrente:** stampa del dettaglio dei tempi di ogni singolo concorrente. Viene stampato un concorrente per pagina e si può scegliere di stampare una sola scheda, un blocco di schede o tutte le schede.

**Classifica della PS con intermedi:** classifica della prova di precisione con l'indicazione dei tempi di percorrenza, penalità ottenute e con il dettaglio di due rilevamenti intermedi.

**Classifica Top Driver:** Classifica Generale suddivisa per categorie di punteggio, calcolata in base alla regola Top Driver, ovvero Penalità totali - (punteggio Top Driver \* num. prove) .

**Classifica Top Car:** Classifica Generale calcolata in base alla regola Top Car, ovvero Penalità totali \* ultime due cifre dell'anno di costruzione della vettura.

**Classifica scuderie:** classifica per scuderie. **Normale** ovvero calcolata usando le penalità normali, **Top Car** ovvero calcolata usando le penalità moltiplicate per il coefficiente Top Car.

**Lista passaggi CO:** elenco dei transiti ai controlli orari.

**Classifica dettagliata:** stampa del dettaglio dei tempi di tutti i concorrenti. Viene stampata una griglia in cui per ogni concorrente vengono indicate le penalità ottenute nelle varie rilevazioni.

Tutti i marchi o nomi dei prodotti citati in questo documento o nei singoli manuali sono o possono essere marchi registrati di proprietà delle singole società.

**MAURO CEDRANI**  
**Via Marconi, 61**  
**12030 – MARENE (CN)**  
**0172 – 742812**  
**[mauce@microplus.it](mailto:mauce@microplus.it)**  
**[WWW.CEDRANI.IT](http://WWW.CEDRANI.IT)**